

Mattias Schertell

Universitetsadjunkt/Studierektor - [Blekinge Tekniska Högskola](#)

Kortfattat:

Jag har varit anställd på BTH sedan 2004 och i huvudsak undervisar jag på institutionen för Teknik och estetik (DITE). Jag undervisar ämnen och områden som framförallt är kopplat till webb; front-end och back-end, objektorienterad programmering och agila metoder. Det är dessa ämnen jag är utbildad inom och intresserad av och brinner för.

Parallellt med undervisning så är jag studierektor och representant i olika centrala administrativa råd och grupper. Jag har också varit programansvarig och medlem i ett antal olika projekt som utvecklare .

Jag har en magisterexamen i Gestaltning i digitala medier.

Tekniska färdigheter & kunskaper:

- **Programmeringsspråk:** javascript, python, java, C#, php; erfarenhet av Go, bash
- **Övrigt:** relationsdatabaser, NoSql, git, UML, Linux (command line, ssh m.m.); erfarenhet av exempelvis Docker, Apache Kafka .
- **Metoder och processer:** Scrum, Kanban, design patterns .



Utbildning

- **Magister i Gestaltning i digitala medier** | [BTH](#) (2003 - 2004)
 - Examensarbete: Utvecklade ett "Behörighetsadministrationssystem" (BAS) på Karlskrona kommuns IT-enhet.
 - .NET Remoting, C#, SQL Server.
- **Teknologie kandidat i Medieteknik** | [BTH](#) (2000 - 2003)
 - Examensarbete: Digital ansökan på webben för körkortstillstånd på Stockholms länsstyrelse.
 - ASP.NET, C#, SQL Server, Web services.



Vidareutbildning

Medietekniks handledningsprocesser 15hp (2006) - Motsvarar kursen "Högskolepedagogik". - Kursansvarig Lena Trojer.

Handledning i högre utbildning (2014) - Kurs för att utveckla sin pedagogiska skicklighet. - Kursansvarig Åse Nygren.

Klart ledarskap (2021) - Ledarutvecklingsprogram för att utveckla sina färdigheter i att leda sig själva och andra genom formellt och informellt ledarskap. - Ledare Camilla Rüden.




Arbetslivserfarenhet

Universitetsajunkt @ BTH (JUN 2004 - pågående) - **Undervisning** - Jag är både kursansvarig och examinator i flera kurser på DITE. De senaste 3 åren har jag varit delaktig i utvecklingen av en distansutbildningen Design av digitala upplevelser för lärande, där jag undervisar i kurser med främst tekniskt innehåll kopplat till webbt teknologier och programmering. Jag är också delaktig i kurser på programmen Digitala och immersiva upplevelser, Digital bildproduktion och Digital ljudproduktion. Jag har tagit fram, varit kursansvarig och examinator i flera fristående distanskurser (bland annat sommarkurser) med tekniskt innehåll.

- **Biträdande programansvarig** på programmet Digitala upplevelser för lärande.
- **Studierektor** på DITE sedan 2017. I rollen ingår ansvar och arbete med institutionens tjänsteplanering, budget, verksamhetsmål och kursplanering. Jag var med och införde team-baserat arbete på institutionen vilket effektiviserade och förenklade planering och genomförande av kurser.
- **Studieadministrativt råd** - tillsammans med andra studierektorer, utbildningsstöd, programstöd och studentkåren så är man som medlem i SA-rådet delaktig i spörsmål och beslut som rör centrala studieadministrativa ärenden.
- **Utbildningsråd (UR)** - lärarrepresentant för fakulteten Datavetenskaper sedan 2021. Som medlem arbetar man med kvalitets- och utvecklingsfrågor rörande BTHs utbildningar på grund- och avancerad nivå och är ett beredande organ till utbildningsutskottet. I rådet behandlas också t ex utbildningsplaner, nyinrättande och nedläggning av program och lokal examensbeskrivning.
- **IT referensgrupp** jag är representant för min institution i denna grupp sedan 2016. Gruppens syfte är att informera om och vara rådgörande kring central infrastruktur och mjukvara inom BTH.
- **Programansvarig** - inom programmet Medieteknik med inriktning mot interaktiva system ansvarade jag för och utvecklade kurser med innehåll inom front-end- och back-end-utveckling. Detta resulterade i programmet Webbutveckling med start 2009. Jag tog över programmansvaret 2010-2019. Ett namnbyte gjordes 2016 till Interaktion med webbt teknologier.

