

エンジニア1on1面談イベント エントリーアンケート

ご自身について

回答コード (自動で挿入 されます・編 集不可)	45078575-d3d3-47c5-9c3a-09a8b461030a
氏名を入力し てください。	松本審博
メールアドレス を入力して ください。	matumotosizuoka@gmail.com
顔写真	my-image (2).jpg
いつインター ンに参加した いですか？	8月,9月,それ以外
どのようなイン ターンに参加 したいです か？	就業型のインターンシップ,1週間以上の中長期のインターンシップ
本イベントに 期待すること はなんです か？	インターンシップに関わらず企業を知りたい,自分のエンジニアスキルについて客観的な意見が欲しい,エンジニアのキャリアを知りたい
今年度卒での 就職の可能性 を教えてください。	①24卒で就職をするつもりだ

志向性

最も興味のある事業領域を教えてください。	エンターテインメント
その他、興味のある事業領域を教えてください。	特にこだわりはない
最も興味のある職種を教えてください。	サーバサイドエンジニア
その他、興味のある職種を教えてください。	フロントエンドエンジニア,モバイルアプリエンジニア,ゲームエンジニア,セキュリティエンジニア,インフラエンジニア
エンジニアとして働くに あたり重要視する項目（1 位）	自らの携わったプロダクトで世の中の役に立ちたい
エンジニアとして働くに あたり重要視する項目（2 位）	規則に縛られず自らのスタイルで仕事をしたい
エンジニアとして働くに あたり重要視する項目（3 位）	困難なプロジェクトやビジネスを成功に導きたい
どんな会社で働きたいか （1位）	自らのスキルが活かせる企業・貢献感が得られる企業
どんな会社で働きたいか （2位）	エンジニアとしてスキルアップ・キャリアアップができる企業

スキル（言語）

言語名①	C++
言語名①の概要 (200文字以内)	競技プログラミングをする際に主にC++を使用しています。また、チームでのゲーム開発を大学内で行っています。趣味開発の自作インタプリタでもC++を使用しました。
言語名②	Go
言語名②の概要 (200文字以内)	簡単なAPIサーバーを作るのによく使用します。また、サービス立ち上げの際のWeb/バックエンド開発をGoで行っています。趣味開発の自作クローラーでもGoを使用しました。
言語名③	JavaScript
言語名③の概要 (200文字以内)	Webフロントエンドの開発に主にTypeScriptなどのAltJSであったり、Vue.jsやReact.jsなどのフレームワークであったりを使用しています。また、LINE Botのロジック部分の実装などをJavaScriptで行いました。
言語名④	ソースコード管理
言語名④の概要 (200文字以内)	Git/GitHubを普段の開発で用いています。チーム開発などではGitHub Flowをよく使用します。CIを主にGitHub Actionsによって設定しています。
言語名⑤	Scala
言語名⑤の概要 (200文字以内)	新しく立ち上げるサービスのWeb/バックエンド開発にScalaを使用しています。ビジネスロジックとなる部分を実装することが多いです。また、競技プログラミングでも使用しました。

各種URLなど

Qiita記事のURL	https://qiita.com/matumoto2/items/0e0b610c742502adeeb8
BlogのURL	https://matumoto-h.hatenablog.com/archive
GithubのURL	https://github.com/matumoto1234
AtCorderのレーティング	1234
TOEICの点数	450
その他、KaggleやTopcoder、paizaなどプログラミングで取り組んでいるもののレーティングやランク	

インターン経験

インターン・アルバイト先企業名①	【経験なし】
企業名①の内容 (200文字以内)	【経験なし】
インターン・アルバイト先企業名②	
企業名②の内容 (200文字以内)	
インターン・アルバイト先企業名③	
インターン先企業名③の内容 (200文字以内)	

