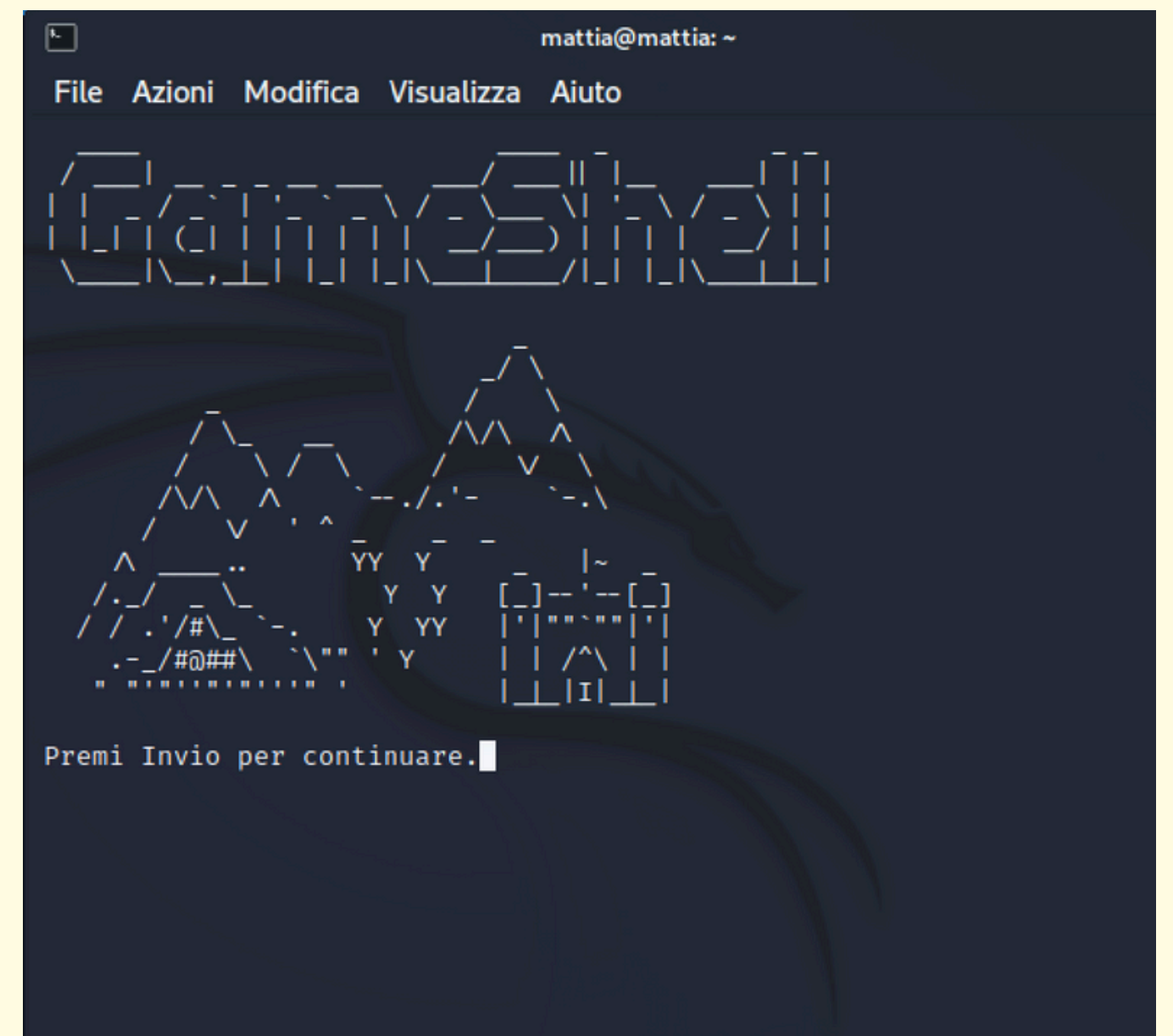


# s3-L2

# Gameshell

# TRACCIA

Familiarizzare con kali  
linux attraverso  
gameshell



# MISSION 6

In questa missione dovevamo collezionare delle monete e metterle all'interno della cassa che è situata nella foresta. Accediamo attraverso il comando `cd` al giardino, Con il comando `ls` vediamo che sono presenti le monete pertanto procediamo con muoverle nella cassa con il comando `mv` monete nella directory cassa per poter finire il livello.

```
mattia@mattia: ~  
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
~/Castello/Cantina  
[mission 6] $ gsh goal  
  
+-----+  
| Obiettivi Missione  
|-----|  
| Colleziona tutte le monete che troverai nel giardino di fronte al  
| castello, poi mettile nella cassa dentro la tua capanna nella foresta.  
|  
| Comandi utili  
|-----|  
| mv FILE1 FILE2 ... FILEn DIRECTORY  
| Sposta i file nella cartella.  
| Nota: "mv" è una abbreviazione di "move".  
|  
| ~  
| Il "~" simbolo è una abbreviazione per la cartella iniziale.  
| Esempio: ovunque tu sia, "~/Taverna" indica la cartella (o file)  
| "Taverna" nella cartella iniziale.  
|-----|  
+-----+  
  
~/Castello/Cantina  
[mission 6] $
```

```
mattia@mattia: ~  
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
+-----+  
  
~/Giardino  
[mission 6] $ cd  
  
~  
[mission 6] $ ls  
Castello Foresta Giardino ls Montagna Stalla  
  
~  
[mission 6] $ cd Giardino  
  
~/Giardino  
[mission 6] $ ls  
Giardino Giardino_fiorito Labirinto moneta_1 moneta_2 moneta_3 Rimessa  
  
~/Giardino  
[mission 6] $ mv moneta_1 moneta_2 moneta_3 ~/Foresta/Capanna/Cassa  
  
~/Giardino  
[mission 6] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 6 è stata completata con successo!  
  
| |
```

