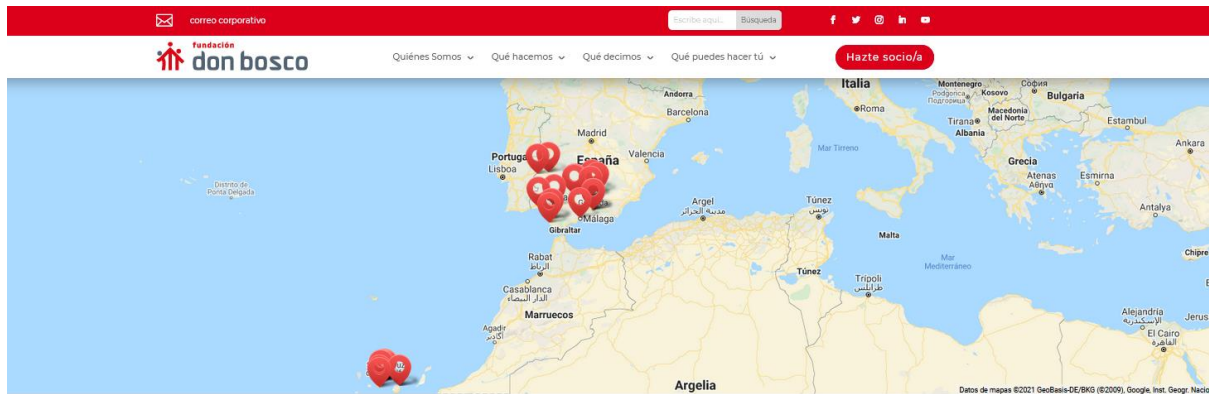


PROYECT BRIEFING

Creación de web para organización de eventos para la fundación don Bosco



Equipo de trabajo.

6 participantes:

Óscar Delgado (Product Owner 06/05/2021 - 16/05/2021)

Matías Izquierdo (Scrum Master 06/05/2021 - 16/05/2021)

Manuel Rueda (Product Owner 17/05/2021 - 23/05/2021)

Daniel González (Scrum Master 17/05/2021 - 23/05/2021)

Tadeo Holliman (Scrum Master 24/05/2021 - 04/06/2021)

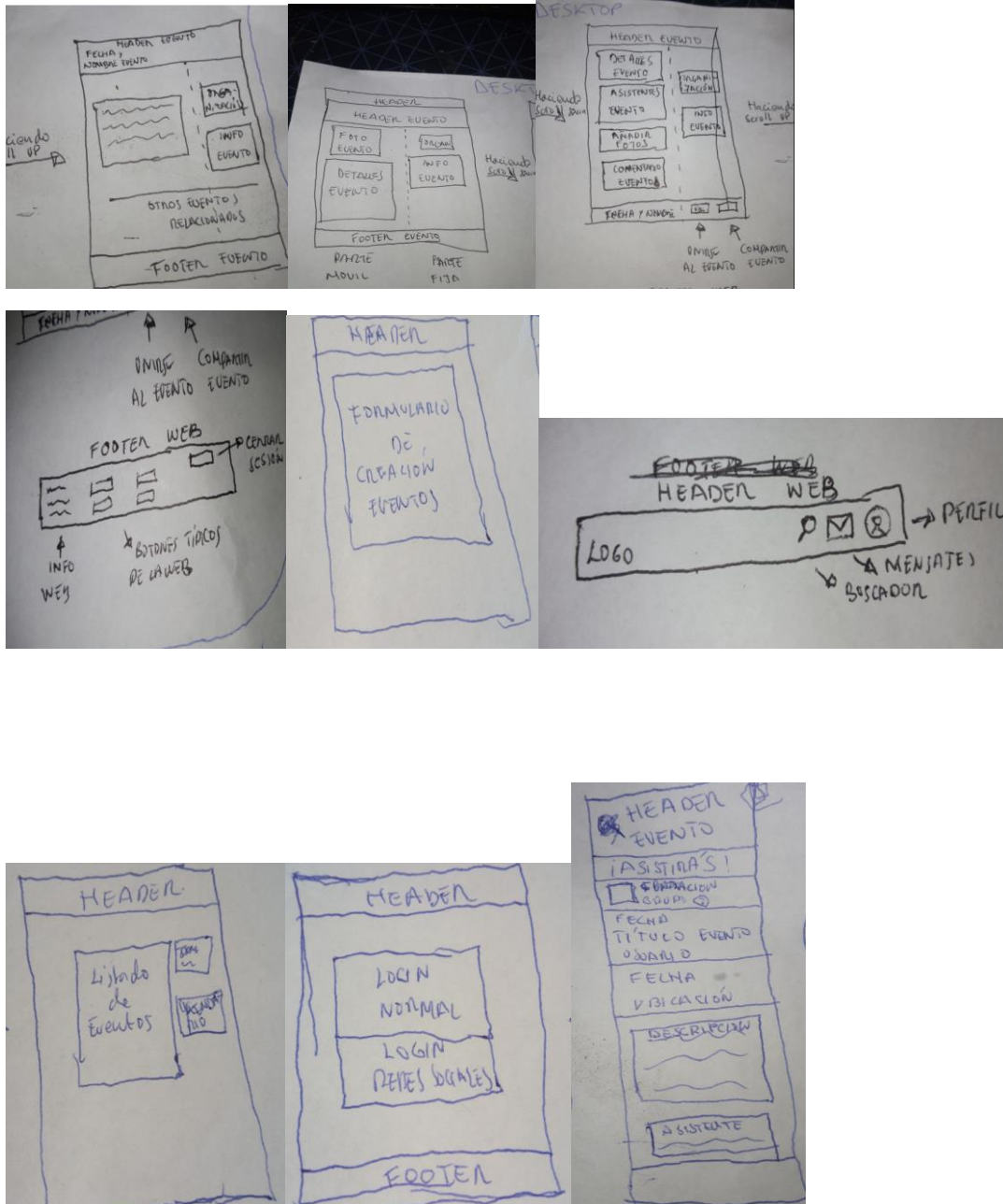
Aurora Álvarez (Product Master 24/05/2021 - 04/06/2021)

