Laboratorium 1

MAT4 - Stosowany rachunek prawdopodobieństwa

Wersja: 2023-10-08

1

Eksperyment losowy polega na wykonaniu 10 rzutów symetryczną monetą.

- 1. Przeprowadzić pojedynczą symulację tego eksperymentu. Wyświetlić otrzymaną próbkę i zliczyć liczbę reszek.
- 2. Przekonać się, że próbka wygenerowana w poprzednim punkcie jest *losowa* wykonać stworzony przez siebie kod jeszcze raz i wyświetlić nową próbkę.
- 3. Opierając się na wylosowanych próbach, estymować (oszacować) prawdopodobieństwo uzyskania reszki w pojedynczym rzucie. Porównać wartość estymowaną na podstawie próbki z wartością teoretyczną.
- 4. Przeprowadzić symulację stu rzutów monetą symetryczną. Na jej podstawie oszacować prawdopodobieństwo uzyskania reszki w pojedynczym rzucie. Porównać wartość estymowaną na podstawie próbki z wartością teoretyczną.
- 5. Powtórzyć poprzedni punkt dla miliona rzutów.

2

- 1. Za pomocą symulacji oszacować prawdopodobieństwo tego, że w trzech rzutach monetą symetryczną wypadną dokładnie dwa orły. Porównać wyestymowaną wartość z jej teoretycznym odpowiednikiem.
- 2. Wykonać poprzedni punkt dla monety niesymetrycznej takiej, dla której prawdopodobieństwo wypadnięcia orła w jednym rzucie wynosi 3/4.

3

- 1. Za pomocą symulacji oszacować prawdopodobieństwo tego, że w 5 rzutach symetryczną monetą żadne dwa kolejne rzuty nie dadzą jednakowych rezultatów.
- 2. Wykonać poprzedni punkt dla 20 rzutów symetryczną monetą.

4

Za pomocą symulacji oszacować prawdopodobieństwo, że podczas wykonywania rzutów symetryczną monetą pierwszy orzeł pojawi się w rzucie o numerze parzystym.

5

W pewnym pokoju znajduje się k osób. Załóżmy, że dla każdej osoby prawdopodobieństwo bycia urodzonym w każdym z 365 dni w roku (zakładamy dla uproszczenia, że nie ma lat przestępnych) jest jednakowo prawdopodobne. Zakładamy, że urodziny wszystkich osób w pokoju są niezależne (w szczególności zakładamy, że w pokoju nie ma bliźniąt).

- 1. Napisać funkcję urodziny(k), która zwraca teoretyczne prawdopodobieństwo tego, że wśród k osób co najmniej dwie mają urodziny w tym samym dniu roku.
- 2. Narysować wykres wartości funkcji urodziny(k) dla k = 0, ..., 100. Odczytać z wykresu przybliżoną wartość k, dla której prawdopodobieństwo tego, że wśród k osób co najmniej dwie mają urodziny w tym samym dniu roku, wynosi 1/2.
- 3. Za pomocą symulacji oszacować wartość prawdopodobieństwa, że wśród 23 osób co najmniej dwie mają urodziny w tym samym dniu roku

6

Rozważmy następującą grę losową. Dana jest talia n kart, ponumerowanych liczbami naturalnymi od 1 do n. Karty zostały starannie potasowane. Wybieramy je kolejno z talii, przypisując wyborom numery od 1 do n i porównujemy liczbę widniejąca na wyciąganej karcie z numerem wyboru. Jeżeli choć raz (wśród n możliwych razy) te liczby się zgadzają, uznajemy, że grę wygraliśmy.

- 1. Przeprowadzić symulacje takiego doświadczenia losowego dla n = 100.
- 2. Powtórzyć symulacje 10⁴ razy i na tej podstawie oszacować prawdopodobieństwo wygrania gry.