研究内容

研究テーマ（50文字以内）	【研究内容なし】
研究内容（200文字以内）	【研究内容なし】

制作物

制作物①に取り組んだ場所	ハッカソン
制作物の名称① (30文字以内)	両思いチェッカー(フロントエンド)
制作物①で使った技術（100文字以内）	React/TypeScript, CSS, ESLint, storybook, chromatic, npm, AtomicDesign
制作物①で工夫した点（100文字以内）	コンポーネント指向開発を意識してコンポーネントを作成しました。元々、同じチーム内のデザイナーにFigmaがAtomicDesignに倣ってデザインしていたため、それを落とし込んでいく形で開発しました。
制作物①のURL	https://github.com/Zli-UoA/ryouuomoi-checker-frontend
制作物②に取り組んだ場所	自主制作
制作物の名称② (30文字以内)	競技プログラミング用ライブラリ
制作物②で使った技術（100文字以内）	C++, online-judge-tools, clang-format, snippet-generator(自作), アルゴリズムとデータ構造
制作物②で工夫した点（100文字以内）	ライブラリとしての使いやすさとパフォーマンスの共存を常に意識しながら書きました。アルゴリズムのオーダーを変更させずに処理を書くことで、多少遅くなくても使いやすいライブラリになっています。
制作物②のURL	https://github.com/matumoto1234/library
制作物③に取り組んだ場所	自主制作
制作物の名称③ (30文字以内)	競技プログラミング用提出クローラー
制作物③で使った技術（100文字以内）	Go, GitHubActions, AtCoderProblems API, AOJ API
制作物③で工夫した点（100文字以内）	階層構造を作り、それらの参照関係を常に一方向に保つことでクリーンなコードとなるように意識しながら書きました。
制作物③のURL	https://github.com/matumoto1234/cp-crawler
制作物④に取り組んだ場所	ハッカソン
制作物の名称④ (30文字以内)	秘書BOT
制作物④で使った技術（100文字以内）	LINE Bot, Nuxt.js, Google Places API, GCP, GAS, Amazon Lambda, DynamoDB, API Gateway
制作物④で工夫した点（100文字以内）	フロントエンド、バックエンド両方で様々な技術を取り入れてみた作成物でした。制作過程はチームメンバーとずっと楽しみながら開発していました。
制作物④のURL	https://docs.google.com/presentation/d/1wA-u3AFefgLbqKBse1TSpIS0JEJSbMxAbviQ2dJcx-E/edit?usp=sharing

自己PR

自己PR（100文字以上・400文字以内）	過去：自分の作りたいものがあれば、それを作成するために必要な知識を学んでいた。興味の惹かれる分野に対しては、とことん深掘りして学んでいた。 現在：がむしゃらに作りたいものを作るのではなく、作った後にそれをどうするかを常に意識しながら作るようになった。チーム開発をする機会も増え、保守性などもより意識するようになった。 未来：自分にしかできないことをしたいため、中途半端な技術力を複数持つのではなく、徹底的に伸ばした一つの技術力を持ち、それを磨けるようになりたいと思っている。 【技術に対する考え方について】 私は技術が目的にも手段にもなるものだと考えています。ある技術が好きだからその技術を伸ばしたい、といった動機だったり、ある課題を解決するために技術を学びたい、というようなことは私自身の体験としてよくあります。興味を持った技術に対して貪欲に学んでいき自分の実力とするところは私の強みであると考えています。
-----------------------	--

注意事項

注意事項	本イベントは選抜制です。当アンケートとは別に、サポーターズにご登録のプロフィール情報も審査対象となります。登録内容の確認・更新をお願いします。アンケート回答期日までに回答がない場合、お申込みをキャンセルとします。審査結果は、メールでご連絡します。当日はインターネット回線が安定する環境でPCを用いてご参加ください。webカメラ・マイクのご用意をお願いいたします。当日面談する企業は、①サポーターズにご登録のプロフィール②当アンケート③当日参加企業及び参加学生の皆さんにご覧いただくアンケートの内容を元に決定します。プロフィールとアンケートの回答内容によっては、面談数が少なくなる場合もございます。予めご了承ください。企業と面談する際、自己紹介プレゼン(5分間)の実施をお願いします。当日までにPowerPointやスライド等で資料をご準備ください。当日はイベント終了時刻までは退席できません。事前に参加企業へ本アンケートの回答を共有するうえで、上記記載内容についてサポーターズで一部内容を修正する可能性があります。ご了承ください。
------	---