

TRABAJO PRÁCTICO N° 14

RETROSPECTIVA

Materia: Ingeniería y Calidad de Software

Docentes:

- Ing. Laura Inés Covaro
- Ing. María Mickaela Crespo
- Ing. Constanza Garnero

Fecha de entrega: 10-06-2025

Integrantes:

- Bottiglieri Amadeo - 95703
- Cheli Juan - 95597
- Contigiani Guillermina - 95307
- Egea Matías - 95659
- Lorenzo Leopoldo - 97821
- Odar Alejos Yanella Esmeralda - 95230
- Pomenich Marcos - 97660
- Saggiorato Francisco - 94162
- Salzgeber Ian - 94173
- Weller Maitena - 94406

En este trabajo práctico se nos propuso aplicar una técnica de retrospectiva grupal para reflexionar sobre las distintas actividades realizadas durante la cursada, integrando conceptos aprendidos sobre las ceremonias de Scrum. El objetivo principal fue evaluar el desempeño del equipo a lo largo del curso y generar un espacio de análisis sobre nuestra dinámica de trabajo, identificando tanto los aciertos como las oportunidades de mejora.

Para llevar adelante la actividad, partimos de una lista de técnicas de retrospectiva que nos presentó la profesora. Entre ellas, nosotros, como grupo n.º 3, elegimos la técnica del *Surfista*, una propuesta visual y metafórica que permite representar de forma creativa diversos aspectos del desarrollo de un proyecto ágil y el funcionamiento del equipo. Esta metodología nos resultó atractiva y dinámica, ya que favorece el análisis integral de los logros, los desafíos, las herramientas utilizadas y los aprendizajes obtenidos.

Comenzamos con una breve dinámica de integración de 10 minutos: un *icebreaker*, en el que cada integrante debía compartir una verdad y una mentira sobre sí mismo, mientras el resto intentaba adivinar cuál era cuál. Esta actividad permitió distender el ambiente, generar risas y fortalecer la confianza entre los miembros del grupo.

A continuación, dedicamos alrededor de 20 minutos a investigar en profundidad la técnica del Surfista y a confeccionar un afiche que la representaría. Esta técnica se basa en una analogía con el surf, donde cada elemento simboliza un aspecto clave del trabajo en equipo:

- El **sol** representa los aspectos positivos del proyecto.
- Las **olas**, los desafíos que surgieron a lo largo del camino.
- El **mar** simboliza el contexto general en el que se desarrolló el trabajo.
- La **tabla de surf** hace referencia a las herramientas utilizadas para avanzar.
- El **surfista** es el equipo, enfrentando y adaptándose a las distintas situaciones.
- Los **tiburones** reflejan los riesgos u obstáculos más relevantes.
- La **playa** representa la meta alcanzada y el cierre del proyecto.

Con esta estructura, construimos el afiche en el que ilustramos la escena completa y colocamos *post-its* con ejemplos concretos de nuestra experiencia grupal en cada uno de los elementos. En el sol destacamos lo que funcionó bien, como la colaboración, la asistencia constante, el cumplimiento de entregas y la retroalimentación entre compañeros. En las olas señalamos los principales desafíos, como la presión por los plazos, la dependencia del área de diseño, los cambios en los requerimientos y la falta de apoyo en determinados momentos. Los tiburones representaron los mayores obstáculos, como la desorganización, una división de tareas poco clara, la dificultad para coordinar reuniones y la falta de comunicación con el Product Owner.

También identificamos las herramientas que utilizamos (GitHub, Vercel, Gemini, ChatGPT y Discord) como parte de nuestra tabla de surf, y representamos el contexto general (el mar) marcado por el trabajo remoto y la coordinación entre los miembros del equipo. Como surfistas, supimos adaptarnos a este entorno, sorteando dificultades y ajustando nuestra dinámica. Finalmente, en la playa colocamos los logros y aprendizajes más importantes, como una mejor organización, una distribución más equitativa del trabajo y el desarrollo de nuevas habilidades técnicas y de gestión.



Afiche que representa la técnica del Surfista en nuestro proyecto

Para cerrar la actividad, expusimos nuestro afiche frente al resto del curso, compartiendo tanto el proceso de creación como las reflexiones que surgieron. Esta experiencia nos permitió analizar de forma profunda cómo funcionamos como equipo, reconocer nuestras fortalezas y ser conscientes de los aspectos que necesitamos mejorar. A pesar de las dificultades enfrentadas, logramos mantenernos organizados, colaborar de manera efectiva y alcanzar los objetivos planteados. Como acción futura, propusimos seguir fortaleciendo la comunicación interna, buscando que sea sostenida y efectiva desde el inicio del proyecto. Además, consideramos importante mejorar la claridad en la distribución de tareas y optimizar la organización de las reuniones, con el objetivo de gestionar mejor los tiempos y evitar sobrecargas individuales. En definitiva, la técnica del Surfista nos permitió cerrar el trabajo con una mirada crítica y constructiva, favoreciendo el aprendizaje colectivo.