**Modulo python TURTLE**

Il modulo Turtle è un’estensione di Python che permette di disegnare, creare bottoni e immagini e cominciare quindi ad usare anche una parte grafica sui programmi di Python.

Per poterla utilizzare, all’inizio del programma è necessario scrivere la seguente riga di codice:

* import turtle

e dopo di che si possono usare tutte le funzioni disponibili.

FUNZIONI:

* turtle = viene creato un pennello virtuale, un oggetto a cui si possono dare dei comandi
* a = turtle.Turtle() = viene creato un oggetto turtle che tramite diversi comandi può, ad esempio scrivere qualcosa nella finestra che la contiene
* forward(num di pixel)/.backward(num di pixel) = fanno andare avanti e indietro la tartaruga
* left(num di pixel)/right(num di pixel) = fanno spostare la tartaruga a destra e sinistra
* color(“colore”) = imposta il colore della tartaruga
* degrees() = imposta l’angolazione
* reset() = pulisce lo schermo e riporta la tartaruga al centro
* clear() = pulisce lo schermo
* up() = solleva la tartaruga, si può muovere senza scrivere
* down() = riappoggia la tartaruga, la penna scriverà
* width(larghezza) = imposta la larghezza
* write(text[, move]) = scrive il testo *text* nella posizione corrente della penna
* circus(radius[, extent]) = disegna un cerchio di radius raggio, extent determina che parte del cerchio disegnare
* goto(x, y) = va alle coordinate x e y