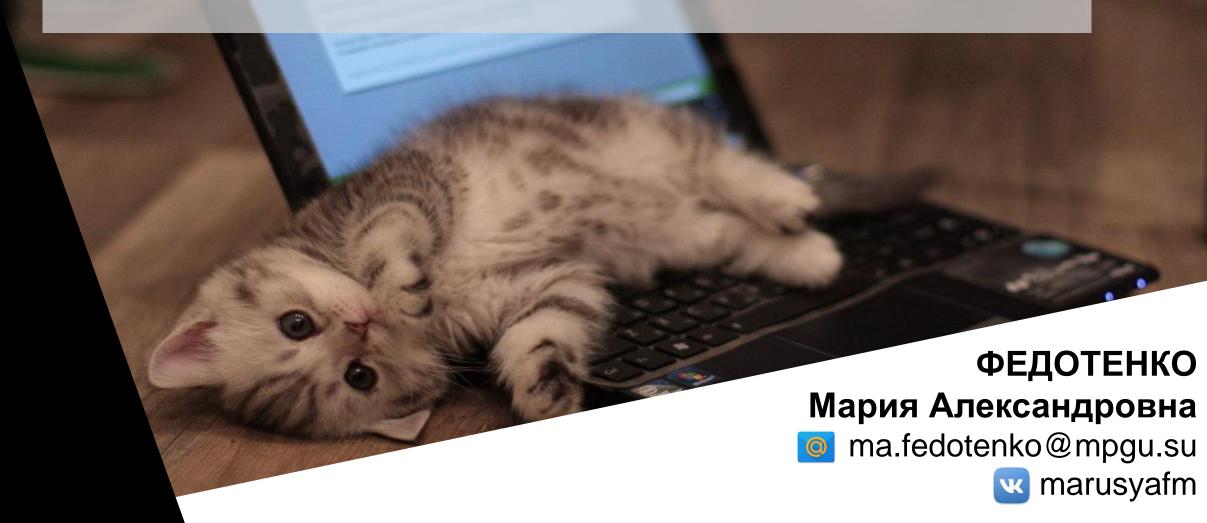
# ПРОГРАММИРОВАНИЕ. Практика

Функции в С++





#### Функция

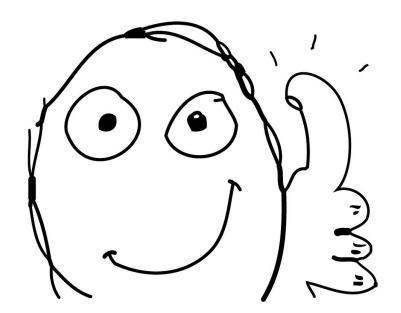
Функция – поименованный фрагмент кода, реализованный с целью выполнения определенной последовательности операций и возможностью многократного использования в процессе выполнения программы



### Преимущества функций

Использование функций имеет ряд преимуществ:

- Сокращение объема кода. Каждый новый вызов функции занимает всего 1 строку
- При необходимости внесения изменений в логику программы достаточно изменить только тело функции, без необходимости искать и изменять все ее вызовы



#### Знакомство с функциями

На самом деле вы уже знакомы с одной функцией.

Функция main() по умолчанию есть в каждой программе на C++.

Теперь вы научитесь использовать несколько функций в одной программе.

```
1 * #include <iostream>
2 using namespace std;
3

4 * int main() {
5    cout << "Привет!";
6 }</pre>
```

Для использования функции ее нужно **объявить**.

При объявлении функции указывается:

- Возвращаемый тип данных функции
- Имя функции
- Параметры функции

```
1 * #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4 * int main() {
5    cout << "Привет!";
6 }
7</pre>
```

Для использования функции ее нужно объявить.

При объявлении функции указывается:

- Возвращаемый тип данных функции
- Имя функции
- Параметры функции (может не быть)

```
1 * #include <iostream>
2  using namespace std;
3
4 * int main() {
5    cout << "Привет!";
6 }
7</pre>
```



Для использования функции ее нужно объявить.

