

SEMINARIO INTEGRADOR 3k2

CORREA, ALI AGUSTÍN 75982

GALANTI, MATIAS JESÚS 86624

MARANDINO, GIOVANNA 79110 ING. ARENAS SILVINA









Índice

Introducción	2
Propuesta metodológica	3
Artefactos:	3
Incremento:	3
Eventos (Ceremonias):	3
Equipo de trabajo:	4
Nuestro grupo	4
Producto de software	
Requerimientos y Alcances del sistema	



Introducción

En el presente documento se establecen con claridad los alcances que abarca el proyecto de inscripción del club de taekwondo, considerándose todos los aspectos necesarios para gestionar el proyecto, o al menos para darle un inicio. Esto incluye definir los entregables del proyecto, establecer un calendario y crear otros artefactos relevantes.

Además, se presenta una estimación inicial de los tiempos, costos y alcances. Es importante destacar que esta estimación no es definitiva; se ajustará a medida que se avance en los sprints, adaptándola/re-planificando según las habilidades del equipo y reduciendo el margen de error para optimizar las predicciones.



Propuesta metodológica

Como equipo hemos propuesto trabajar con Metodologías ágiles, en el marco de Scrum como framework de trabajo. En la guía de Scrum, actualizada en el año 2020, se define a "Scrum" como marco ligero que ayuda a las personas, equipos y organizaciones a generar valor a través de soluciones adaptables para problemas complejos.

Se centra en la entrega incremental e iterativa de productos, permitiendo a los equipos de trabajo adaptarse rápidamente a los cambios y mejorar continuamente. Esto nos permitirá tener mayor flexibilidad y adaptabilidad, ya que trabajaremos con sprint de 2 semanas respondiendo rápidamente a cambios en los requerimientos o prioridades del proyecto.

También, al tener las ceremonias de weekly, retrospectivas y planning, nos ayudará a estar más organizados como equipo y a fomentar la comunicación entre nosotros.

Artefactos:

- Product Backlog: Lista priorizada de todas las tareas, características y requisitos del producto. El Product Owner es responsable de mantener y priorizar este backlog.
- **Sprint Backlog:** Lista de tareas seleccionadas del Product Backlog que el equipo se compromete a completar durante un sprint. Incluye los objetivos del sprint y las tareas necesarias para alcanzar esos objetivos.

Incremento:

Resultado de trabajo al final de un sprint que cumple con la definición de "Listo" y es potencialmente utilizable. Es la suma de todos los elementos del Product Backlog completados durante el sprint y anteriores.

Eventos (Ceremonias):

- Sprint: Ciclo de trabajo de 2 semanas, durante el cual se completa un incremento de producto. Cada sprint comienza con una planificación y termina con una revisión y una retrospectiva.
- **Sprint Planning**: Reunión al inicio de cada sprint en la que se define qué trabajo se realizará durante el sprint y cómo se llevará a cabo.



- Daily Scrum: No aplica. Será reemplazada por weeklys.
- **Sprint Review**: Reunión al final de cada sprint donde el equipo presenta el incremento completado a los interesados y recibe feedback.
- **Sprint Retrospective**: Reunión al final de cada sprint donde el equipo reflexiona sobre el proceso y busca formas de mejorar en el próximo sprint.

Equipo de trabajo:

Nuestro equipo de trabajo, está formado inicialmente por los siguientes roles:

- Desarrollador Frontend
- Desarrollador Backend
- DBA
- Tester
- Analista funcional
- Product Owner
- Scrum master

Es importante destacar que el rol del scrum master, será rotativo, consideramos que como grupo de trabajo, todos debemos adaptar determinado liderazgo al momento de plantear un proyecto de sistemas.

Nuestro grupo

Actualmente, en el grupo, luego de bajas, hemos quedado:

- Correa, Alí Agustín
- Galanti, Matias Jesús
- Marandino, Giovanna

La distribución de las tareas tiene un rol significativo, hemos tomado cómo, adquirir una perspectiva dinámica y rotativa para algunas tareas.

Inicialmente cómo Product Owner, tendremos a Matias Galanti como desarrolladores, DBA y Tester somos los 3 miembros.

En esta instancia, la analista funcional es Giovanna Marandino, quien se encargará de toda la documentación. Y finalmente, el rol de Scrum Master será rotativo por sprint.



Producto de software

Tal cómo se viene mencionando en el documento, nuestro producto de software, busca satisfacer la necesidad de la unión mediterránea de taekwondo frente a las inscripciones tanto de nuevos miembros, como también de nuevos establecimientos.

Es por ello qué cómo grupo, pensamos en TKD Unión Management.

El nombre surge de la abreviación de taekwondo (TKD), de nuestro cliente (Unión mediterránea) y finalmente de nuestro objetivo que es de cierto modo la administración.

Nombre del producto: TKD Unión Management.

Objetivo: Desarrollar un sistema integral de gestión de miembros y escuela para la Unión Mediterránea de Taekwondo, que permita administrar de manera eficiente el registro de alumnos e instructores gestionar los cobros, automatizar el proceso de membresía con el fin de optimizar la operación administrativa y fomentar la participación activa en actividades deportivas.

Requerimientos y Alcances del sistema

Realizamos la separación de Alcances con Requerimientos funcionales y distinguimos los siguientes:

1. Gestion de Miembros

Registrar miembros Modificar miembros Registrar baja miembros Consultar miembros

2. Gestión de Escuelas

Registrar escuelas Modificar escuelas Registrar baja escuelas Consulta escuelas

3. Administrar Cobros

Consultar historial de cobros Generar carnet de membresía

4. Gestión de Publicaciones

Registrar publicaciones Modificar publicaciones



Registrar baja publicaciones Consulta publicaciones

Y por otro lado, hemos distinguido los Requerimientos NO funcionales:

- 1. El sistema debe contar con una landing page pública.
- 2. El sistema debe poder ejecutarse en navegadores web basados en Chromium.
- 3. El sistema debe adaptarse a dispositivos móviles (Responsive).
- 4. La base de datos debe estar alojada en la nube y debe ser de tipo relacional.
- 5. El sistema debe implementar como medida de seguridad para los diferentes roles token JWT para el control de acceso.

Historial de cambios

Fecha	Descripción	Versión
02/09/24	Se realiza la entrega base del plan de proyecto	0.0.1