# Inteligência Artificial

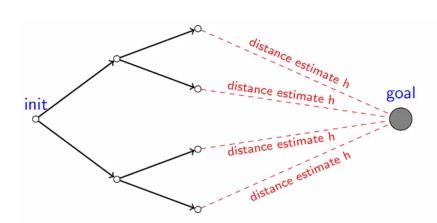
#### Profa. Dra. Viviane Menezes

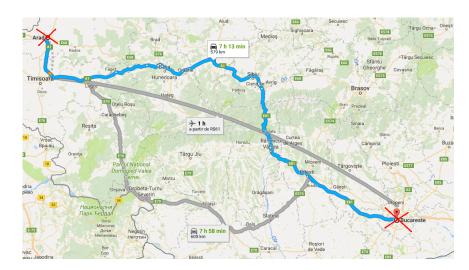
vivianemenezes@ufc.br





- Verificar a existência de um plano é problema um Pspace.
- Não é viável explorar completamente o espaço de busca.
- **Problema de Logística**: 10 aeroportos, 50 cidades e 200 pacotes ≈ 10<sup>155</sup> estados.





### Competição Internacional de Planejamento - Vencedores

- IPC 2000: busca heurística.
- IPC 2002: busca heurística.
- IPC 2004: busca heurística, SAT.
- IPC 2006: busca heurística, SAT.
- IPC 2008: busca heurística, busca simbólica.
- IPC 2010: busca heurística.

- Heurísticas dependente de domínio
- Heurísticas **independente** de domínio -> planejamento.

#### Ex: ignorar efeitos negativos

Planejar em um problema relaxado, onde os efeitos negativos são ignorados.

#### Ex: Ignorar Efeitos Negativos

i.e., planejar em um problema relaxado, no qual os efeitos negativos são ignorados.

## O Planejador Fast Forward

- "O mais bem sucedido buscador no espaço de estados".
- Vencedor da IPC 2000.

# A Implementação JavaFF

- Baixar a versão do JavaFF no moodle.
- Abrir o Eclipse.
- Importar o projeto no Eclipse.

# A Implementação JavaFF

# A classe JavaFF método main método plan método performSearch

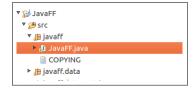


Figura: Localização da classe JavaFF no menu do projeto.

## O Domínio do Robô de Marte



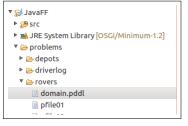


#### domain.pddl

- predicados
- ações

## O Domínio do Robô de Marte





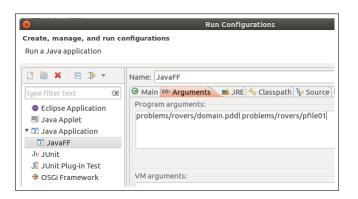
#### pfile01.pddl

- Estado Inicial
- Meta
  - (communicated-soil-data waypoint2)
  - (communicated-rock-data waypoint3)
  - (communicated-image-data objective1 high-res)



Heurísticas Fast Foward JavaFF Domínios Hands-On Método de Busca Experimentos Busca Local

## Planejador - Hands-On



- Vá em: Run->Run Configurations
- Execute o JavaFF com os parâmetros:
  - problems/rovers/domain.pddl
  - problems/rovers/pfile01

## Planejador - Hands-On

- Observe o tempo de execução e o tamanho do plano produzido.
- Observe que tipo de busca está sendo realizada.
- Anote estes dados na planilha.

## Planejador - Hands-On

- Observe o tempo de execução e o tamanho do plano produzido.
- Observe que tipo de busca está sendo realizada.
- Anote estes dados na planilha.
- Realize os mesmos passos acima para os problemas pfile02 e pfile03.

## Métodos de Busca

#### Troque o método de busca

- **De:** busca cega em largura (breadth first)
- Para: busca heurística gulosa de melhor escolha (best first)
- Execute o planejador para o problema pfile03.

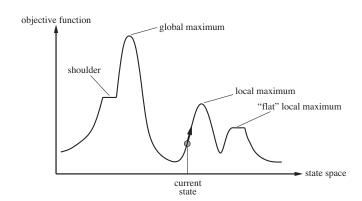
## Experimentos

- Execute os experimentos a seguir para os problemas dos domínios: rover, depots e driverlog.
- Para cada problema:
  - Execute o planejador com a busca cega em largura;
  - Execute o planejador com a busca gulosa de melhor escolha;
  - Anote os resultados na planilha;
  - O tempo limite para execução deve ser 5 minutos.

Enviar a planilha com os resultados pelo Moodle.

#### **Busca Local**

- Busca clássica *versus* busca local
- Busca Hill Climbing Subida de Encosta



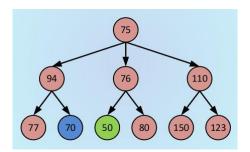
# **Busca Hill Climbing**

- não mantém uma árvore de busca: só mantém o estado atual e o valor de sua função objetivo.
- examina apenas valores de estados que são vizinhos imediatos do estado corrente



## Busca Enforced Hill Climbing

- Hill climbing + busca em largura.
- Filtro de Ações: Helpful Actions



# Experimentos II

- Execute os experimentos com a busca local enforced hill climbing:
  - sem filtro nas ações;
  - com filtro helpful actions.

Enviar a planilha com os resultados pelo Moodle.