При объявлении функции указывается:

- Возвращаемый тип данных функции
- Имя функции
- Параметры функции

```
1 * #include <iostream>
2 using namespace std;
3 // Функция вычисления суммы
4 * int summa(int firstNumber, int secondNumber) {
5 int sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
6 cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
7 return sumOfNumbers;
8 }</pre>
```

#### Возвращаемый тип данных



Функции должны иметь <mark>возвращаемый тип данных</mark> и **возвращаемое значение**. При этом это должен быть один и тот же тип данных.

```
// Целочисленная функция
 5 ▼ int summa(int firstNumber, int secondNumber){
        int sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
        cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
           Возвращает целочисленное значение
        return sumOfNumbers;
10
       Строковая функция
13 ▼ string text(string word){
14
        word += "!";
15
           Возвращает строковое значение
16
        return word;
```

#### Возвращаемый тип данных



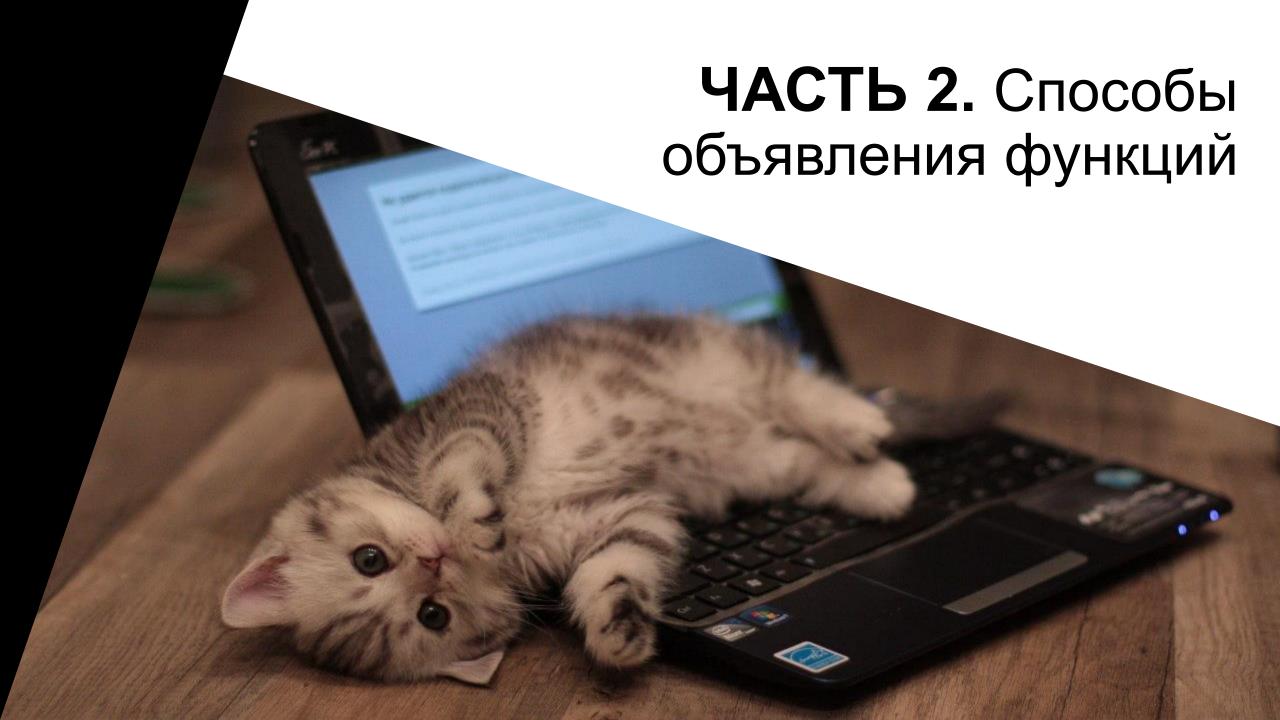
Функции должны иметь возвращаемый тип данных и возвращаемое значение. При этом это должен быть один и тот же тип данных.

