Esercitazione di informatica

Si devono calcolare i risultati di N seggi elettorali (**N dato in input**).

Per **ogni seggio elettorale** si conoscono:

- Il **numero** di quanti **potrebbero votare**, cioè gli **iscritti** (creato casualmente tra 1 e 500)
- Il **numero** di chi ha **effettivamente votato**, cioè i **votanti** (dato in input)
- Il numero di donne votanti (dato in input)
- Il numero delle schede bianche (creato casualmente tra 0 e 10)
- Il numero delle schede nulle (creato casualmente tra 0 e 20)

Utilizzando le funzioni, calcolare e visualizzare:

- La percentuale dei votanti su tutti i seggi [votanti/iscritti*100]
- La **percentuale di schede bianche** [bianche/votanti*100]
- La **percentuale di schede nulle** [nulle/votanti*100]
- Il **numero di uomini** votanti
- La **percentuale di donne** votanti [donne/votanti*100]

SOLUZIONE

```
File --> Elezioni.c

#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>
#include <time.h>

int Nseggi();
int caricalscritti();
int caricaVotanti(int a);
int creaD(int a);  //Crea Donne votanti
int crea(int a);  //Crea schede bianche e nulle
float calcPerc(int a, int b);
```

```
int main(){
     int N, i, isc, vot, bianche, nulle, totVot=0, totIsc=0, totBianche=0,
donne=0, totDonne=0, totNulle=0, totUomini=0, uomini=0;
     float percVot=0, percB=0, percN=0, percDonne=0, percUomini=0;
     N=Nseggi();
     srand(time(NULL));
     for(i=0;i< N;i++){
           isc=caricalscritti();
           vot=caricaVotanti(isc);
           donne=creaD(vot);
           printf("Donne che hanno votato: %d\n",donne);
           totDonne+=donne;
           uomini=vot-donne;
           printf("Uomini che hanno votato: %d\n",uomini);
           totUomini+=uomini;
           bianche=crea(10);
           totBianche+=bianche;
           printf("Bianche: %d\n", bianche);
           nulle=crea(20);
           totNulle+=nulle;
           printf("Nulle: %d\n", nulle);
           totVot+=vot;
           totlsc+=isc;
      }
     percVot=calcPerc(totVot,totIsc);
     printf("\n **** Risultati delle elezioni ***\n");
     printf("Percentuale votanti: %.2f\n",percVot);
     percB=calcPerc(totBianche,totVot);
                                                    //Percentuale bianche
     percN=calcPerc(totNulle,totVot);
                                                    //Percentuale nulle
     printf("Percentuale bianche: %.2f, nulle: %.2f\n",percB, percN);
     percDonne=calcPerc(totDonne,totVot);
     printf("Percentuale donne: %.2f\n",percDonne);
return 0;
}
```

//funzioni

```
int Nseggi(){
      int n;
      printf("Quanti seggi?");
      scanf("%d",&n);
      return n;
}
int caricalscritti(){
      int iscr=0;
      iscr=rand()\%500+1;
      return iscr;
}
int caricaVotanti(int a){
      int vot;
      do{
            vot=rand()%a+30;
                                          //perchè schede bianche+nulle=30
      }while(vot>a);
      printf("Votanti nel seggio: %d\n",vot);
      return vot;
}
int creaD(int a){
      int d;
      do{
            d=rand()%a;
      }while(d>a);
      return d;
}
float calcPerc(int a, int b){
      float perc;
      perc=(float)a/b*100;
      return perc;
}
int crea(int a){
      int n;
      n=rand()%a;
      return n;
}
```

ESERCIZIO

- 1. Ricopia il codice sopra dentro ad un file chiamato Elezioni.c e prova a compilarlo. Leggilo bene e lunedì mi dici se l'hai capito tutto o se qualcosa non è ancora chiaro
- 2. Ti crei una cartella chiamata Esercizio Elezioni
- 3. Dentro alla cartella ti crei 3 file: libreria.h, libreria.c e main.c
- 4. Dentro a libreria.h ricopi la parte in ROSSO
- 5. Dentro a libreria.c ricopi la parte in BLU. Ricordati di mettere all'inizio di questo file #include "libreria.h"
- 6. Dentro al file main.c ricopi la parte in NERO. Anche in questo caso ricordati di mettere all'inizio del file #include "libreria.h"
- 7. Apri il terminale e prova a digitare

gcc -c libreria.c INVIO gcc -c main.c INVIO

Controlla che ti abbia creato I file libreria.o e main.o, poi digita gcc –o mainDef main.o libreria.o

Dovrebbe averti creato l'eseguibile mainDef.out, che puoi mandare in esecuzione come sempre --> ./mainDef