SymPy — czyli matematyka symboliczna w Pythonie

Mateusz Paprocki <mattpap@gmail.com>

Continuum Analytics, Inc.

29 listopada 2015

Python operuje na liczbach zmiennoprzecinkowych (IEEE-754):

```
In[1]: import math
In[2]: math.sqrt(3)
```

1.7320508075688772

W matematyce symbolicznej operujemy na liczbach i symbolach:

```
In[3]: import sympy In[4]: sympy.sqrt(3) \sqrt{3} In[5]: _4.evalf()
```

1.73205080756888

```
In[6]: _4.evalf(n=50)
```

1.7320508075688772935274463415058723669428052538104

Dokładne wyniki

```
In[7]: math.sqrt(3)**2
                     2.99999999999999
In[8]: sympy.sqrt(3)**2
In[9]: 1 - math.sin(math.pi)
                     0.99999999999999
In[10]: 1 - sympy.sin(sympy.pi)
                              1
```

Operacje na symbolach i wyrażeniach

```
In[11]: x**2 - 1
NameError: name 'x' is not defined
In[12]: f = lambda x: x**2 - 1
In[13]: f(10)
                                  99
In[14]: sympv.var('x')
                                   X
In[15]: x**2 - 1
                                x^{2} - 1
In[16]: _.subs(x, 10)
                                  99
In[17]: sympy.factor(_15)
                            (x-1)(x+1)
4 z 21
```

Wzory ogólne

```
In[18]: sum([ i for i in range(0, 10+1) ]) 55 In[19]: n, k = sympy.symbols('n,k') In[20]: sympy.summation(k, (k, 0, n)) <math display="block"> \frac{n^2}{2} + \frac{n}{2}  In[21]: _.subs(n, 10) 55
```

Matematyka w Pythonie

- moduł math
 - wbudowany moduł matematyczny
 - o podstawowe operacje na liczbach zmiennoprzecinkowych
- NumPy, SciPy
 - o biblioteki numeryczne (macierze, optymalizacja)
- Swiginac, Pynac, . . .
 - warstwa abstrakcji nad biblioteką GiNaC (C++)
 - duża wydajność, ale mała funkcjonalność
 - trudne w rozwijaniu
- Sage
 - kompletny system algebry komputerowej
 - podstawowy instalator to 0.8-1.4 GB (Linux 64)
 - o zawiera SymPy
- SymPy

Dlaczego SymPy?

Istnieje wiele systemów matematycznych:

- systemy komercyjne:
 - o Mathematica, Maple, Magma, ...
- systemy Open Source:
 - o AXIOM, GiNaC, Maxima, PARI, Sage, Singular, Yacas, ...

Problemy

- większość wymyśla swój własny język programowania
- trudna lub niemożliwa rozbudowa systemu i naprawa błędów
- systemy komercyjne są bardzo kosztowne

Dlaczego SymPy?

Istnieje wiele systemów matematycznych:

- systemy komercyjne:
 - o Mathematica, Maple, Magma, ...
- systemy Open Source:
 - o AXIOM, GiNaC, Maxima, PARI, Sage, Singular, Yacas, ...

Problemy:

- większość wymyśla swój własny język programowania
- trudna lub niemożliwa rozbudowa systemu i naprawa błędów
- systemy komercyjne są bardzo kosztowne

Co to jest SymPy?

- biblioteka pisana w Pythonie
 - o import sympy i możemy całkować
 - o bez nowego środowiska, języka, ...
 - o bez rozszerzeń kompilowanych
 - o brak obligatoryjnych zależności (poza mpmath)
 - o działa dowolnej platformie (Jython)
- prostota architektury
 - o kod w bibliotece oraz REPL nie powinny się (bardzo) różnić
 - o łatwość w rozbudowie na dowolnym poziomie
- szeroka funkcjonalność
 - obsługa najważniejszych gałęzi matematyki
 - o wspieranie zaawansowanych metod i algorytmów
 - o integracja z IPython/Jupiter, NumPy, ...
- liberalna licencja: BSD

SymPy: historia i trochę liczb

- 2006-teraz (Ondřej Čertík, od 2011 Aaron Meurer)
- 400 autorów
- 450+ tysięcy linii kodu, testów i dokumentacji
- wykonanie testów (na Travis CI) trwa średnio 9 godzin
- 48 projektów (45 studentów) w Google Summer of Code

