

Formulario di Deep Learning

Mattia D'Urso

Università degli Studi di Udine — 29 gennaio 2021

*Al prof. Serra ,
per avermi spinto incosapevolmente a scrivere questo formulario.*

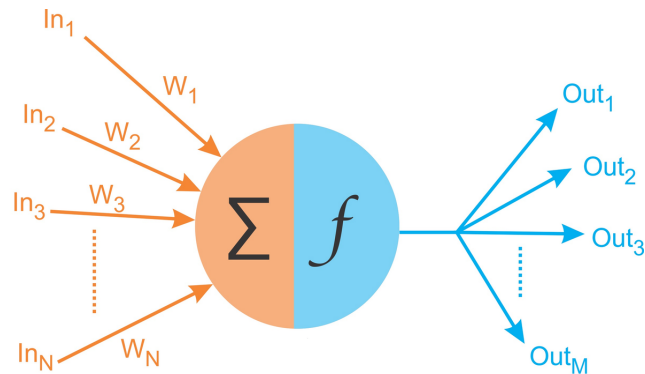
Indice dei contenuti

Indice dei contenuti	3
1 Introduzione	4
1.1 Formule base	4
1.2 Funzioni di attivazione	4
1.3 Funzioni di costo/loss	5
1.4 Gradient Descend	5
1.5 Normalizzazione	6
1.5.1 Prima di usare il modello	6
1.5.2 Dentro al modello	7
1.6 Convolutional Neural Networks	7
1.6.1 ResNet	8
1.7 Attention Models	8
1.8 Recurrent Neural Networks	8
1.8.1 Vanilla RNN	8
1.8.2 Full GRU RNN	9
1.8.3 LSTM	9
1.9 Generative Adversarial Networks	10
1.10 Graph Convolutional Networks	10

1 Introduzione

Questa raccolta di formule vuole essere un riassunto delle formule viste nel corso di Deep Learning 2020/2021 tenuto dal prof. Giuseppe Serra.

1.1 Formule base



$$h_{w,b}(X) = a = \sum W^T X + b$$
$$z = f(a)$$

con f funzione di attivazione a piacere

1.2 Funzioni di attivazione

Sigmoid function [0,1]

$$Si(x) = \frac{1}{1 + e^{-x}}$$

ReLU [0, x]

$$R(x) = \max(0, x)$$

LeakyReLU [-x, x] con solitamente $\alpha = 0.2$

$$LR(x) = \max(\alpha x, x)$$

Softmax [0,1]

$$So(x) = \frac{e^{z_i}}{\sum_{j=0} e^{z_j}}$$

Tanh [-1, 1]

$$Tanh(x) = \frac{e^x - e^{-x}}{e^x + e^{-x}}$$

1.3 Funzioni di costo/loss

y è la grand truth

x sono gli input

$h_{w,b}(x_i)$ è la predizione

Mean Square Error (per la regression)

$$\mathcal{L}(w, b) = \frac{1}{m} \sum (h_{w,b}(x_i) - y_i)^2$$

Cross Entropy Loss (per la classificazione di più classi)

$$\mathcal{L}(w, b) = - \sum y_i \ln(h_{w,b}(x_i))$$

Binary Cross Entropy Loss (per una classificazione binaria)

$$\mathcal{L}(w, b) = -\frac{1}{m} \sum y_i \ln(h_{w,b}(x_i)) + (1 - y_i) \ln(1 - h_{w,b}(x_i))$$

1.4 Gradient Descend

Con α il verso e β l'intensità del vettore (oppure l'importanza che si da all'ultimo mini-batch usato, controlla quanto ogni nuovo mini-batch contribuisce alle medie correnti. Si può definire in più modi)

Gradient Descend vanilla

$$w_t = w_{t-1} - \alpha \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W}$$
$$b_t = b_{t-1} - \alpha \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial b}$$

