S2-L3 - Programmazione Python

TRACCIA:

Scrivere un programma in Python che genera un nome per una band musicale utilizzando due input forniti dall'utente: la città di origine e il nome del proprio animale domestico.

In questo esercizio, dovrai creare un programma che esegue le seguenti operazioni:

- 1. **Richiesta di Input:** Il programma deve chiedere all'utente di inserire: Il nome della città di origine e Il nome del proprio animale domestico.
- 2. **Generazione del Nome della Band:** Una volta ricevuti gli input, il programma deve combinare il nome della città e il nome dell'animale in un'unica stringa che rappresenta il nome della band.
- 3. Output: Il programma deve stampare a video il nome generato per la band.

Per la stesura ho proceduto con la creazione delle variabili città e nome animale a cui ho attribuito la funzione input per mandare a schermo la stringa di testo.

Infine ho proceduto a mandare a schermo la stringa di testo "Il nome della tua band potrebbe essere" seguito dalle variabili dette in precedenza.

