



# Programmazione Object Oriented

---

Packages e Variabili Statiche

Dr. Dario Di Nucci - 17/10/2022

# Cosa impariamo oggi?

	Lunedì (ore: 9-13 Aula: Lab Hopper)	Martedì (ore: 9-11 Aula: F/1)	Giovedì (ore: 9-11 Aula: F/1)	Venerdì (ore: 9-13 aula: P/13)
Settimana 1 (20-23 Settembre)		Introduzione al corso Programmazione OO	Utilizzare gli Oggetti	<b>Lab: Introduzione</b> <b>Lab: Scrittura primi programmi in Java</b>
Settimana 2 (27-30 Settembre)		Utilizzare le Classi	Realizzare Classi	<b>Lab: Creare classi ed oggetti</b>
Settimana 3 (4-6 Ottobre)		Tipi di Dati Fondamentali	Decisioni/Iterazioni	
Settimana 4 (11-14 Ottobre)		Vettori e Array	Progettazione di Classi	<b>Lab: Iterazioni ed Array</b>
Settimana 5 (17-20 Ottobre)	<b>Lab: Packages e variabili statiche</b>	Progettazione di Classi	Interfacce e Polimorfismo	
Settimana 6 (24-27 Ottobre)	<b>Lab: Interfacce</b>	Interfacce e Polimorfismo	Ereditarietà	
Settimana 7 (31 Ottobre - 3 Novembre)	<b>Lab: Ereditarietà</b>		Ereditarietà	
Settimana 8 (7-10 Novembre)	<b>Lab: GregorianCalendar</b>	Testing e Debugging	Collezioni Programmazione Generica	
Settimana 9 (14-17 Novembre)	<b>Lab: Eccezioni</b>	Gestione delle Eccezioni	IO e Flussi	
Settimana 10 (21-24 Novembre)	<b>Lab: Esercizi su file</b>	Programmazione Grafica	Gestione degli Eventi	
Settimana 11 (28 Nov. - 1 Dic)	<b>Lab: Esercizi su eventi e</b>	Interfacce Grafiche Utente	Lambda Expressions	

# Esercizio - Azienda Ferroviaria

---

Si supponga di voler progettare e implementare parte del sistema informativo di una azienda di trasporti su rotaia.

Per ogni treno occorrerà tenere traccia delle stazioni di fermata, della stazione di partenza e di quella di arrivo, oltre che dei relativi orari. Occorre poi che ad ogni treno sia associato il numero dei posti a sedere disponibili e il numero totale di chilometri percorsi.

Nei treni espressi, infine, è previsto anche un servizio ristorante, e anche per questo servizio è necessario tenere traccia del numero di posti disponibili.

Un utente di questo sistema informativo potrebbe essere interessato a determinare il numero di fermate effettuate da ciascun treno.

Inoltre, chi utilizza tale sistema informativo potrebbe essere interessato a determinare il massimo ricavo realizzabile nell'erogazione di questo servizio. Tale ricavo dipende chiaramente da un parametro, ovvero dal prezzo che ogni passeggero dovrà pagare per percorrere un chilometro.

Nei treni espressi occorrerà tenere conto anche del ricavo che si presume di ottenere in ogni chilometro da ognuno dei posti disponibili nel vagone ristorante (anch'esso fornito come parametro).

# Esercizio - SMS

---

Un sistema di messaggistica è in grado di ricevere messaggi SMS. Ogni messaggio ha

- un mittente,
- una data,
- un Identificativo (ID),
- un testo.

Rappresentare mediante classi questo scenario implementando due metodi: **getDate()** e **getSender()**.



## Esercizio - SMS 2

---

Realizzare un'agenda multimediale, in grado di raccogliere messaggi definiti nel precedente esercizio.

Per l'agenda occorre implementare i due metodi:

**getListByDate()** e **getListBySender()** che rispettivamente restituiscono la lista dei messaggi presenti ordinati per data o per mittente.

Mostrare un esempio di utilizzo fornendo un metodo **main** per popolare l'agenda e per chiamarne le due funzioni.

# Cosa impariamo la prossima volta?

	Lunedì (ore: 9-13 Aula: Lab Hopper)	Martedì (ore: 9-11 Aula: F/1)	Giovedì (ore: 9-11 Aula: F/1)	Venerdì (ore: 9-13 aula: P/13)
Settimana 1 (20-23 Settembre)		Introduzione al corso Programmazione OO	Utilizzare gli Oggetti	<b>Lab: Introduzione</b> <b>Lab: Scrittura primi programmi in Java</b>
Settimana 2 (27-30 Settembre)		Utilizzare le Classi	Realizzare Classi	<b>Lab: Creare classi ed oggetti</b>
Settimana 3 (4-6 Ottobre)		Tipi di Dati Fondamentali	Decisioni/Iterazioni	
Settimana 4 (11-14 Ottobre)		Vettori e Array	Progettazione di Classi	<b>Lab: Iterazioni ed Array</b>
Settimana 5 (17-20 Ottobre)	<b>Lab: Packages e variabili statiche</b>	Progettazione di Classi	Interfacce e Polimorfismo	
Settimana 6 (24-27 Ottobre)	<b>Lab: Interfacce</b>	Interfacce e Polimorfismo	Ereditarietà	
Settimana 7 (31 Ottobre - 3 Novembre)	<b>Lab: Ereditarietà</b>		Ereditarietà	
Settimana 8 (7-10 Novembre)	<b>Lab: GregorianCalendar</b>	Testing e Debugging	Collezioni Programmazione Generica	
Settimana 9 (14-17 Novembre)	<b>Lab: Eccezioni</b>	Gestione delle Eccezioni	IO e Flussi	
Settimana 10 (21-24 Novembre)	<b>Lab: Esercizi su file</b>	Programmazione Grafica	Gestione degli Eventi	
Settimana 11 (28 Nov. - 1 Dic)	<b>Lab: Esercizi su eventi e</b>	Interfacce Grafiche Utente	Lambda Expressions	