

Linguaggi di Programmazione

a.a. 13/14

docente: Gabriele Fici

gabriele.fici@unipa.it

Esercizi 3

Esercizi 3

- Create un metodo `iniziali` che prende in input nome e cognome forniti da un utente e restituisce le iniziali separate da “&”; ad es. se l’utente digita “Paolo” e “Rossi”, il risultato deve essere “P&R”
- Create un metodo `stringReverse` che restituisce la reverse di una stringa; ad es. se la stringa in input è “abc”, il risultato ritornato dal metodo deve essere “cba”
- Create un metodo `contaOccorrenze` restituisce il numero di occorrenze di una stringa pattern in una stringa testo; ad es. se il pattern è “sca” e il testo è “Ho pescato una scarpa”, entrambi passati come input, il risultato ritornato deve essere 2