Możliwości

podstawowe możlowści

- O podstawowa arytmetyka: +, -, *, /, **
- O liczby dowolnej precyzji
- o rozwijanie wyrażeń
- podstawianie wyrażeń
- upraszczanie/przekształcanie wyrażeń
- dopasowywanie do wzorców
- wyrażenia nieprzemienne
 stałe matematyczne (π, e, złoty podział)

funkcie

- elementarne (trygonometryczne, hiperboliczne,
 - wykładnicza, logarytmy)
- o kombinatoryczne, całkowitoliczbowe (n!, liczby Stirlinga)
 o komponenty liczb zespolonych (ℜx, ℑx, |x|)
- wielomiany specjalne (cyklotomiczne, Czebyszewa)
- harmoniki sferyczne
- inne funkcje specjalne (Γ(x), ζ(x))

analiza matematyczna

- różniczkowanie
 - całkowanie
 - granice
 - szeregi (Taylor, Laurent, Puiseux)

algebra wielomianów

- artymetyka, największy wspólny dzielnik
- rozkład na czynniki
- rozkład bezkwadratowy
- o bazy Gröbnera
- O rozkład na ułamki proste
 - wyróżnik i rugownik izolacja pierwiastków
- rozwiązywanie równań
 - równania wielomianowe
 - równania algebraiczne
 - równania transcendentalne
 - równania różniczkowe
 - równania różnicowe
 - równania diofantyczne
 - równania zadane przedziałami
 - rownania zadane przedziałam
 układy równań
 - nierówności
- kombinatoryka
 - permutacje, kombinacje, partycje, podzbiory
 - grupy permutacji (wielościany, kostka Rubkika)
 - O kody Prüfera, Graya

Więcej możliwości

matematyka dyskretna

- współczynniki dwumianowe
- funkcje hipergeometryczne
- o sumy i produkty (skończone i nieskończone)

teoria liczb

- O generowanie i rozpoznawanie liczb pierwszych
- o rozkład liczb całkowitych na czynniki
- ułamki łańcuchowe

macierze

- arytmetyka, odwracanie macierzy
- o wartości i wektory własne
- wielomian charakterystyczny
- wyznacznik

Geometry

- opunkty, linie, segmenty, elipsy, wielokąty, ...
- o przecinanie się, styczność, podobieństwo figur

fizyka

- o jednostki miar (analiza wymiarowa)
- stałe fizyczne
- mechanika klasvczne (dynamika bryły sztywnei)
- mechanika kwantowa (algebry Pauliego, algorytm Shora)
- optyka

statystyka i rachunek prawdopodobieństwa

rozkłady prawdopodobieństwa

wyświetlanie wyrażeń

- O 2D ASCII/Unicode
- O LaTeX. MathML
- O integracja z IPython/Jupyter notebook
 - generacja kodu: C, Fortran, Python, JavaScript

rysowanie wykresów

- O 2D i 3D
- krzywe parametryczne
- figury geometryczne

Przykłady

Podstawowa arytmetyka

SymPy automatycznie stosuje podstawowe transformacje:

In[1]: 1 + x - y - y - x**2/x,
$$\exp(1)$$
, $\sin(0)$
 $(-2y+1, e, 0)$

Zaawansowane transformacje aplikowane są manualnie:

```
In[2]: \sin(x)**2 + \cos(x)**2

\sin^2(x) + \cos^2(x)

In[3]: \sinh(x) = \cos(x)
```

1

Przykłady

Całkowanie i różniczkowanie

```
In[1]: integrate(sin(x*y*z), x, y)
        \begin{cases} 0 & \text{for } yz = 0 \\ -\frac{1}{2} \left( -\log \left( xyz \right) + \frac{1}{2} \log \left( x^2y^2z^2 \right) + \operatorname{Ci} \left( xyz \right) \right) & \text{otherwise} \end{cases}
                                                                                                  for yz = 0
In[2]: diff(_, x, y)
                                         \begin{cases} 0 & \text{for } yz = 0\\ \sin(xyz) & \text{otherwise} \end{cases}
In[3]: _1.subs({y: 0, z: 0})
                                                              0
In[4]: _1.args[1].expr.subs({y: 0, z: 0})
                                                          NaN
```

Przykłady

Granice i szeregi

```
In[1]: lim = Limit((1 + 1/n)**n, n, oo)
In[2]: Eq(lim, lim.doit())
                                     \lim_{n\to\infty} \left(1+\frac{1}{n}\right)^n = e
In[3]: limit(log(2 + sqrt(atan(x))*sqrt(sin(1/x))), x, 0)
                                                log(2)
In [4]: series(sin(cos(x**2)), x, n=10)
    \sin(1) - \frac{x^4}{2}\cos(1) + x^8\left(-\frac{1}{8}\sin(1) + \frac{1}{24}\cos(1)\right) + \mathcal{O}(x^{10})
In [5]: summation (1/x**n, (n, 0, oo))
                                \begin{cases} \frac{1}{1-\frac{1}{x}} & \text{for } \left| \frac{1}{x} \right| < 1\\ \sum_{n=0}^{\infty} x^{-n} & \text{otherwise} \end{cases}
```

