

Corso di Laurea in Ingegneria Informatica e Automatica
A. A. 2018/2019

Progettazione del Software

Giuseppe De Giacomo, Paolo Liberatore,
Massimo Mecella

Esercizio Biblioteca



Esercizio

- Realizzare un programma Java per la gestione di una biblioteca, contenente le classi indicate di seguito:
 - Persona
 - Libro
 - Biblioteca



Classe Persona

- Dati (proprietà)
 - Nome
 - Cognome
 - Data di nascita
 - Nazionalità
 - Residenza
- Operazioni
 - Get<proprietà>
 - Cambia nazionalità/residenza
 - Stampa



Classe Libro

- Dati (proprietà)
 - Autori
 - Titolo
 - Anno di pubblicazione
 - Editore
 - Prezzo
- Operazioni
 - Get<Proprietà>
 - Cambia editore/prezzo
 - Stampa



Classe Biblioteca

- Dati (proprietà)
 - Elenco autori (cognome e nome univoci)
 - Elenco di libri (una copia per ciascun libro, titolo univoco)
- Operazioni
 - Aggiungi libro (restituisce true se operazione eseguita con successo)
 - Rimuovi libro (dato il titolo)
 - Elenco dei libri di un dato autore
 - Stampa tabulato/elenco libri/elenco autori

