

- 1) Si scriva un programma che, dati in input N numeri reali da tastiera, stabilisca quali, tra i numeri inseriti, sono multipli di qualche altro numero inserito.
- 2) Si scriva un programma che, dati in input un numero N di righe ed un numero M di colonne, generi una matrice NxM di numeri interi casuali compresi tra 0 e 100. Il programma stabilisca, quindi, quali celle contengono un massimo locale (un numero maggiore di tutti i numeri contenuti nelle celle adiacenti).
- 3) Si scriva un programma che, data in input una sequenza di caratteri di lunghezza non specificata da tastiera, stabilisca la lunghezza delle sottosequenze più lunga di caratteri uguali presenti nella stringa e la stampi a video.
- 4) Si scriva un programma che, a partire da un elenco di 5 persone identificate da nome e cognome e registrate in file di testo, data in input da tastiera una serie di 5 numeri compresi tra 1 ed 5 e non ripetuti, riordini la lista secondo l'elenco di numeri dati in input (ad esempio, data la serie 4,2,1,3 la lista dovrà essere riordinata in modo tale che il quarto elemento diventi il primo, il secondo resti tale, il primo diventi il terzo ed il terzo l'ultimo).