Back-end utvecklare @ [ManagerZone](#) (2007)

- Jag blev rekryterad till det Karlskrona-baserade spelföretaget ManagerZone som back-end utvecklare. Under denna tid var jag tjänstledig från BTH.
- Jag ingick i ett SCRUM-team som utvecklade funktionalitet för KPI (Key Performance Indicators); utveckla komponenter för analysera vilka delar av spelet som var (mest) inkomstbringande (ROI).
- Jag ledde också ett arbete för en migrering från versionshanteringssystemet CVS till SVN.
- 2007 blev ManagerZone uppköpt av [Doubleclick](#) som i sin tur blev uppköpta av Google året efter.

 **Musiker @ [Playtones](#) (2010 - 2013)** - Under tre år var jag tjänstledig från BTH och försöjde jag mig som musiker i gruppen The Playtones. - Efter medverkan och vinst i TV-programmet [Dansbandskampen](#) vintern 2009, blev en hobby ett leverbröd. - Intressant att få uppleva musikindustrin från insidan. Uppträden i TV-produktioner såsom Allsång på skansen och Melodifestivalen.

Projekt

✓ **Spider SMS (2005-2006)** - Samarbete mellan BTH, [Makerere University](#) (Kampala, Uganda) och [De La Salle University](#) (Manila, Filippinerna). - Delvis finansierat av medverkande partners samt SIDA. Projektets mål var att utveckla en applikation för bönder på landsbygden i Uganda, för att via SMS få information om dagspriser på mejeriprodukter. - Min roll i teamet var att ta fram en server-applikation för att lagra och handha priser på mejeriprodukter (API). Tekniker var html/css/javascript, php och MySQL. Från BTH var professor Lena Trojer projektledare.

✓ **Kombinerad mobilitet - Växla upp! (2018-2020)** - Projekt med det övergripande målet att minska koldioxidutsläppen från persontransporter. - Finansierades av Europeiska regionala utvecklingsfonden (ERUF) där [Energikontor sydost](#) var projektägare. - Min medverkan var i ett team från BTH och Netport som utvecklade appen [Växla upp!](#) (iPhone, Android) för att registrera cykelturer. - Jag arbetade med att utveckla servern mottog, lagrade och analyserade registrerad data under användarnas cykelturer. Teknikerna var node/javascript, MongoDB, git och testramverket Jest.

• **Vodafone, BTH, Högsolan i Dalarna (2001)**

- Under studietiden deltog jag i ett projekt som utvecklade en informations-site för ett samarbetsprojekt mellan Vodafone, BTH och Högsolan i Dalarna.
- ASP.NET, SQL Server.

- **Företagsportal OIT (2002)**

- Utvecklade en webb-baserad företagsportal för företagare i Olofströms kommun. Företag registrerade sig och gjordes sökbara utifrån erbjudna tjänster.
- php, MySql.

Färdigheter inom "programmering" och "webb"

- **Språk:** python, javascript, Java, php. Erfarenhet av: C, C++, C#, Go, bash.
- **Front-end:** html, css, javascript. Erfarenhet av diverse ramverk såsom Bootstrap, Tailwind och Vue.
- **Back-end:** node, relationsdatabaser och NoSql (MySql, SQL Server, Mongoddb, Redis).

Övrigt:

- Git/GitHub.
- Linux: command line, erfarenhet av diverse OS.
- Design patterns & arkitektur .
- Agila metoder (Scrum, Kanban etc).
- Testning (med tex Jest).
- Erfarenhet av tex A-Frame, Docker, nginx, caddy och Apache Kafka.
- Raspberry Pi, Arduino.

Referenser

|| | |:----|:----| | **Namn:** | **Ass. Prof. Sven Johansson** | | **Position:** | Prefekt, Institutionen för teknik och estetik, DITE, BTH | | **Organisation:** | Blekinge Tekniska högskola, Karlskrona, Sweden | | **E-mail:** | [email](#) |

|| | |:----|:----| | **Name:** | **Prof. Markus Fiedler** | | **Position:** | Forsknings- och huvudområdesansvarig, Institutionen för teknik och estetik, DITE, BTH | | **Organization:** | Blekinge Tekniska högskola, Karlskrona, Sweden | | **E-mail:** | [email](#) > | | | |

Kontakt

|| | |:----|:----| | **Name** | Mattias Schertell | | **E-mail** | [arbete](#) | [privat](#) | | **Tfn** | [0733344555](#) | | **LinkedIn** | [Visit Page](#) | | | |