# MISSION 8

In questa missione dovevamo rimuovere tutti i ragni sulle ragnatele della cantina. Innanzitutto ci dirigiamo nella directory `/Castello/Cantina` dopodiché per poter rimuovere una lista di ragni abbiamo usato il comando `rm` seguito da `*`. Il comando all'interno degli asterischi va a eliminare tutta la lista di file che contengono la parola `_ragno_`.

```
mattia@mattia: ~
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

Obiettivi Missione
=====
Rimuovi tutti i ragni che sono sulle ragnatele nella cantina. Di nuovo non disturbare i pipistrelli.

Parametri Shell
=====
*
Il carattere "*" sta per ogni sequenza di caratteri (inclusa una frase vuota).
?
Il carattere "?" sta per un qualunque singolo carattere.

Queste "wildcard" possono essere usati per indicare una lista di file o cartelle esistenti nella cartella attuale.

Per esempio: se la cartella attuale contiene
file-1 Cartella-1 file-14 pomodoro
quindi
*   → file-1 Cartella-1 file-14 pomodoro
*1  → file-1 Cartella-1
```

```
mattia@mattia: ~
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto

~/Castello/Cantina
[mission 8] $ ls
10972_ragno_43      18547_ragno_5      23475_ragno_19      3919_ragno_28
11082_ragno_41      19280_ragno_26      26154_ragno_40      405_ragno_36
11422_pipistrello_3  19581_ragno_50      27055_ragno_21      4268_ragno_39
11568_pipistrello_1  20086_ragno_18      27802_ragno_6       5453_pipistrello_4
12064_ragno_3       20103_ragno_45      2820_ragno_22       5837_ragno_13
12437_ragno_1       20335_ragno_42      28953_ragno_32      5895_ragno_14
12958_ragno_12      20493_ragno_46      30384_ragno_38      600_ragno_34
15151_ragno_11      21094_ragno_44      30502_ragno_7       6191_ragno_9
16583_ragno_33      21326_ragno_4       30916_ragno_15      648_ragno_47
17071_ragno_17      21527_ragno_24      30956_ragno_8       6582_ragno_31
17768_ragno_49      2190_ragno_29       31220_ragno_35      6942_ragno_23
18247_ragno_37      22041_ragno_25      32400_ragno_2       7706_ragno_27
18343_ragno_48      22125_ragno_16      348_pipistrello_5   8888_ragno_10
18347_pipistrello_2  22649_ragno_20      3918_ragno_30

~/Castello/Cantina
[mission 8] $ rm *_ragno_*

~/Castello/Cantina
[mission 8] $ ls
11422_pipistrello_3  18347_pipistrello_2  5453_pipistrello_4
11568_pipistrello_1  348_pipistrello_5

~/Castello/Cantina
[mission 8] $
```



# MISSION 10

Come ultima missione dovevamo copiare i 4 standardi all'interno del castello. Come prima cosa ci dirigiamo alla directory /castello/Grande.Sala dove sono presenti i standardi. Dopodichè li copiamo e li mandiamo tutti nella directory dove è presente la nostra cassa.

```
mattia@mattia: ~  
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
+-----+  
~/Castello/Cantina  
[mission 10] $ gsh goal  
  
+-----+  
| Obiettivi Missione  
|=====|  
| Ti sei affezionato ai quattro standardi nella grande sala del castello.  
| Poiché rubandoli non passeresti inosservato, fai una copia (stesso nome,  
| stesso contenuto) di ciascuno nella tua cassa.  
|  
| Comandi utili  
|=====|  
| cp FILE NOME CARTELLA  
| Copia il file nella cartella.  
| Nota: ``cp`` è una abbreviazione di "copy".  
|  
+-----+  
  
~/Castello/Cantina  
[mission 10] $
```

```
mattia@mattia: ~  
File Azioni Modifica Visualizza Aiuto  
| Poiché rubandoli non passeresti inosservato, fai una copia (stesso nome,  
| stesso contenuto) di ciascuno nella tua cassa.  
|  
| Comandi utili  
|=====|  
| cp FILE NOME CARTELLA  
| Copia il file nella cartella.  
| Nota: ``cp`` è una abbreviazione di "copy".  
|  
+-----+  
  
~/Castello/Grande_sala  
[mission 10] $ ls  
12285_testa_di_cervo 49413_armatura standardo_2 standardo_4  
32894_scudo_decorativo standardo_1 standardo_3  
  
~/Castello/Grande_sala  
[mission 10] $ cp standardo_1 standardo_2 standardo_3 standardo_4 ~/Foresta/C  
apanna/Cassa  
  
~/Castello/Grande_sala  
[mission 10] $ gsh check  
  
Congratulazioni, la missione 10 è stata completata con successo!
```

**Thank you!**

Matteo Di Donato