

Matias 8/21/2024 ↵



# Mount&Blade II: Bannerlord

Análisis del juego

## Historia y narrativa

- Al comienzo de una partida en Mount & Blade II: Bannerlord, se presenta una cinemática que relata la historia del Imperio Calrágico, un vasto imperio que alguna vez unificó todos los reinos bajo su bandera y trajo consigo una era de paz y prosperidad. Sin embargo, esa paz fue efímera. Tras la muerte del emperador, quien no dejó un heredero legítimo, el imperio se fragmentó en facciones rivales, sumiendo al continente en una época de caos y guerra, sumándole a esto saqueos y muertes por todo el reino, y además los antiguos rivales del imperio se rebelan siendo es este momento mejores que antes.



## Objetivo

- Al ser del tipo sandbox puedes hacer lo que quieras, también resalto que cada acción que tomes influye mucho en el juego. Puedes elegir tu propio objetivo ya sea unirte a una facción de las cuales tenemos 8, ser mercenario, fundar tu propio reino, etc, te puedes plantear muchos objetivos.



## Duración del juego

- La duración del juego es bastante, como se dijo al ser del tipo sandbox dependerá de tu creatividad.



## Mecánicas del juego

- ⇒ Tu personaje tiene habilidades en las que aumentaran según una determinada acción, armas que usas, rol en el clan, interacciones con NPC, etc. Al subir de nivel puedes asignar puntos de enfoque para aumentar la velocidad de aprendizaje a las habilidades.

Puedes ir mejorando a tus tropas y también contratar acompañantes que te ayudan tanto a liderar en el campo de batalla como a cumplir un rol en el clan que te servirá bastante.

Dentro del campo de batalla tendrás que dirigir a tus soldados, hacer tal formación, carguen, retírense, etc.

Podrás completar misiones para los NPCs en las aldeas, ciudades o algún noble que te encuentres por el camino. Esto aumentara tu relación con ese NPC al completarse la misión.



## Gráficos y diseño

---

- ⇒ Los entornos en Bannerlord son impresionantes y detallados, con paisajes variados que incluyen montañas, llanuras, bosques y ciudades fortificadas. La iluminación y los efectos atmosféricos, como la niebla y las sombras dinámicas, contribuyen a una experiencia visual envolvente. Los campos de batalla son vastos y permiten batallas a gran escala que son visualmente espectaculares. La parte de armamento se ven increíbles, al entrar a una ciudad, castillo, pueblo puedes ponerte a ver cada detalle de la ciudad, tanto NPCs se ven muy bien.



## Sonido y música

---

- ⇒ En cuanto al sonido me siento muy inmerso en el juego cuando el personaje esta en un campo de batalla, escuchando gritos por todos lados, a veces te sentís perdido en medio de tanta pelea por todos lados al escuchar el sonido de las espadas blandir o chocar. La música es buena, no le preste mucha atención a decir verdad.



## Combate

---

- ↳ Las batallas son increíbles ya que pueden llegar a ser de hasta 1000 en el campo de batalla y estar presente y ver como transcurre la batalla tanto como comandante o liderando a tu formación es muy emocionante.



## Opinión personal

---

- ↳ Es un juego que comencé a jugar hace poco de un mes y aun sigo viciándolo, me encanta y lo super recomiendo. También algo que no añadí es la parte de la economía que también lo vuelve muy entretenido, tener que alimentar a tus tropas, mejorar su moral, pagar sus salarios, reclutar y mucho más.

