Mattias Schertell

UNIVERSITETSADJUNKT/STUDIEREKTOR - <u>Blekinge Tekniska Högskola</u> Kortfattat:

Jag har varit anställd på BTH sedan 2004 och i huvudsak undervisar jag på institutionen för Teknik och estetik (DITE). Jag undervisar ämnen och områden som framförallt är kopplat till webb; front-end och back-end, objektorienterad programmering och agila metoder. Det är dessa ämnen jag är utbildad inom och intresserad av och brinner för.

Parallellt med undervisning så är jag studierektor och representant i olika centrala administrativa råd och grupper. Jag har också varit programansvarig och medlem i ett antal olika projekt som utvecklare .

Jag har en magisterexamen i Gestaltning i digitala medier.

Tekniska färdigheter & kunskaper:

- Programmeringsspråk: javascript, python, java, C#, php; erfarenhet av Go, bash
- Övrigt: relationsdatabaser, NoSql, git, UML, Linux (command line, ssh m.m.); erfarenhet av exempelvis Docker, Apache Kafka.
- Metoder och processer: Scrum, Kanban, design patterns.

TEMPORAL PROPERTY OF THE PROP

- Magister i Gestaltning i digitala medier | BTH (2003 2004)
 - Examensarbete: Utvecklade ett
 "Behörighetsadminstriationssystem" (BAS) på Karlskrona kommuns ITenhet.
 - .NET Remoting, C#, SQL Server.
- Teknologie kandidat i Medieteknik | BTH (2000 2003)
 - Examensarbete: Digital ansökan på webben för körkortstillstånd på Stockholms länsstyrelse.
 - ASP.NET, C#, SQL Server, Web services.

▲ VIDAREUTBILDNING

Medietekniks handledningsprocesser 15hp (*2006*) - Motsvarar kursen "Högskolepedagogik". - Kursansvarig Lena Trojer.

Handledning i högre utbildning (2014) - Kurs för att utveckla sin pedagogiska skicklighet. - Kursansvarig Åse Nygren.

Klart ledarskap (2021) - Ledarutvecklingsprogram för att utveckla sina färdigheter i att leda sig själva och andra genom formellt och informellt ledarskap. - Ledare Camilla Rüden.

ARBETSLIVSERFARENHET

Universitetsajunkt @ BTH (JUN 2004 - pågående) - Undervisning - Jag är både kursansvarig och examinator i flera kurser på DITE. De senaste 3 åren har jag varit delaktig i utvecklingen av en distansutbildningen Design av digital upplevelser för lärande, där jag undervisar i kurser med främst tekniskt innehåll kopplat till webbteknologier och programmering. Jag är också delaktig i kurser på programmen Digitala och immersiva upplevelser, Digital bildproduktion och Digital ljudproduktion. Jag har tagit fram, varit kursansvarig och examinator i flera fristående distanskurser (bland annat sommarkurser) med tekniskt innehåll.

- Maiträdande programansvarig på programmet Digitala upplevelser för lärande.
- Studierektor på DITE sedan 2017. I rollen ingår ansvar och arbete med institutionens tjänsteplanering, budget, verksamhetsmål och kursplanering. Jag var med och införde team-baserat arbete på institutionen vilket effektiviserade och förenklade planering och genomförande av kurser.
- Studieadministrativt råd tillsammans med andra studierektorer, utbildningsstöd, programstöd och studentkåren så är man som medlem i SA-rådet delaktig i spörsmål och beslut som rör centrala studieadminstrativa ärenden.
- Utbildningsråd (UR) lärarrepresentant för fakulteten Datavetenskaper sedan 2021. Som medlem arbetar man med kvalitets- och utvecklingsfrågor rörande BTHs utbildningar på grund- och avancerad nivå och är ett beredande organ till utbildningsutskottet. I rådet behandlas också t ex utbildningsplaner, nyinrättande och nedläggning av program och lokal examensbeskrivning.

- IT referensgrupp jag är representant för min institution i denna grupp sedan 2016. Gruppens syfte är att informera om och vara rådgörande kring central infrastruktur och mjukvara inom BTH.
- Programansvarig inom programmet Medieteknik med inriktning mot interaktiva system ansvarade jag för och utvecklade kurser med innehåll inom front-end- och back-end-utveckling. Detta resulterade i programmet Webbutveckling med start 2009. Jag tog över programmansvaret 2010-2019. Ett namnbyte gjordes 2016 till Interaktion med webbteknologier.

