



Laurea Magistrale in informatica-Università di Salerno
Corso di Gestione dei Progetti Software- Prof.ssa F. Ferrucci



GUARDIAN FLOW
F E E L I N G S A F E

Statement of Work

Guardian Flow

Riferimento	
Versione	0.4
Data	11/12/2023
Destinatario	Prof.ssa F. Ferrucci
Presentato da	Raffaele Mezza, Martina Mingione
Approvato da	



Sommario

Revision History	3
Statement of Work (SOW) del Progetto Guardian Flow	4
1. Piano Strategico/Strategic Plan	4
2. Obiettivi di Business/Business Needs	4
3. Ambito del Prodotto/Product Scope	4
4. Data di Inizio e di Fine.....	5
5. Deliverables	5
6. Vincoli/Constraints	5
Vincoli collaborativi e comunicativi.	5
Vincoli tecnici	6
7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria	7
8. Criteri di premialità.....	7



Revision History

Data	Versione	Descrizione	Autori
08/10/2023	0.1	Prima stesura	Raffaele Mezza Martina Mingione
31/10/2023	0.2	Seconda stesura	Raffaele Mezza Martina Mingione
07/11/2023	0.3	Terza stesura	Raffaele Mezza Martina Mingione
11/12/2023	0.4	Revisione	Raffaele Mezza Martina Mingione



Statement of Work (SOW) del Progetto

Guardian Flow

1. Piano Strategico/Strategic Plan

La nostra organizzazione intende fornire soluzioni all'avanguardia per garantire la sicurezza informatica delle aziende clienti. Con un approccio innovativo e orientato al futuro, si impegna a sviluppare e implementare sistemi di sicurezza altamente efficaci e personalizzati per soddisfare le esigenze specifiche di ciascun cliente. La nostra missione è creare un ambiente digitale sicuro ed affidabile per le aziende, consentendo loro di concentrarsi sul proprio core business senza preoccuparsi della sicurezza informatica.

2. Obiettivi di Business/Business Needs

L'organizzazione intende migliorare e rendere più efficaci gli attuali sistemi di Intrusion Detection delle reti aziendali. A tal scopo si vuole fornire un sistema che sfrutti le capacità dell'intelligenza artificiale per individuare comportamenti anomali nel traffico di rete non evidenziabili con gli attuali sistemi basati su firme, garantendo così una detection delle anomalie efficace, adattabile e scalabile al crescere delle reti.

3. Ambito del Prodotto/Product Scope

L'obiettivo del progetto è fornire un servizio di rilevamento delle anomalie nel traffico di rete basato sull'intelligenza artificiale non supervisionata.

Deve offrire le seguenti funzionalità:

- ricezione del traffico di rete del cliente
- analisi del traffico di rete per costruire una base-line personalizzata
- rilevamento avanzato delle anomalie
- reportistica dettagliata



4. Data di Inizio e di Fine

Inizio: 09 ottobre 2023

Fine: Gennaio 2024, data del preappello.

5. Deliverables

- Project Management: business case, team contract, scope statement, WBS, schedule, Risk Management Plan, cost baseline, status reports, final project presentation, final project report, e ogni altro documento richiesto per gestire il progetto.
- Di prodotto: RAD, SDD, ODD, Matrice di Tracciabilità, Test Plan, System Test Case, Test incident Report, Test Summary Report, manuale utente, manuale di sistema e ogni altro documento richiesto per lo sviluppo del sistema.

6. Vincoli/Constraints

Vincoli collaborativi e comunicativi

- Rispetto scadenze (di fine e quelle intermedie definite dal management)
- Budget/Effort non superiore a 50 ore per ogni membro del team (compresi PM)
- Utilizzo di tool di management Trello
- Utilizzo di Slack per le comunicazioni ufficiali
- Utilizzo di GitHub come sistema di versioning
- Parte di progetto con approccio Agile (Scrum)



Vincoli tecnici

Analisi e specifica dei requisiti

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 scenari per ogni membro del team;
- Specifica di minimo 2 e massimo 4 requisiti funzionali e non funzionali per ogni membro del team;
- Uno use case per ogni membro del team;
- Un sequence diagram ogni due membri del team;
- Un diagramma a scelta tra statechart e activity diagram ogni due membri del team;
- Specifica di un class diagram per team.

System Design

- Specifica di minimo 2 e massimo 4 design goal per ogni membro del team.
- Definizione di un diagramma di decomposizione dei sottosistemi per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso;
- Definizione di un deployment diagram per team, con annessa descrizione e motivazione all'uso.

Object Design

- Uso di minimo uno e massimo due design pattern per team;
- Uso di UML;

Testing

- Ogni membro del team dovrà effettuare il testing di unità, tramite category partition, di esattamente un metodo di una classe sviluppata.
- Ogni membro del team dovrà effettuare il testing di sistema, tramite category partition, di esattamente una funzionalità del sistema sviluppato.



7. Criteri di Accettazione/Acceptance Criteria

- Rispetto dei vincoli nello sviluppare le funzionalità del sistema.
- Branch coverage dei casi di test: almeno 75%
- Buona manutenibilità

8. Criteri di premialità

- Utilizzo di un processo di Continuous Integration, tramite l'utilizzo di GitHub.
- Adozione di processi di code review