Architettura degli Elaboratori 2020/2021, Primo compitino

(NB: ci saranno 8 domande a risposta chiusa e 1 aperta di ragionamento)

Esempi di domande (non per dom. di ragionamento), sugli argomenti richiesti:

- Rappresentazione dell'informazione
- Circuiti Logici,
- Instruction Set Architecture
- Linguaggio Assembly e Catena Programmativa

Domanda **1**

Qual è l'intervallo dei valori rappresentabili in complemento a due su 5 bit?

Scegli un'alternativa:

- -15...+16
- O -15....+15
- 0...+31
- O -16...+15
- -16...+16
- non rispondo

Domanda **2**

Dato il seguente segmento dati, dire quale valore è contenuto all'indirizzo 0x1000801C.

.data 0x10008000

.word 10

.word 21

.word 32

.word 23 .word 40

.word 12

.word 86

.word 72

.word 24

.word 18

Scegli un'alternativa:

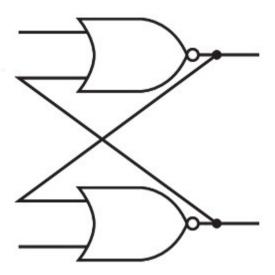
- non rispondo
- 0 86
- O 12
- 0 40
- nessuna delle altre risposte è corretta
- \bigcirc 72

Convertire la seguente istruzione dal formato mnemonico assembly al formato binario: andi \$s0,\$a3,2

Scegli un'alternativa:

- 0011 0000 1111 0000 0000 0000 0000 0010
- 0011 0101 0101 0110 0000 0000 0000 1000
- 0011 0000 1100 0101 0000 0000 0000 1100
- non rispondo
- nessuna delle altre risposte è corretta
- 0010 0010 0101 0011 0000 0000 0000 0001

Domanda 4



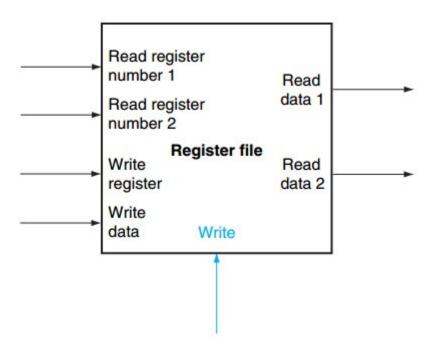
A quale circuito corrisponde il disegno in figura?

Scegli un'alternativa:

- Un latch SR creato con porte NOR
- Un latch D creato con porte NOR
- Un latch SR creato con porte XOR
- non rispondo
- Un latch SR creato con porte AND
- nessuna delle altre risposte è quella corretta

Domanda **5**

Si descriva la differenza tra macchine sequenziali e combinatorie. (Domanda qui in forma aperta, nel compitino sarà a risposte chiuse)



Con riferimento al register file MIPS32 (si veda figura) si supponga che gli ingressi siano così configurati

- ReadRegister1 valga 01000 e ReadRegister2 01001
- WriteRegister valga 01001
- WriteData abbia valore 0x00000032
- Write abbia valore 0

Si consideri inoltre che i valori dei registri siano

- \$8 = 0x0000001A
- \$10 = 0x0000001B
- $$11 = 0 \times 000000009$
- $$9 = 0 \times 00000010$

Successivamente al fronte attivo del clock, quando i segnali logici saranno ormai divenuti stabili, che valore si avrà su ReadData1 e ReadData2?

Scegli un'alternativa:

- ReadData1 = 0x00000032 ReadData2=0x00000032
- ReadData1 = 0x0000001A ReadData2=0x00000032
- ReadData1 = 0x0000001A ReadData2=0x00000010
- ReadData1 = 0x00000032 ReadData2=0x00000010
- non rispondo
- nessuna delle altre risposte è quella corretta

Domanda **7**

Convertire la seguente istruzione dal formato binario al formato mnemonico assembly:

0000 0001 1000 1101 0001 0000 0010 0010

Scegli un'alternativa:

- add \$t0,\$a0,\$s5
- nessuna delle altre risposte è corretta
- sub \$v0,\$t5,\$t5
- non rispondo
- add \$v0,\$t4,\$t5
- sub \$t0,\$a0,\$s5

Si spieghi per quale motivo in tutte le macchine si usa una codifica degli interi su n bit che consente di rappresentare numeri che al massimo valgono (2ⁿ⁻¹ - 1) invece di una codifica che consente di rappresentare valori fino a (2ⁿ - 1). Nello scrivere la risposta si inserisca la stringa "eol" ogni volta che si vuole andare a capo. (Domanda qui in forma aperta, nel compitino sarà a risposte chiuse)

