



Матусев Александр

Frontend разработчик

Занятость: Полная

График работы: Полный день

Телефон: +7 (965) 474-83-70

Почта: matus1888@gmail.com

Telegram: @matus1888

Гражданство: Российская Федерация

Образование: Высшее (Инженер – радиотехник)

Дата рождения: 30 августа 1988 (36 лет)

Пол: Мужской

Семейное положение: Женат

Опыт работы

Период работы: Февраль 2022 — по февраль 2025

Должность: JS/TS Разработчик (frontend, backend)

Организация: Система национальной маркировки товаров "Честный ЗНАК", г. Санкт-Петербург

Проекты:

1. ЕЛК-2.0 - Единый личный кабинет

Полностью переработанный проект ЕЛК начиная с новой аналитики, дизайна и заканчивая новой архитектурой.

- Создание десятка списочных форм, порядка 50 форм для чтения, более 20 форм для редактирования (REST API, GraphQL, MUI)
- Разработка авто-генерируемых mock-шаблонов для REST API (Mockoon, Faker.js, date-fns, Handlebars), что позволило вести разработку UI не ожидая готовности и доступности API.
- Разработка велась с применением концепции модульной разработки (микрофронтенды), а так же в условиях сильной минимизации использования сторонних библиотек.
- Проводил приемочное ревью аналитики. Детальная проверка контрактов и корректность описания документации. (Confluence, Jira)
- Интеграция с Growthbook Feature Flags для поэтапного и консистентного ввода в эксплуатацию нового функционала.

Стек: React.js, React-router, Axios, MaterialUI, Mockoon, Faker.js, Formik, Yup, i18next, React-Table.

2. Создание нового UI Kit. Редизайн существующей системы.

Пересборка старых форм и компонентов системы, без изменения логики на новый UI Kit. Адаптация существующих форм под новый дизайн, как промежуточный этап перед запуском ЕЛК-2.0

- Создание компонентов по готовым дизайн-макетам на основе библиотеки MUI (React, MUI, Storybook, Figma)
- Работа велась в монорепо-репозитории, с историческими проектами, которые были написаны в различных парадигмах и различных программных стеках (Redux, JS, TS, MobX, Effector и другие).
- Создание и применение особых layout-компонентов для формализации проектирования форм в строгих рамках концепции дизайн-системы.

Стек: React, Redux, MUI, Redux Toolkit, Storybook, moment.js, Faker.js.

3. GraphQL. BFF (Backend for frontend)

Разработка backend части ЕЛК на базе GraphQL для оптимизация запросов внутри системы и переноса бизнес-логики на сторону сервера. Уменьшение зависимости от высоконагруженных

команд Backend разработки, в сторону команды Frontend разработки.

- Проект полностью реализован и введен в эксплуатацию на базе Nest.js, Apollo, Dataloaders
- Полное покрытие тестами всей задействованной бизнес-логики (Jest)
- Поддержание актуальной типизации на основе OpenAPI
- Поддержка широкой вариативности предоставления информации
- Моделирование объектов GraphQL на основе доменных сущностей компании (Код маркировки, Товарный Чек, Документы жизненного цикла кода маркировки, Карточка компании, Карточка товара и т.д.)

Стек: Nest.js, Apollo, Dataloaders, i18next, OpenAPI, Jest.

Период работы: Сентябрь 2020 — Февраль 2022

Должность: Frontend-разработчик (React, TypeScript)

Организация: ООО «FacePass», г. Пермь

Проекты:

1. Система контроля и управления доступом (СКУД)

Web – интерфейс, сочетающий в себе совокупность функций: управление топологией, история проходов, управление пропусками пользователей, карточки людей и личный кабинет, функция «Тихая тревога», статистика, уведомления и др.

- Сводная таблица данных о проходах пользователей, с фотографиями и видеозаписями проходов
- Обмен информацией с использованием Socket.IO.
- Контроль доступа по биометрическим данным пользователей.
- React-sortable-tree для построения сложной древовидной структуры
- React-DnD для удобной настройки многоуровневых систем

Стек: React, Redux, Socket.IO, i18next.

2. Киоск самостоятельной регистрации пользователя

SPA приложение с сенсорным интерфейсом, предназначено для самостоятельного взаимодействия пользователя с системой: регистрация по имеющимся документам, получение разового пропуска на себя или на транспортное средство, поиск сотрудников, визуализация схемы прохода и т.д.

- Взаимодействие с пользователем по заранее подготовленным сценариям.
- Адаптивная верстка, экранная клавиатура, гибкая система управления сценариями.
- Взаимодействие с набором встроенных физических устройств: камера, принтер (для разового пропуска)

Стек: React, TypeScript, Node.js. Redux.

3. Информационный портал о компании. Next.js, SSR

Стек: Next.js, Sass, TypeScript.

Отвечал за поддержание стабильности системы, разработку и внедрение нового функционала. Рефакторинг существующей кодовой базы, внедрение типизации TypeScript.

Период работы: Сентябрь 2015 — Февраль 2020

Должность: Системный администратор

Организация: «Платинум», г. Сочи

Обязанности: Настройка и обслуживание систем автоматизации инженерных и мультимедиа систем жилого объекта. Настройка и поддержание сетевой инфраструктуры на базе оборудования Cisco. Контроль, обслуживание и настройка СКУД, видеонаблюдения, автоматизации мультимедийных систем Savant, Crestron, системы автоматизации инженерии – Sauter.

Образование

Учебное заведение: Военная Академия войсковой Противовоздушной Обороны РФ, г. Смоленск

Год окончания: 2010

Факультет: Командный

Специальность: Инженер – радиотехник

Форма обучения: Очная

Дополнительная информация

Иностранные языки:

Английский язык, средний.

Навыки: JavaScript, TypeScript, React, Git, HTM, CSS, Redux, REST API, Webpack, Node.js, Sass, Frontend, Docker, Адаптивная верстка, Figma, GraphQL, Gitlab, Jest, Linux, SSR, Работа в команде, SPA, Vite, SCSS, ES6, REST, JS, MobX, Кроссбраузерная верстка, ООП.

Обо мне: Коммуникабельный, ответственный, быстро осваиваю новые технологии. После увольнения из Вооруженных Сил переквалифицировался на разработку ПО. В свободное время играю на гитаре или в настольный теннис, с удовольствием читаю научную фантастику.