## POLITECHNIKA WROCŁAWSKA Wydział Informatyki i Telekomunikacji



# Wyszukiwanie bezpośrednich połączeń komunikacji miejskiej na terenie Wrocławia

Sprawozdanie z laboratorium

## AUTOR

Mateusz Woźniak

nr albumu: **260292** 

kierunek: Informatyka Stosowana

14 czerwca 2022

#### Streszczenie

Praca przedstawia system wyszukujący bezpośrednie połączenia komunikacją miejską oraz optymalizuje je według czasu trwania przejazdu, a także czasu, w którym osiąga się przystanek pieszo. Dane dotyczące przystanków zostały pobrane z Otwarte Dane Wrocław, a lokalizowanie miejsc na podstawie haseł zostało zrealizowane z pomocą kilku API Google Maps: Directions, Geocoding oraz Places. W celu oszczędniejszej jazdy, można obliczyć najkorzystniejszy stosunek czasu do ceny biletu.

#### 1 Wstęp – sformułowanie problemu

Autor potrzebuje odnaleźć bezpośrednie połączenia pomiędzy domem a uczelnią. Ponadto ma on możliwość wysiadania na różnych przystankach w bliskiej odległości i jako student chce zaoszczędzić każdy grosz poprzez wyliczenie jak długo powinien jechać, aby uzyskać najlepszy ekonomicznie efekt.

#### 2 Opis danych

Wielkość datasetu departures to 628496 wierszy, zaś stops 2293. W pierwszym przypadku kolumny to: timeh, timem, timetable, line, variant, courseid, stop oraz low i oznaczają kolejno: godzinę i minutę odjazdu, typ rozkładu (dni robocze/ święta), sygnaturę linii, numer wariantu oraz kursu, a także numery przystanków, z których odjeżdzają oraz informację, czy pojazd jest niskopodłogowy. Tabela stops posiada kolumny oznaczające kod przystanku (code), nazwę (stopname) oraz koordynaty (latitude, longitude).

## 3 Opis rozwiązania

Dane zostały pobrane ze strony www.wroclaw.pl/open-data/ w formatach .txt oraz .xml, a następnie zostały zapisane do bazy danych SQLite. Odległości między miejscami deklarowanymi przez użytkownika i ich lokalizacje są uzyskiwane z wcześniej wymienionych API Google Maps.

## 4 Rezultaty obliczeń

#### 4.1 Plan badań

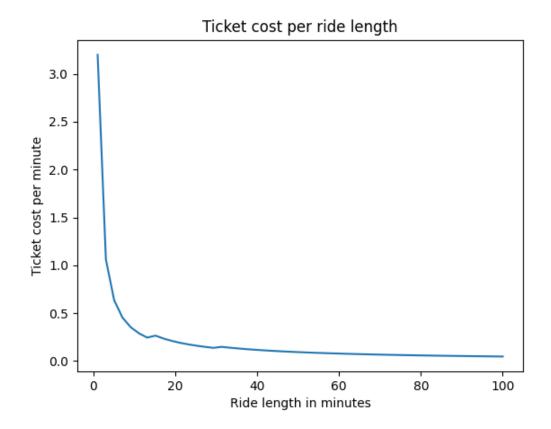
Do uzyskania najoszczędniejszego stosunku czasu do kosztu biletu skorzystano z metody optymalizacji Sequential Least Squares.

#### 4.2 Wyniki obliczeń

Optymalny koszt biletu jest zależny od czasu jazdy oraz typu biletu: 1.60 dla x ; 15, 2.00 dla 15 ;= x ; 30, 2.30 dla x  $\xi$ = 30 gdzie, gdy bilet jest normalny, to cena jest dwukrotnością powyższych

Na rysunku pokazany jest wykres pokazujący opłacalność biletów normalnych w odniesieniu do czasu.

W przypadku, gdybyśmy rozważali zakup biletów ulgowych, to wszystkie wartości na osi OY były by dwukrotnie mniejsze.



#### 5 Wnioski

Wyraźnie widać, że poza przypadkami, gdzie przejeżdżamy jedynie kilka (0-3) minut ponad założoną ważność tańszego w kolejności biletu, to ich opłacalność stale rośnie, gdyż ich koszt na minutę spada. W ten sposób zakup biletu na kup tramwaju linii 16 z Kamiennej (będącego obiektem testów programu wyszukującego bezpośrednie połączenia), jadącego w stronę kampusu Politechniki Wrocławskiej, wymaga rozważenia kolejnej, poza wygodą i szybkością, przesłanki do skrócenia lub wydłużenia jazdy. Przejazd na tej linii trwa planowo od 14 do 18 minut w zależności od przystanku końcowego.

#### A Dodatek

Kody źródłowe umieszczone zostały w repozytorium github: https://github.com/mattoOO/public\_transport\_optimizer.