

| web: mattische.github.io/cv | hämta som [pdf](#) |

Mattias Schertell

Universitetsadjunkt @ [Blekinge Tekniska Högskola](#)

Kortfattat:

Jag har varit anställd på BTH sedan 2004 och i huvudsak undervisar jag på institutionen för Teknik och estetik (DITE). Ämnen och områden jag undervisar i, är framförallt kopplat till webb; front-end och back-end, objektorienterad programmering och agila metoder. Det är dessa ämnen jag är utbildad inom och intresserad av och brinner för.

Parallellt med undervisning så är jag studierektor och representant i olika centrala administrativa råd och grupper. Jag har också varit programansvarig och medlem i ett antal olika projekt som utvecklare .

Min högsta akademiska examen är en magister i Gestaltning i digitala medier.

Tekniska färdigheter & kunskaper:

- **Programmeringsspråk:** *javascript, python, java, C#, php; erfarenhet av Go, bash*
 - **Övrigt:** *relationsdatabaser, NoSql, git, UML, Linux (command line, ssh m.m.); erfarenhet av exempelvis Docker, Apache Kafka .*
 - **Metoder och processer:** *Scrum, Kanban, design patterns .*
-



UTBILDNING

- **Magister i Gestaltning i digitala medier** | [BTH](#) (2003 - 2004)
 - Examensarbete: Utvecklade ett "Behörighetsadministrationssystem" (BAS) på Karlskrona kommuns IT-enhet.
 - .NET Remoting, C#, SQL Server.
- **Teknologie kandidat i Medieteknik** | [BTH](#) (2000 - 2003)
 - Examensarbete: Digital ansökan på webben för körkortstillstånd på Stockholms länsstyrelse.
 - ASP.NET, C#, SQL Server, Web services.



Vidareutbildning

Medietekniks handledningsprocesser 15hp (2006) - Motsvarar kursen

"Högskolepedagogik". - Kursansvarig Lena Trojer.

Handledning i högre utbildning (2014) - Kurs för att utveckla sin pedagogiska skicklighet. - Kursansvarig Åse Nygren.

Klart ledarskap (2021) - Ledarutvecklingsprogram för att utveckla sina färdigheter i att leda sig själva och andra genom formellt och informellt ledarskap. - Ledare Camilla Rüden.





ARBETSLIVSERFARENHET

Universitetsajunkt @ [BTH](#) (JUN 2004 - pågående)


- **Undervisning** - Jag är både kursansvarig och examinator i flera kurser på DITE. De senaste 3 åren har jag varit delaktig i utvecklingen av en distansutbildningen Design av digitala upplevelser för lärande, där jag undervisar i kurser med främst tekniskt innehåll kopplat till webbt teknologier och programmering. Jag är också delaktig i kurser på programmen Digitala och immersiva upplevelser, Digital bildproduktion och Digital ljudproduktion. Jag har tagit fram, varit kursansvarig och examinator i flera fristående distanskurser (bland annat sommarkurser) med tekniskt innehåll.
- **Biträdande programansvarig** på programmet Digitala upplevelser för lärande.
- **Studierektor** på DITE sedan 2017. I rollen ingår ansvar och arbete med institutionens tjänsteplanering, budget, verksamhetsmål och kursplanering. Jag var med och införde team-baserat arbete på institutionen vilket effektiviserade och förenklade planering och genomförande av kurser.
- **Studieadministrativt råd** - tillsammans med andra studierektorer, utbildningsstöd, programstöd och studentkåren så är man som medlem i SA-rådet delaktig i spörsmål och beslut som rör centrala studieadministrativa ärenden.
- **Utbildningsråd (UR)** - lärarrepresentant för fakulteten Datavetenskaper sedan 2021. Som medlem arbetar man med kvalitets- och utvecklingsfrågor rörande BTHs utbildningar på grund- och avancerad nivå och är ett beredande organ till utbildningsutskottet. I rådet behandlas också t ex

utbildningsplaner, nyinrättande och nedläggning av program och lokal examensbeskrivning.


-  **IT referensgrupp** jag är representant för min institution i denna grupp sedan 2016. Gruppens syfte är att informera om och vara rådgörande kring central infrastruktur och mjukvara inom BTH.
-  **Programansvarig** - inom programmet Medieteknik med inriktning mot interaktiva system ansvarade jag för och utvecklade kurser med innehåll inom front-end- och back-end-utveckling. Detta resulterade i programmet Webbutveckling med start 2009. Jag tog över programmansvaret 2010-2019. Ett namnbyte gjordes 2016 till Interaktion med webbt teknologier.

