

- 1) Si scriva un programma che, dati in input N numeri reali da tastiera, salvi in una struttura dati sequenziale, separatamente, la parte intera e quella decimale. Il programma restituisca, quindi, la posizione del massimo elemento intero e quella del massimo elemento decimale.
- 2) Si scriva un programma che, dato in input un intero N, generi una matrice NxN di numeri interi casuali compresi tra 0 e 100. Il programma restituisca, quindi, il minimo ed il massimo numero presente sulle diagonali della matrice.
- 3) Si scriva un programma che consenta di leggere i nominativi di una serie di impiegati da un file di testo. Per ogni impiegato, quindi, il programma consenta di inserire le pratiche che l'impiegato gestisce intese composte da un numero di pratica e da un nominativo di cliente. Il numero di pratiche gestibili dal singolo impiegato non sia specificato a priori. A procedura completata, il programma salvi un nuovo file di testo contenente i nomi degli impiegati e le informazioni relative alle pratiche che questi gestiscono.
- 4) Si scriva un programma che, dato in input un intero N, generi N stringhe casuali di lunghezza variabile tra 1 e 10. Il programma stampi, quindi le stringhe ottenute e, consenta, dato in input un intero i compreso tra 1 ed N, di stampare l'ultimo carattere dell'i-esima stringa generata.