14 z 21

liczby Pythona vs. liczby SymPy

In[1]: 1/2

0

$$In[2]: Rational(1, 2), S(1)/2, S("1/2"), S.Half$$

$$\left(\frac{1}{2}, \quad \frac{1}{2}, \quad \frac{1}{2}, \quad \frac{1}{2}\right)$$

In[3]: 1.23456789123456789

1.234567891234568

In[4]: Float (1.23456789123456789)

1.23456789123457

In[5]: Float("1.23456789123456789"

1.23456789123456789

liczby Pythona vs. liczby SymPy

```
In[1]: 1/2
```

0

$$\left(\frac{1}{2}, \quad \frac{1}{2}, \quad \frac{1}{2}, \quad \frac{1}{2}\right)$$

In[3]: 1.23456789123456789

1.234567891234568

In[4]: Float(1.23456789123456789)

1.23456789123457

In[5]: Float("1.23456789123456789")

1.23456789123456789

porównywanie wyrażeń

```
In[1]: (x + 1)**2 == x**2 + 2*x + 1
                              False
In[2]: (x + 1)**2 == (x + 1)**2
                              True
In[3]: simplify((x + 1)**2 - x**2 + 2*x + 1) == 0
                              True
```

porównywanie wyrażeń

```
In[1]: (x + 1)**2 == x**2 + 2*x + 1
                              False
In[2]: (x + 1)**2 == (x + 1)**2
                              True
In[3]: simplify((x + 1)**2 - x**2 + 2*x + 1) == 0
                              True
In[4]: Eq((x + 1)**2, x**2 + 2*x + 1)
                     (x+1)^2 = x^2 + 2x + 1
```

limit rekurencji i pamięć podręczna

```
In[1]: from sympy.core.cache import clear_cache
In[2]: horner_poly = lambda n: horner(sum([ x**i for i in range(n) ]))
In[3]: clear cache(): horner poly(70).subs(x, 1)
70
In[4]: clear_cache(); horner_poly(71).subs(x, 1)
RuntimeError: maximum recursion depth exceeded
```

limit rekurencji i pamięć podręczna

```
In[1]: from sympy.core.cache import clear_cache
In[2]: horner_poly = lambda n: horner(sum([ x**i for i in range(n) ]))
In[3]: clear cache(): horner poly(70).subs(x, 1)
70
In[4]: clear_cache(); horner_poly(71).subs(x, 1)
RuntimeError: maximum recursion depth exceeded
In[5]: import sys
In [6]: svs.setrecursionlimit(2*svs.getrecursionlimit())
In[7]: clear_cache(); horner_poly(142).subs(x, 1)
142
In[8]: clear_cache(); horner_poly(143).subs(x, 1)
RuntimeError: maximum recursion depth exceeded
```

Informacje kontaktowe

- Strona główna projektu:
 - www.sympy.org
- Dokumentacja:
 - o docs.sympy.org
 - o wiki.sympy.org
- Strony dodatkowe:
 - o live.sympy.org, gamma.sympy.org
 - try.jupyter.org
- · Lista mailingowa:
 - sympy@googlegroups.com
- Kanał IRC:
 - #sympy na FreeNode
- Repozytorium git:

```
git clone git://github.com/sympy/sympy.git
```

Dodatkowe materialy

- SymPy tutorial at SciPy 2011
- SymPy tutorial at SciPy 2013 (video)
- PyDy tutorial at SciPy 2015 (video)

Moja rola w projekcie

- pracuję nad SymPy od marca 2007 roku
- student w Google Summer of Code 2007
 - o algorytmy rozwiązywania równań rekurencyjnych
 - o algorytmy sumowania nieoznaczonego i oznaczonego
- no i tak już zostało:
 - algorytmy całkowania
 - o wielomiany, struktury algebraiczne
 - o przekształcanie/upraszczanie wyrażeń
 - o ...
- poza tym:
 - mentor w Google Summer of Code 2009, 2010, 2011, 2013
 - o praca dyplomowa (Politechnika Wrocławska)
 - konferencje (SciPy, EuroScipy, SciPy.In, PyCon.PI, py4science)

Dziękuję za uwagę!

Pytania, uwagi, dyskusja ...