Back-end utvecklare @ [ManagerZone](#) (2007)

- Jag blev rekryterad till det Karlskrona-baserade spelföretaget ManagerZone som back-end utvecklare. Under denna tid var jag tjänstledig från BTH.
- Jag ingick i ett SCRUM-team som utvecklade funktionalitet för KPI (Key Performance Indicators); utveckla komponenter för analysera vilka delar av spelet som var (mest) inkomstbringande (ROI).
- Jag ledde också ett arbete för en migrering från versionshanteringssystemet CVS till SVN.
- 2007 blev ManagerZone uppköpt av [Doubleclick](#) som i sin tur blev uppköpta av Google året efter.

 **Musiker @ [Playtones](#) (2010 - 2013)** - Under tre år var jag tjänstledig från BTH och försöjde jag mig som musiker i gruppen The Playtones. - Efter medverkan och vinst i TV-programmet [Dansbandskampen](#) vintern 2009, blev en hobby ett leverbröd. - Intressant att få uppleva musikindustrin från insidan. Uppträden i TV-produktioner såsom Allsång på skansen och Melodifestivalen.

PROJEKT

 **Spider SMS (2005-2006)** - Samarbete mellan BTH, [Makerere University](#) (Kampala, Uganda) och [De La Salle University](#) (Manila, Filippinerna). - Delvis finansierat av medverkande partners samt SIDA. Projektets mål var att utveckla en applikation för bönder på landsbygden i Uganda, för att via SMS få information om dagspriser på mejeriprodukter. - Min roll i teamet var att ta fram en server-applikation för att lagra och handha priser på mejeriprodukter (API). Tekniker var html/css/javascript, php och MySQL. Från BTH var professor Lena Trojer projektledare.

✓ **Kombinerad mobilitet - Växla upp! (2018-2020)** - Projekt med det övergripande målet att minska koldioxidutsläppen från persontransporter. - Finansierades av Europeiska regionala utvecklingsfonden (ERUF) där [Energikontor sydost](#) var projektägare. - Min medverkan var i ett team från BTH och Netport som utvecklade appen [Växla upp!](#) (iPhone, Android) för att registrera cykelturer. - Jag arbetade med att utveckla servern mottog, lagrade och analyserade registrerad data under användarnas cykelturer. Teknikerna var node/javascript, MongoDB, git och testramverket Jest.

- **Vodafone, BTH, Högskolan i Dalarna (2001)**

- Under studietiden deltog jag i ett projekt som utvecklade en informations-site för ett samarbetsprojekt mellan Vodafone, BTH och Högskolan i Dalarna.
- ASP.NET, SQL Server.

- **Företagsportal OIT (2002)**

- Utvecklade en webb-baserad företagsportal för företagare i Olofströms kommun. Företag registrerade sig och gjordes sökbara utifrån erbjudna tjänster.
- php, MySQL.

TEKNISKA FÄRDIGHETER

Språk:

- python, javascript, Java, php. Erfarenhet av: C, C++, C#, Go, bash.

Front-end:

- html, css, javascript. Erfarenhet av diverse ramverk såsom Bootstrap, Tailwind och Vue.

Back-end:

- node, relationsdatabaser och NoSql (MySQL, SQL Server, MongoDB, Redis).

Övrigt:

- Git/GitHub.
- Linux: command line, erfarenhet av diverse OS.
- Design patterns & arkitektur .
- Agila metoder (Scrum, Kanban etc).

- Testning (med tex Jest).
- Erfarenhet av tex A-Frame, Docker, nginx, caddy och Apache Kafka.
- Raspberry Pi, Arduino.



Referenser

Ass. Prof.	Sven Johansson
Position:	Head of Department
Organization:	Blekinge Institute of Technology, Sweden
Email:	work email
Phone 1:	+46455 38 57 10
Phone 2:	+4670 887 87 08

Prof.	Markus Fiedler
Position:	Forsknings- och huvudområdesansvarig Medieteknik
Organization:	Blekinge Institute of Technology, Sweden
Email:	work email
Phone 1:	+46455 38 59 23
Phone 2:	+4670 853 73 39



Kontakt

Me:	Mattias Schertell
Work email:	work
Private email:	private
Phone:	+46733 34 45 55
LinkedIn:	Visit Page