שבלונת תרגילים למעבדה במבנה המחשב

פרויקט זה מספק סימולטור ecall פשוט לתכנות ב- RISC-V בסביבת ESP-IDF. הוא תוכנן ככלי חינוכי כדי לעזור לתלמידים לתרגל תכנות אסמבלי עם פעולות קלט/פלט בסיסיות.

קבצים בפרויקט זה

- ecall.inc-ז ecalls.c מעטפת בecall.inc-ז ecalls.c
 - main.c: תוכנית ראשית שקוראת לפונקציית האסמבלי של התרגיל
- LED:עטיפת לשליטה ב-led strip encoder.c, led strip encoder.h •
- .LED ולשלוט בנורות המראה כיצד להשתמש בקריאות Ecall ולשלוט בנורות ה-LED.
 - בניית תצורה עבור הפרויקט והקוד הראשי: CMakeLists.txt

פונקציות ה-ecall הבאות מיושמות:

| מספר Ecall | פונקציה | מרגומנטים a0/a1 | ערך החזרה |
|------------|--------------|-----------------------|-------------------------------|
| 10 | EXIT | קוד יציאה | לא חוזר |
| 11 | PRINT_CHAR | תו להדפסה | 0 על הצלחה |
| 1 | PRINT INT | מספר שלם להדפסה | 0 על הצלחה |
| 4 | PRINT_STRING | כתובת של מחרוזת | 0 על הצלחה |
| 12 | READ CHAR | ללא | תו שנקרא, או -1 בשגיאה |
| 15 | READ INT | ללא | קריאה של מספר שלם או 0 בשגיאה |
| 16 | READ STRING | כתובת מאגר, אורך מרבי | מספר התווים שנקראו |
| 34 | SLEEP | אלפיות שנייה להשהות | 0 על הצלחה |

הוראות שימוש

לקלט ממסוף, השתמש ב-Serial Monitor המחובר ליציאת UART (מחבר ה-USB השמאלי).

שימוש לדוגמה

הנה דוגמה פשוטה לשימוש ב-ecall להדפסת מחרוזת:

הדפסת מחרוזת ecall טען מספר li a7, ECALL_PRINT_STRING א טען כתובת של מחרוזת la a0, my_message בצע את הקריאה # ecall

.section .data

my message: .asciz "Hello, Universe!\n"