Gradient Descend with Momentum, $\beta = 0.9$

$$V_{dw} = \beta V_{t-1} + (1 - \beta) \frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial W}$$
$$V_{db} = \beta V_{t-1} + (1 - \beta) \frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial b}$$
$$w_t = w_{t-1} - \alpha V_{dw}$$
$$b_t = b_{t-1} - \alpha V_{db}$$

RSMprop, $\beta = 0.9$ e $\epsilon = 10^{-8}$

$$S_{dw} = \beta S_{dw} + (1 - \beta) \left(\frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial W} \right)^2$$
$$S_{db} = \beta S_{db} + (1 - \beta) \left(\frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial b} \right)^2$$
$$w_t = w_{t-1} - \alpha \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W} \right) / \sqrt{(\sigma^2 + \epsilon)}$$

$$b_t = b_{t-1} - \alpha \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial b} \right) / \sqrt{(\sigma^2 + \epsilon)}$$

ADAM $\beta_1 = 0.9$, $\beta_2 = 0.99$ e $\epsilon = 10^{-8}$

$$V_{dw} = \beta_1 V_{dw} + (1 - \beta_1) \frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial W}$$

$$V_{db} = \beta_1 V_{db} + (1 - \beta_1) \frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial b}$$

$$S_{dw} = \beta_2 S_{dw} + (1 - \beta_2) \left(\frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial W} \right)^2$$

$$S_{db} = \beta_2 S_{db} + (1 - \beta_2) \left(\frac{\partial \mathcal{L}(w, b)}{\partial b} \right)^2$$

$$\tilde{V}_{dw} = \frac{V_{dw}}{(1 - \beta_1^t)}$$

$$\tilde{V}_{db} = \frac{V_{db}}{(1 - \beta_1^t)}$$

$$\tilde{S}_{dw} = \frac{S_{dw}}{(1 - \beta_2^t)}$$

$$\tilde{S}_{db} = \frac{S_{db}}{(1 - \beta_2^t)}$$

$$w_t = w_{t-1} - \alpha (\tilde{V}_{dw}) / \sqrt{(\tilde{S}_{dw} + \epsilon)}$$

$$b_t = b_{t-1} - \alpha (\tilde{V}_{db}) / \sqrt{(\tilde{S}_{db} + \epsilon)}$$

1.5 Normalizzazione

1.5.1 Prima di usare il modello

minMAX normalization, da usare prima a meno che non si abbia una ragione teorica per aver bisogno di una normalizzazione più forte. ^[1]

$$x_{norm} = \frac{x - \min(x)}{\max(x) - \min(x)}$$

Standard normalization, da usare quando è necessario trasformare una feature in modo che sia vicina alla distribuzione normale. ^[1]

$$x_{norm} = \frac{x - \mu}{\sqrt{\sigma^2 + \epsilon}}$$

con

μ la media

σ la standard deviation al quadrato

ϵ un valore molto piccolo a piacere per evitare la divisione per 0

Dopo la normalizzazione $\mu = 1$ e $\sigma = 0$

Entrambe mantengono gli outliers, la prima ottiene valori in [0,1] la seconda ha un range più vario ma la distribuzione è centrata nell'origine

In generale vengono dati dei parametri γ e β tali che $x_{norm} = \gamma x + \beta$ che vengono poi aggiustati dalla backpropagation. Se la forma migliore per i dati è quella originaria convergono a $\gamma = \sqrt{\sigma^2 + \epsilon}$ e $\beta = \mu$.

1. <https://docs.google.com/spreadsheets/d/1woVi7wq13628HJ-tN6ApaRGVZ85OdmHsDBKLAf5ylaQ/edit#gid=0>

1.5.2 Dentro al modello

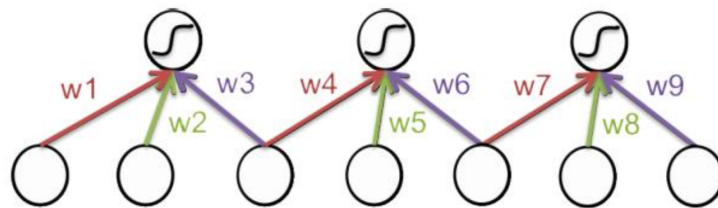
$$\mathcal{L}(w, b) = \frac{1}{m} \left[\sum_{i=1}^m \text{Cost}(h_{w,b}(x_i), y_i) + \frac{\lambda}{2} \sum_{j=1}^n w_j^2 \right]$$

con

λ che aumentando spinge i pesi verso zero.

