

### Traccia:

Scrivere un programma in linguaggio assembler 8088 che, presi due dati a e b in memoria, calcola l'espressione  $(a+3)*b$  ponendo il risultato nel registro accumulatore.

*; calcolatore*

*; carica i valori di a e b nei registri AX e BX*

*mov ax, a*

*mov bx, b*

*; somma 3 al valore di AX*

*add ax, 3*

*; moltiplica il valore di AX per il valore di BX*

*imul bx*

L'8088 è un microprocessore a 16 bit, il che significa che può elaborare informazioni in blocchi di 2 byte alla volta. I registri visti durante le lezioni teoriche (EAX/EBX) sono invece a 32bit, quindi non supportati dal processore in questione. Per questo motivo il codice è stato scritto utilizzando i registri AX/BX, essendo valori in linea con l'architettura dell'8088.