



Team “Java The Hutt”

Gestione noleggio Jet di Lusso

Introduzione

Benvenuti nella documentazione del progetto Gestione noleggio Jet di Lusso! Questo documento fornisce una panoramica completa del progetto, comprese le sue funzionalità, istruzioni per l'installazione e l'utilizzo, e altre informazioni utili.

Contenuti

1. Panoramica del Progetto
 - Descrizione del Progetto
 - Obiettivi
 - Requisiti di Sistema
2. Installazione
 - Requisiti di Sistema
 - Procedura di Installazione
3. Guida Utente
 - Accesso al Sistema
 - Interfaccia Utente
 - Operazioni Principali
 - Gestione dei Dati
 - Risoluzione dei Problemi
4. Gestione del Progetto
 - Struttura del Codice
 - Classi Principali

- Flusso di Lavoro
- Test e Debugging
- Versioning del Codice

5. Conclusioni

- Ringraziamenti
- Contatti
- Note Finali

1. Panoramica del Progetto

Descrizione del Progetto

Questo applicativo Java si propone di gestire il noleggio di Jet di Lusso, con le relative offerte. Si potranno gestire Jet, Noleggi e Clienti attraverso un menù semplice e minimale. Dopo aver effettuato il log-in si presenterà un menù dove si potrà scegliere se gestire i Jet, i Noleggi o i Clienti. In base alla scelta dell'utente si aprirà il relativo sotto-menù.

Obiettivi

Lo scopo principale è quello di riuscire a gestire l'inserimento o la rimozione di nuovi Jet con le proprie caratteristiche specifiche, inserire nuovi Noleggi, che verranno ordinati per data, e gestire i clienti.

Requisiti di Sistema

- Sistema Operativo: Windows, Mac Os, Linux
- Software Necessario: JVM, ambiente eseguibile Jar
- Risorse Hardware: Gira su tutto

2. Installazione

Requisiti di Sistema

- RAM 128 MB
- Spazio su disco: 124 MB per JRE 2MB per Java Update
- Processore minimo Pentium 2 a 266 MHz

Procedura di Installazione

Scaricare l' eseguibile Jar, lanciare il prompt dei comandi e eseguire il Jar.

3. Guida Utente

Accesso al Sistema

All' avvio del programma verranno richiesti Username e Password.

Username: admin

Password: admin1234

Interfaccia Utente

L' interfaccia utente è unicamente testuale. L' utente avrà a disposizione un Menù testuale molto chiaro, a scelta numerica multipla. In base alla scelta verrà aperto un Sotto-Menù con ogni volta la possibilità di tornare indietro, e dal Menù principale, la possibilità di uscire dal programma.

Operazioni Principali

L' utente potrà visualizzare, aggiungere o rimuovere un Jet dall' inventario. Aggiungere, rimuovere o visualizzare un Noleggio. Visualizzare noleggi in base al cliente, visualizzare i clienti e visualizzare lo storico dei noleggi.

Gestione dei Dati

Attraverso il menù a scelta multipla l' utente, una volta effettuato l'accesso potrà decidere se aprire il menu di Gestione Jet, Gestione Noleggi o Gestione Clienti.

Gestione Jet: Se sceglie di visualizzare i Jet, verrà stampata una lista di tutti i Jet presenti nell' Hangar con il relativo nome, prezzo, posti e numero di Jet presenti nell Hangar. Se sceglie di inserire un nuovo Jet verrà chiesto all' utente il nome del Jet da aggiungere, il prezzo, il numero di passeggeri trasportabili e il numero di Jet da aggiungere.

Se sceglie di rimuovere un Jet verrà stampata a video la lista numerata dei Jet e verrà chiesto quale Jet si vuole rimuovere facendo riferimento al numero della lista.

Gestione Noleggio: Se sceglie di inserire un nuovo noleggio verrà stampata a video la lista dei Jet disponibili, l'utente dovrà inserire il numero del Jet da noleggiare, verrà successivamente chiesto di inserire il nome del Cliente, la data di inizio e la data di fine noleggio, se il cliente gradisce servizi aggiuntivi, e il numero di passeggeri che saliranno a bordo.

Se sceglie di rimuovere un noleggio verrà stampata a video la lista dei noleggi in corso e verrà chiesto all'utente di inserire il numero del noleggio che vuole eliminare.

Se sceglie di visualizzare i noleggi, verrà stampata a video la lista dei noleggi in corso.

Gestione clienti: Se sceglie di visualizzare i clienti, verrà stampata a video la lista dei clienti.

Se sceglie di ricercare i noleggi per cliente, verrà chiesto all'utente di inserire il nome di un cliente e in base a quest'ultimo verrà stampata la lista dei suoi noleggi.

Se sceglie di visualizzare lo storico dei noleggi, verrà stampata a video una lista di tutti i noleggi passati dell'Hangar.

Risoluzione dei Problemi

Assicurarsi di aver inserito correttamente la directory della cartella in cui il file Jar è contenuto.

4. Gestione del Progetto

Struttura del Codice

Il codice è diviso in 7 file classe di cui uno MAIN. Ognuno di quelli non main contiene i costruttori e i relativi metodi getter e setter. Nel main abbiamo implementato un' interfaccia utente testuale attraverso un menu Switch a scelta multipla numerica con dei sottomenu. Ognuno dei case può far partire metodi presenti nelle classi degli oggetti.

Classi Principali

- Jet
- Noleggio
- Offerta
- Servizi
- Gestionale
- JetComparator
- Cliente
- Principale (MAIN)

Flusso di Lavoro

È stata fatta un'analisi iniziale del progetto richiesto Da cui sono stati creati un algoritmo delle interazioni utente e dei processi e un diagramma di flusso che illustrasse tutto il flusso dell'applicativo. Dopo di che è stato suddiviso il lavoro in due gruppi per creare le tre classi i cui metodi avrebbero confluito nella classe main, in cui avevamo già creato uno switch per le scelte utente. Alla fine della stesura del codice è seguita una serie di prove per controllare che non vi fossero errori logico-sintattici nel codice. Infine è stato creato l'eseguibile da caricare per l'utente

Test e Debugging

Vengono effettuate varie prove di aggiunte prodotti, di scelte volontariamente errate come se fossero da parte di un utente poco attento, di aggiunte e modifiche di recensioni e conseguenti prove di stampa della totalità di essi.

Versioning del Codice

La versione più recente del codice è quella che potrete trovare sulla relativa pagina Github, aggiornata all'ultima versione.

5. Conclusioni

Ringraziamenti

Si ringrazia BitCamp per averci dato la possibilità di intraprendere questo progetto sviluppato in ambiente Java.

Contatti

Luca Tassiello: <https://www.linkedin.com/in/luca-tassiello-b0b98a2aa>

Mattia Bascelli: <https://www.linkedin.com/in/mattia-bascelli-b8a60b275/>

Giuseppe Boinega: <https://www.linkedin.com/in/giuseppe-boinega-59827a1b4/>

Vincenzo Barone: <https://www.linkedin.com/in/vincenzo-barone-58a840169/>

Roberto Bucco: <https://www.linkedin.com/in/roberto-bucco-484663295>

Giovanni De Marzo: www.linkedin.com/in/giovanni-de-marzo-0a967520b

Note Finali

L'applicativo è ancora in uno stato di alpha, ma si assicura un costante supporto da parte del team di sviluppatori