Domanda 9

Dato il seguente segmento di codice assembly, dire quale valore assume il registro \$t0 alla fine della esecuzione.

```
# ...
 li $t0, 5
 li $t1, 4
 li $t2, 5
 li $t3, 4
 li $t4, 8
      beq $t3, $t1, Else
        add $t0, $t1, $t2
        j EndIf
Else: sub $t0, $t2, $t3
EndIf: nop
# fine esecuzione
Scegli un'alternativa:
non rispondo
\bigcirc 2
0 10
nessuna delle altre risposte è corretta
\bigcirc 1
```

Domanda 10

Due procedure (A e B) sono state assemblate separatamente e i file oggetto risultanti saranno successivamente linkati mettendo A prima di B. Sapendo che:

la dimensione del testo di A è di 0x300 e dei dati è di 0x30

la dimensione del testo di B è di 0x600 e dei dati è di 0x60

Quale sarà, nel file oggetto di A, il valore del PC al termine dell'esecuzione di una chiamata alla procedura B (jal B)?

Scegli un'alternativa:

Indefinito

 \bigcirc 5

- Nessuna delle altre risposte è corretta
- on non rispondo
- Ox0040 0330
- Ox0040 0390
- Ox0040 0000

Dato il seguente segmento di codice assembly, dire quale valore assume il registro \$v0 alla fine della esecuzione.

.text

main:

li \$t0, 21

li \$s2, 0x00f00f0f

and \$t5, \$t0, \$s2

fine esecuzione

sll \$v0, \$t5, 3

Scegli un'alternativa:

- 0 10
- O 20
- on non rispondo
- 08
- nessuna delle altre risposte è corretta
- 0 40

Domanda **12**

Si descriva la struttura complessiva della catena programmativa che porta da un programma sorgente scritto in un linguaggio di alto livello a un programma eseguibile caricato in memoria. Si evidenzi in particolare quale componente svolga la fase iniziale della trasformazione delle etichette simboliche in indirizzi. Nello scrivere la risposta si inserisca la stringa "eol" ogni volta che si vuole andare a capo.

(Domanda qui in forma aperta, nel compitino sarà a risposte chiuse)

Domanda **13**

Dato il seguente segmento di codice assembly, dire quale valore assume il registro \$v0 alla fine della esecuzione. **Attenzione**: per risolvere l'esercizio, si supponga che il segmento DATA inizi all'indirizzo 0x10008000 e che il registro utilizzato per l'accesso contenga lo stesso indirizzo.

.data 0x10008000

- .word 0
- .word 1
- .word 2
- .word 3
- .word 4

.text

main:

#..

li \$t3, 0x10008000

lw \$v0, 0x0004(\$t3)

fine esecuzione

Scegli un'alternativa:

- non rispondo
- O 3
- 0 4
- 0
- nessuna delle altre risposte è corretta
- 0 2

Domanda 14	
	Convertire la seguente istruzione dal formato mnemonico assembly al formato esadecimale:
	lw \$s3, 0(\$t1)
	Scegli un'alternativa:
	© 0x8FBF0010
	© 0x8D330000
	non rispondo
	© 0x8D340000
	nessuna delle altre risposte è corretta
	0x8FB00060
	UX8FB00000
Domanda 15	
Bomanaa 20	Supponendo che i registri contengano i seguenti valori:
	\$a2 = 0x10008004
	\$t1 = 0×10008008
	\$t4 = 0x1000800C \$t7 = 0x10008010
	\$s2 = 0x10008010 \$s2 = 0x10008000
	\$s7 = 0x10008018
	Dire a quale indirizzo di memoria la seguente istruzione salva il valore contenuto nel registro indicato:
	sw \$s4, 0x1C(\$t1)
	Scegli un'alternativa:
	© 0x1000801C
	nessuna delle altre risposte è corretta
	© 0x10008018
	© 0x10008018
	on non rispondo
	0x10008024

Il seguente segmento di codice assembly esegue un calcolo su alcuni valori contenuti in un array, attraverso i loro indici. Dire quale valore assume il registro \$v0 alla fine della esecuzione.

```
.data
array: .word 10, 21, 32, 23, 40, 12, 86, 72, 23, 18, 35, 68, 27, 46, 55
.text
main:
li $v0, 0
li $t1, 1 # primo indice
li $t2, 3 # ultimo indice
loop:
  bgt $t1, $t2, endloop # test di uscita
  sll $t3, $t1, 2
                    # una word contiene 4 byte...
  lw $t4, array($t3) # accesso al valore nell'array
  add $v0, $v0, $t4 # calcolo del valore
  addi $t1, $t1, 1
                      # gestione del conteggio
j loop
endloop:
# fine esecuzione
```

Scegli un'alternativa:

- O 76
- non rispondo
- O 63
- O 75
- nessuna delle altre risposte è corretta
- 95

Domanda 17

Data la seguente tabella di verità, qual è la funzione logica in somma di prodotti corrispondente?

