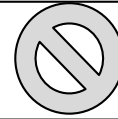




Prova di laboratorio

Nome:

Matricola:



Modalità
Telematica

NOTA: Il nome dell'app deve essere CognomeNome (PRIMA IL COGNOME) dove ovviamente Cognome è il proprio cognome e Nome il proprio nome. **Quindi, usare CognomeNome al momento della creazione del progetto in AndroidStudio.**

Scrivere un'app che permetta di gestire una lista di oggetti nel seguente modo. Ogni elemento ha 3 campi da gestire separatamente (lista personalizzata), un campo descrizione, un campo quantità e un campo descrizione fotografica (immagine). L'utente può inserire nuovi elementi tramite l'utilizzo di un pulsante "Inserisci", che genera casualmente l'oggetto e anche la quantità da inserire (per l'immagine se ne usi una fissa per tutti gli elementi). Per fare ciò si stabilisca una insieme fissato di 5 diversi oggetti.

Quando si clicca un elemento della lista l'elemento verrà cancellato dalla lista.

Miglioramento 1: Usare un'immagine appropriata per ogni oggetto.

Miglioramento 2: Chiedere conferma della cancellazione tramite un dialog box.

Miglioramento 3: Permettere all'utente di specificare l'oggetto e la quantità per l'inserimento.

Il layout riportato in figura è solo un esempio,
per rendere chiara la traccia.
Lo si può progettare come meglio si crede.

CognomeNome

Lista:

Zaini

10

Martelli

15

Computer

2

Inserisci

ISTRUZIONI PER LA CONSEGNA:

Individuare la cartella creata da Android Studio (questa cartella la scegliete in fase di creazione del progetto) per la vostra app.

Comprimete la cartella, possibilmente in formato **.zip**.

Fate l'upload tramite la piattaforma elearning di ateneo: **elearning.unisa.it**