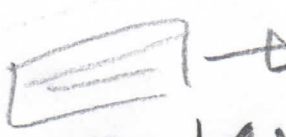
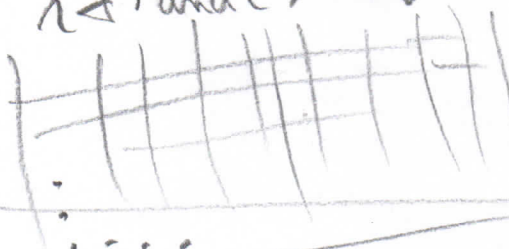


- ✓ 1) Si scriva un programma che, dato in input un intero N da tastiera, generi una lista puntata di lunghezza N contenente caratteri casuali e la stampi. Si scriva, quindi, una funzione ricorsiva che restituisca la posizione di tutti i caratteri alfanumerici presenti nella lista.
- ✓ 2) Si scriva una funzione che, dato in input un array di interi di lunghezza non prestabilita, consenta di inserire in una posizione qualsiasi dell'array un nuovo intero, restituendo l'array modificato alla funzione chiamante.
- ✓ 3) Si scriva una funzione che restituisca una matrice allocata dinamicamente di dimensione NxN, con N dato in input da tastiera e inizializzata con interi casuali tra 1 e 101. Si calcoli, quindi, la somma degli elementi presenti sulle righe dispari della matrice.
- 4) Si scriva un programma che, consenta di 1) dato un intero N inserito da tastiera, generare una matrice di celle booleane NxN e salvarla in un file binario; 2) caricare una matrice salvata precedentemente e verificare quali celle contenenti valore 1 non hanno, tra le celle adiacenti, un'altra cella contenente un valore 1.

1)  $\rightarrow N$ $\text{alfanum}(h)$

$\text{Print}(\underbrace{\boxed{} \rightarrow \boxed{} \rightarrow \dots \rightarrow}_{\text{Null}})$

$\begin{cases} \text{if } \text{Null} \\ \text{Print } h; \text{alfanum}(h \rightarrow \text{next}) \\ \text{else} \\ \text{return} \end{cases}$

3)  $\rightarrow N$

$n \leftarrow \text{rand}() \% 101$

$\text{if } (i \geq 2)$
 $\text{Print}(\text{SommaRiga})$

2) $\text{insertArr}(i$

$\# \text{Define } N \ 100$

$\text{sizeof}(*A)$

$(\text{int}*)[100]$