Α	В	С	D
0	0	0	1
0	0	1	1
0	1	0	1
0	1	1	1
1	0	0	0
1	0	1	0
1	1	0	0
1	1	1	1

Scegli un'alternativa: (NB la linea sopra le lettere si deve intendere spezzata, a negare singole lettere sottostanti)

- Non rispondo
- □ ABC+ABC+BBC+ABC+CBA
- □ ABC+BAC+ABC+ABC
- Nessuna delle altre risposte è corretta
- □ ABC+ABC+ABC+ABC

Con una rappresentazione in virgola fissa di Bibit per rappresentare valori compresi tra 14.4 e 40.0, quale errore di approssimazione (numero - approssimante) si commette nel rappresentare il numero 37.913? Scegli un'alternativa: -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -0.013 -		
O.013 O.0013 O.13 Onessuna delle altre risposte è corretta 1.3 Onon rispondo Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data 0x10010900 text wqui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primat secondat: wqui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzat: j secondat Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta	Domanda 18	
O.013 O.0013 O.13 Onessuna delle altre risposte è corretta 1.3 Onon rispondo Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data 0x10010900 text wqui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primat secondat: wqui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzat: j secondat Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		Scegli un'alternativa:
O.0013 O.13 nessuna delle altre risposte è corretta 1.3 non rispondo Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data ex18010800 .text 4qui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione ne definizioni o uso di label i primal. secondal: aqui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione ne definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		
Domanda 19 Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? Idata 0x10010000 Iext Wqui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione ne definizioni o uso di label primal. secondal: #qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione ne definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: Secondal		O -0.013
nessuna delle altre risposte è corretta 1.3 non rispondo Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data ex10e1e900 .text Aqui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal:		0.0013
Domanda 19 Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data ex10010000 .text equi 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal secondal: equi 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5 inessuna delle altre risposte è corretta		O 0.13
Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data 0x100100000 text Mqui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal: Mqui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5		nessuna delle altre risposte è corretta
Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? data 0x10010000 text rqui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal: rqui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5		O 1.3
Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? .data 0x10010000 .text #qui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal: #qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		on non rispondo
Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? .data 0x10010000 .text #qui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal: #qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		
Si consideri il programma assembly MIPS32 qui sotto. A quante delle label presenti l'assemblatore assocerà correttamente l'indirizzo? .data 0x10010000 .text #qui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal: #qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		
text #qui 11 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label j primal. secondal: #qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzal: j secondal. Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta	Domanda 19	
j primaL secondaL: #qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzaL: j secondaL Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		
#qui 9 istruzioni, nessuna pseudoistruzione né definizioni o uso di label terzaL: j secondaL Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		
j secondaL Scegli un'alternativa: 5 nessuna delle altre risposte è corretta		
1 nessuna delle altre risposte è corretta		
1 nessuna delle altre risposte è corretta		Scegli un'alternativa:
1 nessuna delle altre risposte è corretta		
nessuna delle altre risposte è corretta		5
nessuna delle altre risposte è corretta		
nessuna delle altre risposte è corretta		
		nessuna delle altre risposte è corretta
		• **** * ***

 \bigcirc

non rispondo

Il seguente segmento di codice assembly effettua una calcolo su due valori presi da un un array, mediante una procedura.

Dire quale valore assume il registro \$t0 alla fine della esecuzione.

```
.data
array: .word 10, 21, 32, 23, 40, 12, 86, 72, 23, 18, 35, 68, 27, 46, 55
.text
main:
# Preparazione dei parametri e chiamata della procedura
la $a0, array
li $a1, 0
li $a2, 4
jal procedura
move $t0, $v0
                    # valore ritornato
# fine esecuzione
li $v0, 10
syscall
# Procedura
procedura:
  sll $t0, $a1, 2 # una word contiene 4 byte...
  add $t0, $a0, $t0
  lw $t1, 0x0($t0) # estrazione primo valore
  sll $t0, $a2, 2
  add $t0, $a0, $t0
  lw $t2, 0x0($t0) # estrazione secondo valore
  mul $v0, $t1, $t2 # calcolo del valore
jr $ra
Scegli un'alternativa:
470
0 400
150
320
```

nessuna delle altre risposte è corretta

non rispondo