

# Testausdokumentti

Mitä on testattu automaattisesti?

Pelimekaniikkaan liittyviä luokkia ja metodeja on testattu automaattisesti. Siis luokilla Pala, Palkki, PeliPalkki ja Tetris runsaimmin automaattisia testejä, koska ne sisältävät itse pelilogiikan.

Mitä ja miksi ei ole testattu automaattisesti?

Grafiikkaa ja graafiseen toimintaan keskittyneillä luokilla ei oikeastaan ole automaattisia testejä.

Miten ohjelmaa on testattu käsin?

Varsinkin graafinen puoli on jäänyt käsin testaamisen varaan.

Mitä tiedostettuja bugeja ohjelmaan on jäänyt?

Pieniä buginkaltaisia elementtejä liittyy palkkien kääntymiseen ja niiden liikkumiseen.