Cuando dos de los participantes han tomado los roles de Product Owner y Scrum Master, los demás participantes han tomado el rol de Scrum team.

PLANIFICACIÓN DEL PROYECTO

1- OBJETIVO DEL PROYECTO.

Después de hablar con el cliente para definir el mapa conceptual y concretar una estructura y diseño web, el cliente nos muestra los siguientes bocetos para tener una idea de diseño para comenzar:



2.- MOCKUPS.

Hemos utilizado la aplicación Figma en la que hemos realizado el diseño que tendrá la web, se adjunta el enlace en el repositorio de github donde se puede ver el diseño.

3.- PLANIFICACIÓN DE TAREAS Y PLAZOS PARA REALIZARLAS.

Para la asignación de tareas para cada coder y definir los plazos de entrega de cada sprint, hemos utilizado la aplicación Trello, tras aplicar la metodología agile, nos hemos reunido todos los días aplicando así los daily, el product owner se ha reunido con el cliente para cuestionar las diversas dudas que han ido surgiendo en la realización del diseño y hemos seguido en todo momento las indicaciones del scrum master, así como también se ha tenido en cuenta todas las ideas surgidas por cada miembro del scrum team.

4.- PRESUPUESTO.

Al ser un proyecto social (para una fundación) los recursos facilitados son gratuitos y los medios empleados no han supuesto costes económicos.

5.- LOGROS Y ENTREGAS.

Se ha realizado una web de gestión de eventos para la fundación y el plazo de entrega desde que contactó el cliente con el equipo fue de 4 semanas, objetivo que se ha cumplido al comenzar el proyecto el día 06 de mayo de 2021 y hacer la entrega el 04 de junio de 2021.

6.- CRONOGRAMA

ACTIVIDADES	Meses (semanas)							
	Mayo				Junio			
Análisis previo y documentación								
Boceto en papel y diseño en Figma								
Desarrollo de contenido y programación								
Reunión de control y ajustes previos a la presentación								
Entrega y presentación del proyecto								

7.- PROBLEMAS ENCONTRADOS.

- A la hora de comenzar a diseñar en Figma nos encontrábamos un poco perdidos ya que no sabíamos que diseño elegir para comenzar, es por ello que decidimos buscar en la web páginas con el mismo contenido y decidimos escoger la página de MeetUp para planificar el inicio del diseño. Días después se nos facilitó los bocetos en papel (arriba mostrados en imágenes) para continuar con el diseño.
- Hemos tenido comunicación con 2 clientes diferentes y en algunos momentos a la hora de reunirse para resolver dudas en cuanto al diseño se notaba que no había coordinación entre ellos para unificar criterios.
- Errores en la planificación del tiempo, empleamos demasiado tiempo al diseño con la consecuencia que nos ha faltado tiempo para el testeo final.
- No hubo una organización ni colaboración en equipo de forma óptima en sus inicios.

8.- PROPUESTAS DE MEJORAS.

- Unificación en criterios del/de los cliente/s.
- Se agradecería enormemente que se nos dijera como se trabaja en equipo a la hora de desarrollar una web, por ejemplo, si se tiene un mes para la entrega que se nos aconseje por ejemplo pues se dedica una semana al diseño, otra a la maquetación, otra al testeo... ya que hay miembros del equipo somos novatos en esto.
- Recursos facilitados y disponibles no solo en hora de clase, hay gente que también puede dedicar tiempo en casa y sería de agradecer que estos recursos estuvieran disponibles desde el principio.
- Antes de empezar a diseñar o programar, asegurarse de que la organización está bien planteada.
- No pasar tanto tiempo con la parte de diseño para no retrasar los tiempos para programar.

9.- ACLARACIONES.

Nos gustaría enormemente que se tuviera en cuenta no solo la entrega final del proyecto sino la realización del mismo, todos hemos trabajado en equipo continuamente y se han tenido en cuenta todas las ideas y mejoras que cada uno ha aportado, sí que nos hemos encontrado a veces perdidos, pero no por eso no hemos parado el proyecto en ningún momento, se ha dedicado tiempo fuera de clase, se han consultado recursos dados y buscados por nosotros mismos.