### **Projet Architecture logicielle - Sommaire**

Présenté par Matthias Braud,

Chaima Jalled,

Firas Souri,

Stéphane Rakotozanany,

O'nicé Coelho

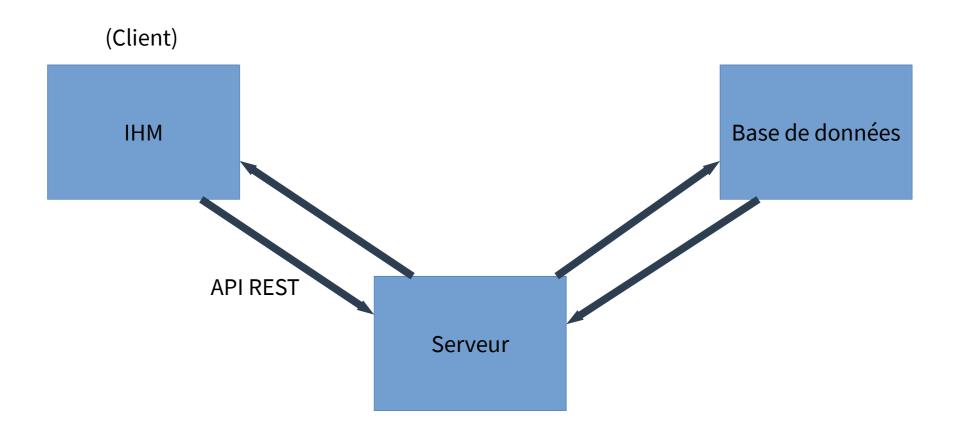
#### **Sommaire**

- Exigences fonctionnelles respectées
- Architecture
- Technologies utilisées
- API Rest
- Exigences fonctionnelles respectées

# Exigences fonctionnelles respectées

L'utilisateur peut créer une Unité d'Enseignement.	OK
L'utilisateur peut supprimer une Unité d'Enseignement.	
L'utilisateur peut créer un créneau (temporel).	OK
L'utilisateur peut supprimer un créneau (temporel).	OK
L'utilisateur peut créer une classe (promo).	OK
L'utilisateur peut supprimer une classe (promo).	OK
L'utilisateur peut créer une session (UE – classe - créneau).	
L'utilisateur peut supprimer une session (UE – classe – créneau).	OK
L'utilisateur peut changer une session de créneau temporel.	KO
L'utilisateur peut créer des sessions sur un ensemble de créneaux.	КО

### **Architecture**



## Technologies utilisées

- Java
- Eclipse
- Swagger-UI
- Springboot
- Ngrok
- Sqlite













#### **API REST**

#### classe-controller Classe Controller /manipulClasse/create/newClasse L'utilisateur peut créer une classe **POST** /manipulClasse/delete/deleteClasse L'utilisateur peut supprimer une classe DELETE **GET** /manipulClasse/get/getClasse L'utilisateur peut afficher une classe creneau-conroller Creneau Conroller **POST** /manipulCreneau/create/newcreneau L'utilisateur peut créer un nouveau creneau DELETE /manipulCreneau/delete/deletecreneau L'utilisateur peut supprimer un creneau /manipulCreneau/get/getCreneau L'utilisateur peut afficher un creneau **GET**

# **Exigences non fonctionnelles**

Le système est composé de deux parties: un client et un serveur	OK
Le client et le serveur peuvent être déployés sur 2 machines distinctes	OK
La communication entre client et serveur passe par une API REST	OK
Le port d'écoute du serveur est paramétrable via un fichier standard	KO
Le serveur utilisé par le client est paramétrable via un fichier dans un format standard	KO
Le déploiement du serveur passe par une unique commande	OK
Le démarrage du serveur passe par une unique commande .	OK
L'arrêt du serveur passe par une unique commande	OK
L'API REST utilisée est exprimée en OpenAPI	OK

