Projet Architecture logicielle

Présenté par Matthias Braud, Chaima Jalled, O'nicé Coelho

Sommaire

- Exigences fonctionnelles respectées
- Architecture
- Technologies utilisées
- API Rest
- Exigences non fonctionnelles respectées

Exigences fonctionnelles respectées

| L'utilisateur peut créer une Unité d'Enseignement. | OK |
|--------------------------------------------------------------------|----|
| L'utilisateur peut supprimer une Unité d'Enseignement. | OK |
| L'utilisateur peut créer un créneau (temporel). | OK |
| L'utilisateur peut supprimer un créneau (temporel). | OK |
| L'utilisateur peut créer une classe (promo). | OK |
| L'utilisateur peut supprimer une classe (promo). | OK |
| L'utilisateur peut créer une session (UE – classe - créneau). | KO |
| L'utilisateur peut supprimer une session (UE – classe – créneau). | KO |
| L'utilisateur peut changer une session de créneau temporel. | KO |
| L'utilisateur peut créer des sessions sur un ensemble de créneaux. | КО |

Architecture



Technologies utilisées

- Java
- Eclipse
- Ngrok
- Swagger-UI
- Springboot
- Sqlite





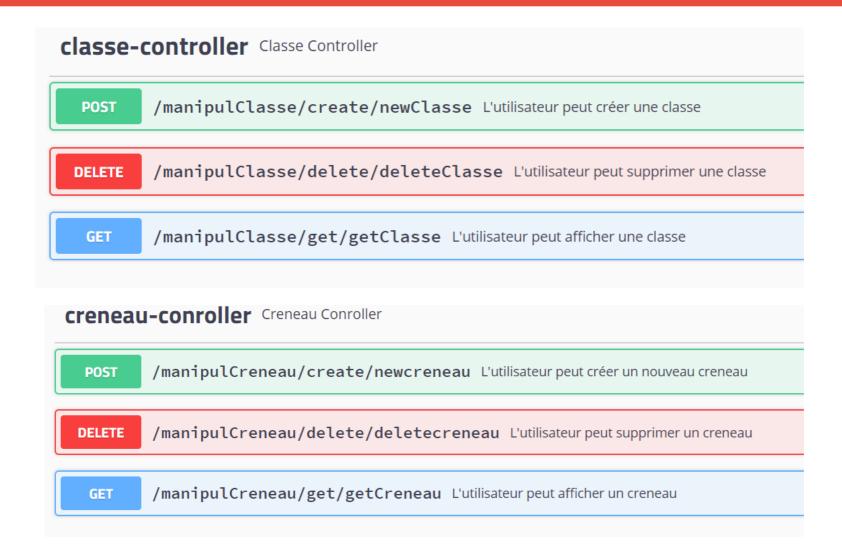








API REST



Exigences non fonctionnelles

| Le système est composé de deux parties: un client et un serveur | OK |
|------------------------------------------------------------------------------------------|----|
| Le client et le serveur peuvent être déployés sur 2 machines distinctes | OK |
| La communication entre client et serveur passe par une API REST | OK |
| Le port d'écoute du serveur est paramétrable via un fichier standard | OK |
| Le serveur utilisé par le client est paramétrable via un fichier dans un format standard | KO |
| Le déploiement du serveur passe par une unique commande | OK |
| Le démarrage du serveur passe par une unique commande . | OK |
| L'arrêt du serveur passe par une unique commande | OK |
| L'API REST utilisée est exprimée en OpenAPI | OK |

Démonstration