Back-end utvecklare @ ManagerZone (2007)

- Jag blev rekryterad till det Karlskrona-baserade spelföretaget ManagerZone som back-end utvecklare. Under denna tid var jag tjänstledig från BTH.
- Jag ingick i ett SCRUM-team som utvecklade funktionalitet för KPI (Key Perfomance Indicators); utveckla komponenter för analysera vilka delar av spelet som var (mest) inkomstbringande (ROI).
- Jag ledde också ett arbete för en migrering från versionshanteringssystemet CVS till SVN.
- 2007 blev ManagerZone uppköpt av <u>Doubleclick</u> som i sin tur blev uppköpta av Google året efter.

Musiker @ Playtones (2010 - 2013) - Under tre år var jag tjänstledig från BTH och försöjde jag mig som musiker i gruppen The Playtones. - Efter medverkan och vinst i TV-programmet Dansbandskampen vintern 2009, blev en hobby ett leverbröd. - Intressant att få uppleva musikindustrin från insidan. Uppträden i TV-produktioner såsom Allsång på skansen och Melodifestivalen.

PROJEKT

Spider SMS (2005-2006) - Samarbete mellan BTH, Makerere University (Kampala, Uganda) och De La Salle University (Manila, Filippinerna). - Delvis finansierat av medverkande partners samt SIDA. Projektets mål var att utveckla en applikation för bönder på landsbyggden i Uganda, för att via SMS få information om dagspriser på mejeriprodukter. - Min roll i teamet var att ta fram en server-applikation för att lagra och handha priser på mejeriprodukter (API). Tekniker var html/css/javascript, php och MySql. Från BTH var professor Lena Trojer projektledare.

Kombinerad mobilitet - Växla upp! (2018-2020) - Projekt med det övergripande målet att minska koldioxidutsläppen från persontransporter. -

Finansierades av Europeiska regionala utvecklingsfonden (ERUF) där Energikontor sydost var projektägare. - Min medverkan var i ett team från BTH och Netport som utvecklade appen Växla upp! (iPhone, Android) för att registrera cykelturer. - Jag arbetade med att utveckla servern mottog, lagrade och analyserade registrerad data under användarnas cykelturer. Teknikerna var node/javascript, MongoDb, git och testramverket Jest.

• Vodafone, BTH, Högskolan i Dalarna (2001)

- Under studietiden deltog jag i ett projekt som utvecklade en informations-site för ett samarbetsprojekt mellan Vodafone, BTH och Högskolan i Dalarna.
- ASP.NET, SQL Server.
- Företagsportal OIT (2002)
 - Utvecklade en webb-baserad företagsportal för företagare i Olofströms kommun. Företag registrerade sig och gjordes sökbara utifrån erbjudna tjänster.
 - php, MySql.

TEKNISKA FÄRDIGHETER

Språk:

• python, javascript, Java, php. Erfarenhet av: C, C++, C#, Go, bash.

Front-end:

 html, css, javascript. Erfarenhet av diverse ramverk såsom Bootstrap, Tailwind och Vue.

Back-end:

• node, relationsdatabaser och NoSql (MySql, SQL Server, Mongodb, Redis).

💾 Övrigt:

- Git/GitHub.
- Linux: command line, erfarenhet av diverse OS.
- Design patterns & arkitektur.
- Agila metoder (Scrum, Kanban etc).
- Testning (med tex Jest).
- Erfarenhet av tex A-Frame, Docker, nginx, caddy och Apache Kafka.

• Raspberry Pi, Arduino.



Ass. Prof.Sven Johansson Position:Head of Department Organization:Blekinge Institute of Technology, Sweden Email:work email Phone 1:+46455 38 57 10 Phone 2:+4670 887 87 08

Prof.Markus Fiedler Position:Forsknings- och huvudområdesansavarig Medieteknik Organization:Blekinge Institute of Technology, Sweden Email:work email Phone 1:<u>+46455 38 59 23</u> Phone 2:<u>+4670 853 73 39</u>



Me:Mattias Schertell Work email:<u>work</u> Private email:<u>private</u> Phone:<u>+46733 34 45</u> 55 LinkedIn:<u>Visit Page</u>