

Linguaggi di Programmazione

a.a. 13/14

docente: Gabriele Fici

gabriele.fici@unipa.it

Esercizi 6

Esercizi 6

- Scrivere un programma che, preso in input un file di testo `input.txt`, conti il numero di righe, di parole e di caratteri (spazi esclusi) contenuti nel file
- Scrivere un programma che, preso in input un file di testo `input.txt`, aggiunga alle righe un numero progressivo e un tabulatore `\t` e scriva il risultato su un file di testo `output.txt`
- Scrivere un programma che, preso in input un file di testo `input.txt`, cifri il testo col cifrario di Cesare e scriva il risultato appendendolo al file `input.txt`. Scrivere anche un programma per decifrare un file cifrato col cifrario di Cesare

Esercizi 6

- Modificare il programma `Biblioteca` affinché gestisca la memorizzazione dei documenti su un file `biblioteca.dat`
- Per gestire la numerazione progressiva dei documenti si può ricorrere a un file `id.txt` contenente l'ultimo id usato