Лабораторная работа 2 «Чтение информации из графических файлов»

Цель работы:

Поработать с различными цветовыми моделями, закрепить материал лекций, проработать переходы моделей.

Использованные среды программирование и языки разработки:

• Фреймворк Qt 5.15.15 и язык C++

Описание работы:

• Создан пользовательский интерфейс, который позволяет свободно перемещаться по файловой системе.

• Отображает имя файла, размер файла, глубину цвета, сжатие.

• Реализован множественный выбор.

• Реализован единичный выбор

• Табличный вид в отдельном окне

Библиотеки:

• QWidget

• QDir

• QModelIndex

• QImageWriter

• QTableWidget

• QFileDialog

• QPallete

Вывод:

Создано приложение для работы с файловой системой компьютера и выведении основных параметров свойств изображения. Особенностью реализации является факт того, что во фреймворке Qt, существует погрешность при обработке данных глубине изображения. Как результат усовершенствованы навыки работы с фреймворком Qt, а также реализована модель работы с файловой системой компьютера. Получены знания об основных параметрах, характеризующих изображение, таких как матрица квантования и т.п..