Si usa questa tecnica per evitare che i pesi interni divergano troppo, ciò permette di usare lr più grandi e ridurre overfitting.

1.6 Convolutional Neural Networks



Backpropagation in CNN, con $w_1 = w_4 = w_7$

$$w_1 = w_{t-1} - \alpha \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_1} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_4} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_7} \right)$$

$$w_4 = w_{t-1} - \alpha \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_1} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_4} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_7} \right)$$

$$w_7 = w_{t-1} - \alpha \left(\frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_1} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_4} + \frac{\partial \mathcal{L}}{\partial W_7} \right)$$

Calcolare numero di learning parameters nei livelli convolutivi

$$input * output + bias$$

input = # canali o filtri del livello precedente

output = w del filtro * h del filtro

bias = # dei filtri

nella pratica

$$(w * h * previousFilters) + 1) * correntFilters$$

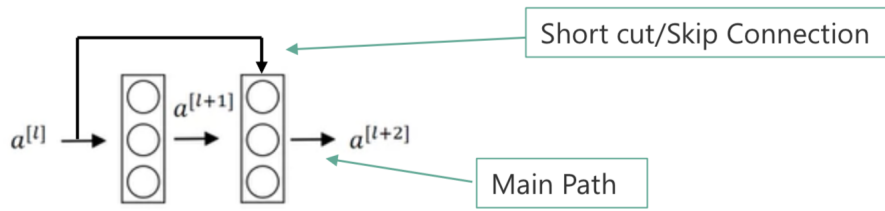
I layer pooling non hanno parametri

Fully Connected layer parameters

$$((previousLayerParameters * 1 + 1) * neurons)$$

Se si passa da un layer convolutivo o pool a uno fully connected si deve calcolare quanti parametri ha la matrice dell'immagine dopo le varie convoluzioni.

