Fondamenti di informatica II - prova di Modelli 17 settembre 2019

- 1. Definire una grammatica che genera il linguaggio $L = \{2^n 3^{n+1}, n > 0\}$ e spiegare perché non esiste un ASF che riconosce L.
- 2. Definire un ASF che, avendo in input stringhe costruite sull'alfabeto {0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9}, riconosce il linguaggio delle stringhe che descrivono un numero multiplo di 5 in base 10. (È ammissibile che un numero inizi per 0, come ad esempio 0051 o 012345)
- 3. Se limitiamo il nastro di una macchina di Turing ad essere "semi-infinito", cioè illimitato in una direzione e limitato nell'altra, la macchina ha ancora pieno potere computazionale (cioè è equivalente ad una Macchina di Turing generale). Riesci a giustificarlo?
- 4. Scrivere una grammatica LL(1) per il linguaggio delle parentesi bilanciate (per ogni parentesi aperta ne esiste una corrispondente chiusa più a destra; non esiste una parentesi chiusa che non corrisponda a una parentesi aperta più a sinistra). Mostrare il parse tree della stringa ((()()))()
- 5. Definire il problema 4-colorabilità; il problema generalizza il problema della colorabilità dei nodi di un grafo con tre colori ammettendo che se ne possano usare quattro. Mostrare due istanze esemplificative del problema: una positiva e una negativa.

Sulla base delle tue conoscenze ritieni 4-colorabilità trattabile o intrattabile? Perché?

6. Si consideri il seguente programma incompleto per risolvere della più lunga sottosequenza comune a due assegnata, con la tecnica della programmazione dinamica. Completare il programma nei punti indicati con "....."

```
Input: Stringhe X e Y con n e m elementi, rispettivamente
```

Output: Per i = 0,...,n-1 e j = 0,...,m-1, L[i, j] memorizza la lunghezza della stringa più lunga che è sottosequenza sia della stringa $X[0..i] = x_0x_1x_2...x_i$ che della stringa $Y[0..j] = y_0y_1y_2...y_j$

```
for i =1 to n-1 do

L[i,-1] = 0

for j =0 to m-1 do

L[-1,j] = 0

for i =0 to n-1 do

for j =0 to m-1 do

if x_i = y_j then

L[i,j] = ......

else

.... = .....
```

return array L

7. Per n > 1, sia T(n) il numero esatto di esecuzioni del comando a = a + 2 nel seguente frammento codice:

```
for i = 1 to n - 1 do

for j = n - i + 1 to n do

a = a + 2
```

Utilizzando la notazione O() si esprima il costo di T(n) in funzione di n e si calcoli il valore esatto di T(n) per n = 10.

8. Definire il concetto di *numerabilità* (o equivalentemente *contabilità*) e mostrare utilizzando la tecnica della diagonalizzazione che l'insieme dei linguaggi sull'alfabeto {0, 1} *non* è *numerabile*.