
DOCUMENTO DI VISIONE

1. Visione Esecutiva e Obiettivi Strategici

Obiettivo Strategico: Trasformare l'interesse per il basket in Italia, elevando il campionato LBA (Lega Basket Italiana) e i suoi atleti a un nuovo livello di risonanza mediatica e popolarità.

Missione Principale: Fornire una **fonte ufficiale, centralizzata e in tempo reale** di dati e statistiche sul campionato LBA.

Valore Aggiunto e Motore di Engagement:

- **Esaltazione delle Performance:** Sfruttare l'analisi dettagliata delle statistiche di ogni giocatore per esaltare i risultati e le performance, rendendo la competizione più appetibile e comprensibile al grande pubblico.
- **Aumento dell'Attrattività:** Posizionare il sistema come uno strumento indispensabile per tutti gli stakeholder del settore, fungendo da catalizzatore per l'interesse di **sponsor e società di alto livello** che desiderano associare il proprio brand a dati di qualità, engagement dinamico e informazioni di successo dei giocatori.
- **Centralità della Competizione:** L'interesse e l'appetibilità delle partite e della competizione devono essere il punto focale per la crescita dell'intero movimento.

2. Struttura del Campionato

Il progetto prevede la gestione del campionato di pallacanestro **LBA (Lega Basket Italiana)**.

Il campionato di LBA comprende **16 squadre** che gareggeranno in due competizioni principali:

2.1. Regular Season

- È la prima competizione del campionato.
- Ogni squadra si scontrerà con le altre 15 in gare di andata e ritorno.
- Totale: **30 gare per squadra**.

2.2. Play-off

- Si svolgono al termine della Regular Season, con l'obiettivo di decretare la squadra vincitrice dell'intero campionato.
- **Qualificazione:** Si qualificano ai playoff le prime **8 squadre** classificate alla fine della Regular Season.
- **Tabellone e Incroci:** Le squadre qualificate verranno inserite in un tabellone con le seguenti regole di avanzamento:

- **Quarti di finale:** Si scontreranno la prima classificata contro l'ottava; la seconda contro la settima; la terza contro la sesta ed infine la quarta contro la quinta. **Passa al turno successivo la squadra che vincerà per prima due partite.**
- **Semifinali:** Da una parte del tabellone si scontreranno la vincente tra la prima e l'ottava contro la vincente tra la quarta e la quinta; mentre dall'altra parte si scontrerà la vincente tra la terza e la sesta contro la vincente tra la seconda e la settima. **Passa al turno successivo la squadra che vincerà per prima due partite.**
- **Finale:** Le squadre vincenti delle due semifinali accederanno alla fase finale. **La squadra vincitrice del campionato sarà quella che vincerà per prima tre partite.**

(Le partite dei playoff avranno una formula di andata-ritorno; la squadra classificatasi più in alto dell'altra in classifica inizierà la serie playoff giocando in casa).

3. Aspetti Principali della Gestione

Gli aspetti principali della gestione saranno:

- Visualizzazione in **tempo reale** delle statistiche di giocatori e squadre per competizione.
 - Aggiornamento dei dati in tempo reale e memorizzazione dati.
 - Visualizzazione calendario per ogni competizione.
 - Gestione area utente e preferenze.
-

4. Dettaglio Funzionale: Visualizzazione Dati e Statistiche

L'utente accede alla piattaforma e naviga tra le sezioni disponibili: **Competizione, Squadre e Giocatori.**

4.1. Competizioni

Le competizioni disponibili saranno: **Regular season e Playoff.**

- **Statistiche disponibili:** Partite, classifica con annessi risultati durante la stagione e numero di gare disputate.

4.2. Giocatori

La sezione giocatori comprende:

- Squadra di appartenenza.
- Media voto.
- Media punti.
- Media rimbalzi.
- Media assist.

4.3. Squadre

La sezione squadra servirà a mostrare la lista delle squadre, dove ognuna di esse avrà disponibile la lista dei giocatori e allenatori corrispettivi.

L'utente accede alla piattaforma e visualizza la sezione "Calendario".

- **Contenuto:** L'utente potrà visualizzare tutte le giornate e tutte le partite di giornata (si potranno visualizzare solo le partite della stagione corrente).
- **Dettagli partita:** Ogni partita sarà raggruppata per giornata e per competizione, e conterrà le seguenti voci:
 - Squadra di casa/Squadra in trasferta.
 - Risultato.
 - Data e luogo dell'evento.

5. Dettaglio Funzionale: Trattamento Dati e Memorizzazione Utente

5.1. Accesso

L'utente **non sarà obbligato** ad effettuare l'operazione di registrazione:

- Un utente "**Utente**" potrà entrare solamente per visualizzare il contenuto delle sezioni senza volersi/doversi registrare o fare login.
- La registrazione e/o login permettono di accedere a funzionalità personalizzate come "**Squadre seguite**" e "**Giocatori preferiti**" per poter gestire le sue preferenze.

5.2. Registrazione

Durante la fase di registrazione all'utente verranno richiesti:

- Nome utente (evitando spazi e caratteri speciali).
- E-mail.
- Nome e cognome (per il secondo nome va inserito nella sezione "Nome").
- Indirizzo di residenza (Via, CAP, Provincia).
- Data di nascita (selezionabile tramite un calendario integrato).
- Nuova password (minimo 8, massimo 16 caratteri alfanumerici, di cui almeno un numero).

- Conferma password (deve essere uguale a quella digitata nel campo “Nuova password”).

Dopo la registrazione i dati utente verranno inseriti direttamente a sistema e memorizzati, necessari nel caso in cui l'utente voglia accedere in un altro momento.

5.3. Login

Durante la fase di login, saranno richieste le seguenti informazioni:

- Nome utente o E-mail.
- Password.

5.4. Profilo Utente

Nella piattaforma ci sarà la sezione dedicata “**Profilo utente**” per:

- Visualizzazione dati personali.
- Modifica dei dati utente (es: nome utente, indirizzo, e-mail e cambio password).
- Modifica delle preferenze (Squadre seguite e Giocatori preferiti).

5.5 Riconoscimento e ruoli amministrativi

Il sistema prevederà un **accesso riservato all' amministratore**, separato dal flusso di login dell'utente standard

- Accesso amministrativo richiede credenziali dedicate (email/username e password)
 - **Amministratore di sistema:** si occupa della gestione, mantenimento e della sicurezza dell'intera piattaforma.
 - **Privilegi:** Accesso e modifica a tutte le impostazioni e parametri di configurazione a livello di sistema (es: regole di aggiornamento e servizi backend), accesso completo al database per *audit* e *troubleshooting*, gestione del backup e del ripristino del sistema. Inserimento, modifica e convalida manuale delle statistiche di giocatori e squadre, gestione anagrafica di squadre e giocatori, gestione del calendario e monitoraggio dei log relativi all'aggiornamento dinamico delle statistiche. Visualizzazione completa dei dati personali degli utenti (Rif. sezione 5.4), esecuzione di azioni di supporto: reset password, modifica indirizzo e-mail associato all'account, sospensione o eliminazione di account utenti che violano i termini di servizio e monitoraggio dei log di autenticazione (login e registrazione - Rif sezione 5.2 - 5-3)
-

6. Aggiornamento dei Dati

- Il sistema si aggiorna, andando ad aggiornare tutte le sezioni, **alla fine di ogni partita disputata**.
- Le statistiche dei giocatori e delle squadre saranno **dinamiche** in base agli esiti delle partite.