Matias Daniel Laime

Buenos Aires, Argentina · <u>linkedin.com/in/matias-laime</u> · +54 11 5161 9384 · matiaslaime256@gmail.com

Soy una persona responsable y creativa, con sólidos conocimientos en desarrollo de software tanto en frontend como en backend. Me apasiona aprender nuevas tecnologías y buscar continuamente formas de mejorar la calidad del desarrollo y los procesos.

EDUCACIÓN

UNIVERSIDAD NACIONAL DE QUILMES

Licenciatura en Informática y Tecnicatura Universitaria en Programación Cuento con 22 materias aprobadas y un promedio de 7.45. Buenos Aires, Argentina 2020-Actualidad

PROYECTOS DESTACADOS

- **Eperdemic:** Desarrollo del backend de una aplicación utilizando Kotlin, JDBC, Hibernate, Spring Boot, Neo4J, MongoDB y CouchBase. Implementación de consultas a diversas bases de datos mediante SQL, HQL y Cypher.
- **TikTok-app:** Desarrollo del frontend simulando la interfaz de TikTok, creando una red social básica. Se utilizó React y JavaScript para el desarrollo web, y React Native para la adaptación a dispositivos móviles. Para el backend, se empleó Javelin con autenticación JWT para el registro, login y gestión de usuarios.
- Servicios YA: Aplicación web para conectar usuarios con profesionales de servicios diversos. El backend fue desarrollado con Java y Spring Boot, y el frontend con React y JavaScript. Proyecto académico desarrollado en el marco de la materia Elementos de Ingeniería de Software, con fuerte enfoque en la práctica de metodología ágil SCRUM y trabajo en equipo en un entorno colaborativo.

IDIOMAS

• **Español:** Nativo

• Inglés: Nivel Intermedio

HABILIDADES TÉCNICAS

- Lenguajes de programación utilizados: Java, Kotlin, JavaScript, TypeScript
- Paradigmas de programación: **orientada a objetos**, **funcional**, concurrente e imperativa.
- Frameworks y Bibliotecas: Spring Boot, React, Express, Next, Tailwind
- Bases de Datos: MySQL, PostgreSQL, MongoDB
- Control de Versiones: Git, GitLab, GitHub
- CI/CD: **Docker**, GitHub Actions
- Experiencia trabajando bajo marco de metodología ágil SCRUM
- **Diseño y Arquitectura:** UML, Patrones de diseño
- Calidad de software: Test-Driven Development (TDD), Unit Test, Integration Test, End To End test (E2E)
- **Herramientas para pruebas:** JUnit, Jest, Cypress, Postman
- Herramientas de diseño: Figma
- Estructura de datos: Implementación y optimización

HABILIDADES BLANDAS

- Trabajo en equipo
- Resolución de problemas
- Rápido aprendizaje
- Adaptabilidad
- Comunicación efectiva
- Compromiso con el desarrollo profesional