

Softwareudvikling

Mads Thede

Last updated: February 6, 2024

Contents

1	introduction	2
2	User stories	3

1 introduction

Faser i traditionel softwareudvikling

1. Foranalyse
2. Analyse
3. Design
4. Implementering/programmering
5. Test
6. Idriftsættelse/deployment
7. Drift/vedligeholdelse
8. Udfasning

Typer af systemer

- Informationssystemer (IS) er forholdsvis store applikationer som håndterer store datamængder og interagerer med andre systemer.
- Indlejrede systemer som regel forholdsvis små og har en vandtæt specifikation.
- Kunstig intelligens og/eller maskinlæring, går kort fortalt ud på at løse vanskelige problemer

2 User stories