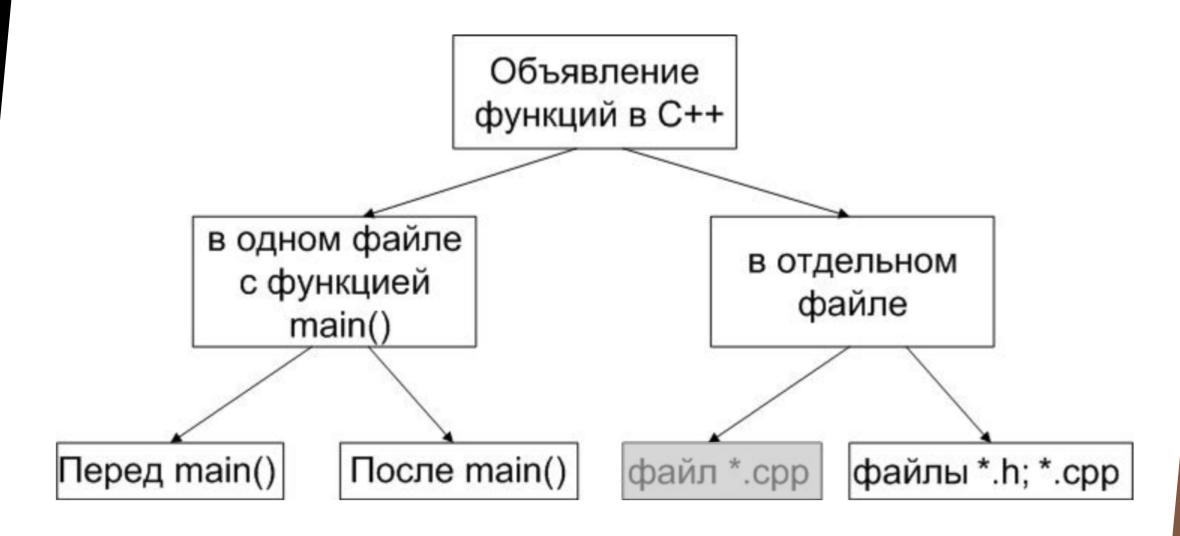
```
Функция типа данных void (тип данных "отсутствие типа данных")
20 ▼ void message(){
        cout << "Важное сообщение!";
21
22
       // Ничего не возвращает
23 }
24
   // Главная функция (целочисленная)
26 v int main (){
        cout << "Изучаем функции";
27
28
        // main() - особенная функция (главная), ей не обязательно иметь возвращаемое значение
        // но можно вернуть целочисленное - 0
29
30
        return 0;
```

#### Вызов функции



```
1 ▼ #include <iostream>
   using namespace std;
    // Функция вычисления суммы
 4 ▼ int summa(int firstNumber, int secondNumber) {
        int sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
 5
        cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
        return sumOfNumbers;
    // Главная функция
10 v int main() {
        int number, anotherNumber;
11
        cout << "Эта программа вычисляет сумму чисел" << endl;
12
13
        cout << "Введите 2 целых числа:" << endl;
14
        cin >> number >> anotherNumber;
15
        summa(number, anotherNumber);
16
        cout << "Введите еще 2 целых числа:" << endl;
17
        cin >> number >> anotherNumber;
18
        summa(number, anotherNumber);
19
```





# Объявление перед main()



```
1 ▼ #include <iostream>
   using namespace std;
   // Функция вычисления суммы
 4 ▼ int summa(int firstNumber, int secondNumber) {
        int sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
 5
        cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
        return sumOfNumbers;
    // Главная функция
10 * int main() {
        int number, anotherNumber;
11
        cout << "Эта программа вычисляет сумму чисел" << endl;
12
13
        cout << "Введите 2 целых числа:" << endl;
14
        cin >> number >> anotherNumber;
        summa(number, anotherNumber);
15
16
        cout << "Введите еще 2 целых числа:" << endl;
17
        cin >> number >> anotherNumber;
        summa(number, anotherNumber);
18
19
```

