

### Analisi dei requisiti

#### Funzionalità:

- Il numero di giocatori minimo sarà di due con un limite di 10 giocatori e dovrà essere sempre pari in modo che tutti i giocatori possano giocare;
- Creazione di una rosa per i giocatori composta al massimo da 25 giocatori, comprese le riserve e i titolari, e minimo 11 calciatori e per ogni squadra

Il modulo usato nel gioco sarà il 3-4-3 per cui ogni formazione avrà:

- 1 portiere
- 3 difensori
- 4 centrocampisti
- 3 attaccanti

Ogni giocatore avrà una squadra che sarà composta al massimo da 25 calciatori.

Gestione dei punteggi dei calciatori che giocano con assegnazione dei punteggi in modo random con calcolo del punteggio complessivo della squadra;

Ogni giocatore avrà un budget iniziale di 1000 crediti con cui poter comprare i calciatori. L'utente inserirà il calciatore da mettere all'asta e ciascuno dei giocatori farà un'offerta e dovrà gestire i crediti per avere almeno una formazione con cui dopo poter giocare.

All'inizio di ogni giornata del campionato, ogni giocatore potrà scegliere di mantenere la formazione usata la scorsa giornata, o di cambiarla.

Per ogni giornata, le squadre che si sfideranno verranno abbinate in modo casuale.

In ciascuna giornata del campionato, ad ogni calciatore verranno assegnati dei punteggi in modo random con valori compresi tra 2 e 12 e diminuito di 2 nel caso in cui il calciatore sia in un ruolo diverso dal suo, la somma dei punteggi dei calciatori delle squadre determinerà la squadra che ha vinto, che otterrà altri 3 punti, e la squadra che ha perso, che non otterrà alcun punto. Se fanno lo stesso punteggio allora entrambe le squadre otterranno un punto.

Alla fine di ogni giornata sarà possibile scegliere di vedere la classifica parziale e alla fine del campionato verrà mostrata la classifica senza possibilità di poter scegliere se farla visualizzare o meno.