

# Linguaggi di Programmazione

a.a. 13/14

docente: Gabriele Fici

[gabriele.fici@unipa.it](mailto:gabriele.fici@unipa.it)

# Esercizi 5

## Esercizi 5

- Scrivere una classe astratta `Documento` che serva da base per una gerarchia di ereditarietà di una biblioteca (ad es. `Libro`, `Dizionario`, `Quotidiano`, `CompactDisc`, etc.)
- Scrivere tutte le classi della gerarchia di ereditarietà, con i loro attributi e i loro metodi
- Scrivere una classe `Biblioteca` contenente un array dinamico di documenti e un menu che permetta di: mostrare il contenuto della biblioteca, inserire, modificare o cancellare un documento, ricercare un documento (con vari parametri); scrivere i metodi per realizzare tali operazioni

## Esercizi 5

- Scrivere un'interfaccia `Prestabile` che permetta di implementare il prestito dei documenti della biblioteca. A tal scopo, andranno definite le classi `LibroPrestabile` etc. che implementano l'interfaccia. Si lascerà all'utente in fase di inserimento del documento la possibilità di scegliere se il documento è disponibile al prestito