## Объявление после main()



```
1 * #include <iostream>
   using namespace std;
   // Прототип фунции вычисления суммы
    int summa(int, int);
   // Главная функция
 6 v int main() {
        int number, anotherNumber;
        cout << "Эта программа вычисляет сумму чисел" << endl;
 8
        cout << "Введите 2 целых числа:" << endl;
10
        cin >> number >> anotherNumber;
        summa(number, anotherNumber);
11
12
        cout << "Введите еще 2 целых числа:" << endl;
13
        cin >> number >> anotherNumber;
14
        summa(number, anotherNumber);
15
       Функция вычисления суммы
17 v int summa(int firstNumber, int secondNumber) {
18
        int sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
19
        cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
20
        return sumOfNumbers;
21
```

<u>Объявление отдельны</u>м файлом

```
// Файл summa h
     #ifndef summa
     #define summa
     int summa(int, int); // прототип функции вычисления суммы
     #endif
                                         1 // Файл summa.cpp
                                         2 ▼ #include "stdafx.h"
                                            #include "summa.h"
                                         4 ▼ int summa(int firstNumber, int secondNumber) {
                                                sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
                                                 cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
 1 ▼ #include <iostream>
                                                return sumOfNumbers;
    using namespace std;
    // Подключение библиотек и файлов
 4 v #include "stdafx.h"
    #include "summa.h"
   // Главная функция
 7 * int main() {
        cout << "Эта программа вычисляет сумму чисел" << endl;
 8
        cout << "Введите 2 целых числа:" << endl;
 9
        cin >> firstNumber >> secondNumber;
10
11
        summa(firstNumber, secondNumber);
```

## Глобальные переменные



```
1 ▼ #include <iostream>
    using namespace std;
   // Прототип фунции вычисления суммы
   int summa(int, int);
   // Глобальные переменные
   int firstNumber, secondNumber, sumOfNumbers;
   // Главная функция
 8 * int main() {
        cout << "Эта программа вычисляет сумму чисел" << endl;
        cout << "Введите 2 целых числа:" << endl;
10
11
        cin >> firstNumber >> secondNumber;
        summa(firstNumber, secondNumber);
12
        cout << "Введите еще 2 целых числа:" << endl;
13
14
        cin >> firstNumber >> secondNumber;
        summa(firstNumber, secondNumber);
15
16
    // Функция вычисления суммы
18 v int summa(int firstNumber, int secondNumber) {
19
        sumOfNumbers = firstNumber + secondNumber;
        cout << "Сумма чисел: " << sumOfNumbers << endl;
20
21
        return sumOfNumbers;
22 }
```



#### Задание 1



Написать программу, вычисляющую произведение введенных пользователем чисел.

#### Условия:

- 1. Ввод пользователем чисел запрашивается в функции main().
- 2. Вычисление произведения и вывод результата осуществляется в другой функции.
- 3. Другая функция должна вызываться из функции main() не менее 3х раз (перед этим пользователь каждый раз должен вводить новые числа).

#### Задание 2



Написать программу, которая просит пользователя задать с клавиатуры размер массива, заполняет его (псевдо)рандомными числами и выводит на экран.

#### Условия:

- 1. Запрос на ввод размерности массива реализуется в функции main().
- 2. Заполнение и вывод на экран массива реализуется в другой функции, которая получает на вход значение размерности массива из функции main().
- 3. Проделать эту операцию для 3х массивов (то есть пользователь должен ввести 3 числа и вторая функция должна вызываться 3 раза).

#### Задание 3



Доработать программу из Задания 2 с учетом следующих условий:

- 1. Введенное пользователем число проверяется на соответствие условию «не меньше 5 и не больше 11» (если условие не выполняется завершение работы программы).
- 2. В новой функции дополнительно посчитать и вывести количество элементов массива с четными значениями.

# Благодарю за внимание!



