|  |
| --- |
| Arti e Mestieri Trevano |
| Progetto2 |
| Modulo 306 |

|  |
| --- |
| Mattia Ruberto & Matteo Ghilardini  14/11/2018 |

1 Introduzione

1.1 Informazioni sul progetto 3

1.2 Abstract 3

1.3 Scopo 3

Analisi 4

1.4 Analisi del dominio 4

1.5 Analisi e specifica dei requisiti 4

1.6 Use case 6

1.7 Pianificazione 6

1.8 Analisi dei mezzi 6

1.8.1 Software 6

1.8.2 Hardware 6

2 Progettazione 7

2.1 Design dell’architettura del sistema 7

2.2 Design dei dati e database 7

2.3 Design delle interfacce 7

2.4 Design procedurale 7

3 Implementazione 8

4 Test 8

4.1 Protocollo di test 8

4.2 Risultati test 9

4.3 Mancanze/limitazioni conosciute 9

5 Consuntivo 9

6 Conclusioni 9

6.1 Sviluppi futuri 9

6.2 Considerazioni personali 9

7 Bibliografia 9

7.1 Bibliografia per articoli di riviste: 9

7.2 Bibliografia per libri 9

7.3 Sitografia 9

8 Allegati 10

# Introduzione

## Informazioni sul progetto

Allievi: Mattia Ruberto & Matteo Ghilardini

Docenti: Luca Muggiasca, Adriano Barchi, Francesco Mussi e Misha Cattaneo

Scuola: Arti e Mestieri Trevano Sezione Informatici

Materia: Modulo 306

Data inizio: 14.11.2018

Data fine: 25.01.2018

## Abstract

In this document there is the documentation where the following will be explained how to use Arduino USB mini digispark. There is a bookshelves, for each modulus steering will be a explain. This bookshelves are simple to use for beginners. The circuit are soldered on plates and via the connectors you can connect it directly to the digispark. There are about five modules.

## Scopo

Lo scopo del progetto è di creare delle librerie facili da utilizzare per ogni attuatore da far utilizzare poi agli allievi delle medie che verranno alle giornate informative della scuola.

## 1.4 Analisi del dominio

In questo progetto bisognerà creare delle librerie di arduino usb mini digispark, le librerie saranno circa cinque per ogni modulo che verrà fatto, queste librerie serviranno per utilizzare questi moduli in modo semplice e veloce per chi deve iniziare e non conosce ancora il linguaggio. Bisognerà creare una guida dove verrà spiegato passo per passo come utilizzare l’arduino e la guida su come utilizzare ogni libreria. Queste librerie verranno utilizzate per le giornate informative sulla scuola dove gli allievi delle medie verranno a guardare la scuola.

## 1.8 Analisi dei mezzi

### 1.8.1 Software

I software che vengono utilizzati per questo progetto sono:

* GanttProject-2.8  Sublime Text 3
* Word 2013
* PowerPoint 2013
* Fritzing 0.9.3b