1.6.1 ResNet



$$a^{l+2} = g((W_2 a^{l+1} + b_2) + a^l)$$

1.7 Attention Models

Attention formula

$$Attention(Q, K, V) = softmax(\frac{QK^T}{\sqrt{d_k}})V$$

con

x = matrice dopo il positional encoding

$$Q = x * W_Q$$

$$K = x * W_K$$

$$V = x * W_V$$

Il prodotto QK^T viene fatto con la seguente formula

$$cos(v_i, u_j) ||v_i|| ||u_j||$$

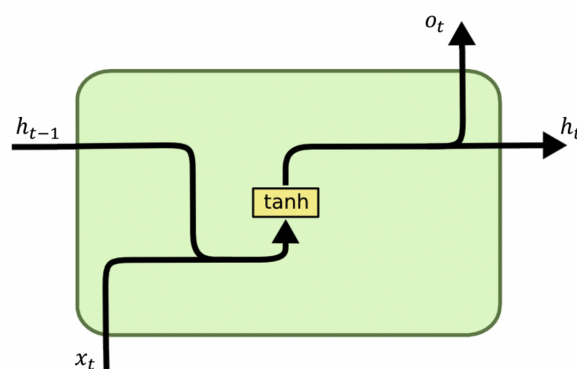
con

v_i elemento di Q

u_j elemento di K

1.8 Recurrent Neural Networks

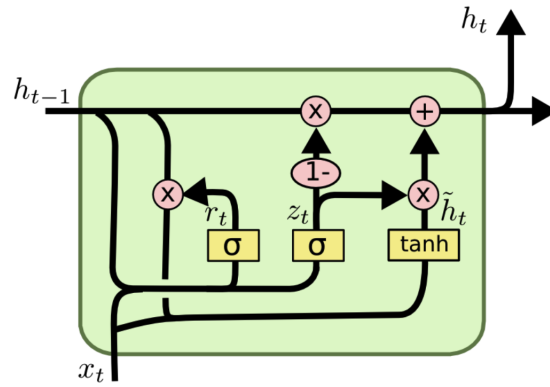
1.8.1 Vanilla RNN



$$a^{<t>} = \tanh(W_a[a^{<t-1>}, x^t] + b_a)$$

con $a = h \hat{y} = \sigma(W_y a^{<t>} + b_y)$

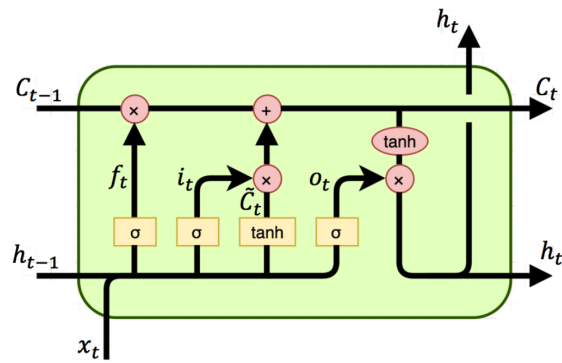
1.8.2 Full GRU RNN



$$\begin{aligned}\tilde{c}^{<t>} &= \tanh(W_c[\Gamma_r * c^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_c) \\ \Gamma_u &= \sigma(W_u[c^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_u) \\ \Gamma_r &= \sigma(W_r[c^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_r) \\ c^{<t>} &= \Gamma_u * \tilde{c}^{<t>} + (1 - \Gamma_u) * c^{<t-1>} \\ a^{<t>} &= c^{<t>}\end{aligned}$$

con $c = h$, $r_t = \Gamma_r$ e $z_t = \Gamma_u$

1.8.3 LSTM



$$\begin{aligned}\tilde{c}^{<t>} &= \tanh(W_c[a^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_c) \\ \Gamma_u &= \sigma(W_u[c^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_u) \\ \Gamma_f &= \sigma(W_f[c^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_f) \\ \Gamma_o &= \sigma(W_o[c^{<t-1>}, x^{<t>}] + b_o) \\ c^{<t>} &= \Gamma_u * \tilde{c}^{<t>} + \Gamma_f * c^{<t-1>} \\ a^{<t>} &= \Gamma_o * c^{<t>}\end{aligned}$$

1.9 Generative Adversarial Networks

Discriminator Loss

$$\min V(D) = E_{x \sim P_{data}(x)} [\log D(x)] + E_{z \sim p_z(z)} [\log(1 - D(G(z)))]$$

Generator Loss

$$E_{z \sim p_z(z)} [\log(1 - D(G(z)))]$$

con

z è il rumore di input

$G(z)$ il risultato del generatore

$D(G(z))$ il risultato del discriminatore

E_x il valore atteso considerando tutti i dati reali (grand truth del discriminatore)

E_z il valore atteso considerando tutti i dati reali del generatore (grand truth del generatore)

Ricordo che è un minMAX game e che se la accuracy dal generatore raggiunge il 100% il discriminatore arriva al massimo al 50% (con fake sample perfetti deve tirare a caso)

1.10 Graph Convolutional Networks

L'unica formula è

$$\hat{A} = (\tilde{D}^{\frac{1}{2}} * \tilde{A}) * \tilde{D}^{\frac{1}{2}}$$

e di conseguenza

$z = \text{ReLU}(W_0 * X'_0 * \hat{A})$ nell'hidden layer e $z_n = \text{Softmax}(W_n * X'_n * \hat{A})$ nell'output layer

con

\tilde{D} = la matrice dei gradi sommata ad I alla -1

\tilde{A} = la matrice di adiacenza del grafo sommata a λI