# **Activity Tracker App**

Laboratorio di applicazioni mobili



# Scopo

Permettere all'utente di tracciare le sue attività durante la giornata e consultarne le statistiche

Per avere un'esperienza migliore possibile l'utente deve cercare di registrare continuamente le sue attività

## **Funzionamento**

- (se non esiste ancora, l'utente crea l'attività che vuole fare)
- l'utente inizia l'attività o abilita il riconoscimento automatico
- l'utente ferma l'attività che viene salvata nel DB
- l'utente può consultare le statistiche dell'attività

## Struttura

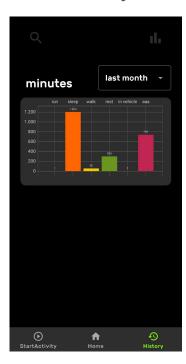
## StartActivity



#### Home



## History

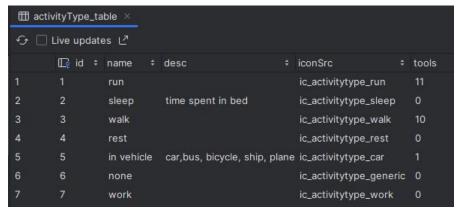


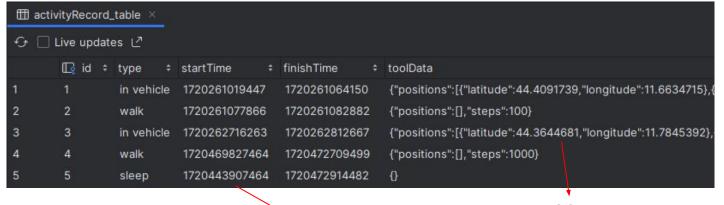
# Implementazione

- applicazione nativa in kotlin
- target sdk 34, min sdk 26
- design pattern: MVVM
- single activity application
- Android Views

## Database: Room

# ActivityType Table





ActivityRecord Table

timestamp

JSON

# Background: Services

Usati per registrare i dati delle attività:

- ActivityRecognitionService: riconoscimento automatico con Activity Recognition API
- BaseService: tiene traccia del tempo, classe padre
- GpsService: riceve gli aggiornamenti sulla posizione
- PedometerService: tiene traccia dei passi

I dati registrati vengono anche usati per aggiornare la UI come LiveData

# Background: Broadcast Receivers

#### AlarmReceiver: gestisce i task schedulati

- notifiche periodiche
- none activity, registra i vuoti di attività di ogni giorno (trasparente all'utente)

#### ActivityRecognitoinBroadcastReceiver:

Gestisce il riconoscimento automatico di un'attività

Salva le attività terminate sul DB (> 1min)

Notifica le attività registrate

#### Sensori

#### Contapassi:

Il Service registra un listener al SensorManager

Implementa l'interfaccia SensorEventListener per ottenere gli aggiornamenti con una callback



#### Posizione:

Con FusedLocationProvider

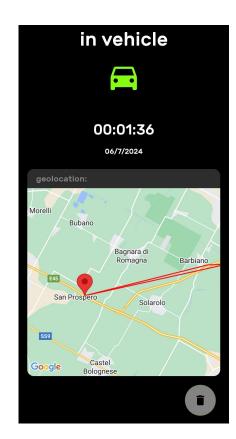
Ogni volta che viene registrata una posizione lancia una callback

Posizioni salvate come array di LatLng

# API: Maps

SupportMapFragment fa le chiamate all'API e lancia una callback quando la mappa è pronta.

Alla mappa vengono aggiunte le posizioni registrate, come polyline; la posizione iniziale è indicata anche con un marker.



# API: Activity Recognition

Activity Transition API non utilizzabile.

Ogni 1000ms richiede di elaborare i dati a disposizione per trovare l'attività in corso.

Richiede più risorse ed è meno adatta.

## Grafici

1) minuti di attività al giorno divisi per tipo



giornalieri

2) passi



Line Chart

3) divisione delle attività nella giornata



Pie Chart



Radar Chart