## Controller

 Gestisce tutte le classi le classi e le principali funzionalità del programma

- FinestraRicercaCliente
- FinestraCliente
- FinestraCarrello
- FinestraFrutta
- FinestraUova
- FinestraVerdura
- FinestraLatticini
- FinestraFarinacei
- FinestraConfezionati
- ConfermaProdotto
- AcquistareQuantitàMinore
- NewDialog
- NewDialog2
- ErrorDialog
- FinestraLogin
- FinestraRegistrazione
- ConfermaDialog
- HomePage
- Prodotto
- ProdottoDAO
- ClienteDAO
- Cliente
- CarrelloDAO

## Carrello

• Contiene l'insieme dei prodotti che potranno essere acquistati

- Cliente
  - Prodotto

## **CarrelloDAO**

• Si occupa nel database delle operazioni successive all'acquisto, in particolare la gestione delle disponibilità di un prodotto.

Controller

	ClienteDAO		
1	Gestisce l'accesso e la registrazione di un cliente alla piattaforma Assegna punti fedeltà in base ai prodotti acquistati	Controller	
	ProdottoDAO		
•	Comunica con il database restituendo tutti i prodotti presenti	<ul><li>Controller</li><li>Prodotto</li></ul>	
_			
	Cliente		
•	ldentifica l'utente che deve interfacciarsi alla piattaforma	<ul><li>Controller</li><li>Carrello</li></ul>	
	Confezionati	Prodotto	
•	Identifica un prodotto di tipo confezionato		
	Pr <b>Farinaceo</b>		
•	Identifica un prodotto di tipo farinaceo		
_	<b>'</b>		
	Frutta	Prodotto	
•	Identifica un prodotto di tipo frutta		

https://echeung.me/crcmaker/

	OIZ OZ I			
	Latticini	Prodotto		
•	Identifica un prodotto di tipo latticino			
	Uova	Prodotto		
•	Identifica un prodotto di tipo uova			
	Prodotto <b>Verdura</b>			
•	ldentifica un prodotto di tipo verdura			
	<b>Prodotto</b> Frutta, Verdura, Latticini, Farinacei, Uova, Confezionati			
•	Identifica un tipo prodotto che verrà inserito nel carrello	<ul><li>Controller</li><li>Carrello</li></ul>		
	JDialog <b>AcquistareQuantitàMinore</b>			
•	La dialog si apre quando si prova ad acquistare una quantità maggiore di quella presente nel database	• Controller		
_				
	ConfermaDialog	JDialog		
•	La dialog è l'ultima verifica prima di acquistare il contenuto del carrello Confermando vengono effettuate tutte le operazioni per il calcolo dei punti e la modifica delle disponibilità nel database	• Controller		

https://echeung.me/crcmaker/

29/5	D/2021 CRC Maker		
	ConfermaProdotto	JFrame	
•	Apre la finestra con tutte le informazioni relative al prodotto scelto, che può essere inviato al carrello		
ErrorDialog			
•	La dialog si apre quando nella ricerca cliente viene inserito un username non registrato		
	FinestraCarrello	JFrame	
•	La finestra contiene il riepilogo con tutti i prodotti scelti e il prezzo totale dell'acquisto		
	FinestraCliente	JFrame	
•	La finestra presenta i punti fedeltà totali di un cliente e i punti divisi per singola categoria		
	FinestraConfezionati	JFrame	
•	La finestra indica i tipi di confezionato presenti con relative quantità e prezzo • Controller		
	FinestraFarinacei	JFrame	
•	La finestra indica i tipi di farinacei presenti con relative quantità e prezzo • Controller		

29/5/2021	CRC Maker		
	FinestraFrutta		JFrame
La finestra indica i tip	oi di frutta presenti con relative quantità e prezzo	• Controller	
	FinestraLatticini		JFrame
La finestra indica i tip     prezzo	oi di latticino presenti con relative quantità e	Controller	
	FinestraLogin		JFrame
Prima della conferma     password che vengor	a dell'acquisto vengono inseriti username e no verificati.	• Controller	
	FinestraRegistrazione		JFrame
La finestra si occupa l'inserimento di useri	di registrare un nuovo utente attraverso name e password	• Controller	
	FinestraRicercaCliente		JFrame
La finestra si occupa far aprire la relativa s	di ricercare un cliente tra quelli registrati, per po scheda	i • Controller	
	FinestraUova		JFrame
La finestra indica i tip	oi di uova presenti con relative quantità e prezzo	Controller	

https://echeung.me/crcmaker/

	FinestraVerdura		JFrame	
•	La finestra indica i tipi di verdura presenti con relative quantità e prezzo	Controller		
_				
HomePage				
•	E' la prima finestra che viene aperta Permette di scegliere la selezione tra le categorie di prodotti presenti, di visionare il carrello o ricercare un cliente	Controller		
NewDialog				
•	La dialog viene aperta quando c'è un errore in fase di login	Controller		
	NewDialog2			
•	La dialog viene aperta quando si lasciano campi vuoti in fase di login o registrazione	Controller		