

Московский Авиационный Институт  
(Национальный Исследовательский Университет)  
Институт №8 “Компьютерные науки и прикладная математика”  
Кафедра №806 “Вычислительная математика и программирование”

**Лабораторная работа №3 по курсу**  
**«Операционные системы»**

Группа: М8О-211БВ-24

Студент: Захарченко М.А.

Преподаватель: Бахарев В.Д.

Оценка: \_\_\_\_\_

Дата: 13.11.25

Москва, 2025

# **Постановка задачи**

## **Вариант 8.**

Родительский процесс получает на вход имя входного файла. Стандартный поток ввода дочернего процесса переопределяется файлом. Дочерний процесс обрабатывает файл, состоящий из команд вида “число1 число2 число3/n” и подает это родительскому процессу в виде “число1/число2 число1/число3”. Взаимодействие между процессами реализовать с помощью shared memory и memory mapping.

## **Общий метод и алгоритм решения**

Использованные системные вызовы:

### **Системные вызовы для работы с разделяемой памятью**

- `int shm_open(const char *name, int oflag, mode_t mode)`  
Создает или открывает объект разделяемой памяти. Возвращает файловый дескриптор или -1 при ошибке.
- `int ftruncate(int fd, off_t length)`  
Изменяет размер файла или разделяемой памяти. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `void *mmap(void *addr, size_t length, int prot, int flags, int fd, off_t offset)`  
Отображает файл или разделяемую память в адресное пространство процесса. Возвращает указатель на отображенную область или MAP\_FAILED.
- `int munmap(void *addr, size_t length)`  
Удаляет отображение памяти. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int shm_unlink(const char *name)`  
Удаляет объект разделяемой памяти. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

### **Системные вызовы для работы с семафорами**

- `sem_t *sem_open(const char *name, int oflag, ...)`  
Открывает или создает именованный семафор. Возвращает указатель на семафор или SEM\_FAILED.
- `int sem_wait(sem_t *sem)`  
Ожидает семафор (уменьшает значение на 1). Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int sem_post(sem_t *sem)`  
Освобождает семафор (увеличивает значение на 1). Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int sem_close(sem_t *sem)`  
Закрывает семафор. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.
- `int sem_unlink(const char *name)`  
Удаляет именованный семафор. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

### **Системные вызовы для управления процессами**

- `pid_t fork(void)`  
Создает новый процесс-потомок. Возвращает 0 в потомке, PID потомка в родителе, -1 при ошибке.
- `int execv(const char *path, char *const argv[])`  
Заменяет текущий процесс новым процессом. Возвращает -1 только при ошибке.

- pid\_t waitpid(pid\_t pid, int \*wstatus, int options)  
Ожидает завершения указанного процесса. Возвращает PID завершенного процесса или -1.

### Функции для работы с файлами и вводом-выводом

- ssize\_t write(int fd, const void \*buf, size\_t count)  
Записывает данные в файловый дескриптор. Возвращает количество записанных байт или -1.
- ssize\_t read(int fd, void \*buf, size\_t count)  
Читает данные из файлового дескриптора. Возвращает количество прочитанных байт или -1.
- int close(int fd)  
Закрывает файловый дескриптор. Возвращает 0 при успехе, -1 при ошибке.

В родительском процессе осуществлялся только вывод получаемых данных от процесса-ребенка. Стандартный поток ввода процесса-ребенка заменился файлом с командами. Взаимодействие между процессами было реализовано с помощью shared memory, mmap и семафоров, для предотвращения гонки данных. Родительский процесс ждал команды от ребенка, что он выполнил часть своей работы, первый с свою очередь выполнял вывод, и также отправлял ребенку команду, что он выполнил свою часть работы, чтобы ребенок продолжал работу. Взаимодействие было реализовано с помощью sem\_wait и sem\_post.

## Код программы

**parent.c:**

```
#include <fcntl.h>
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/fcntl.h>
#include <sys/mman.h>
#include <wait.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>

#define SHM_SIZE 4096

char SHM_NAME[1024] = "shm-name";
char SEM_NAME_PARENT[1024] = "sem-parent";
char SEM_NAME_CHILD[1024] = "sem-child";

int main(int argc, char* argv[]) {
    if(argc < 2) {
        const char error_msg[] = "error: incorrect input\nUsage:  
<programname> <file_name>\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char pid[64] = "\0";
    snprintf(pid, sizeof(pid), "%d", getpid());

    snprintf(SHM_NAME, sizeof(SHM_NAME), "shm-%s", pid);
    snprintf(SEM_NAME_PARENT, sizeof(SEM_NAME_PARENT), "sem-parent-%s", pid);
```

```

snprintf(SEM_NAME_CHILD, sizeof(SEM_NAME_CHILD), "sem-child-%s", pid);

int shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC, 0600);
if (shm == -1) {
    const char error_msg[] = "error: failed to open SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

if (ftruncate(shm, SHM_SIZE) == -1) {
    const char error_msg[] = "error: failed to resize SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

char *shm_buf = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
shm, 0);
if (shm_buf == MAP_FAILED) {
    const char error_msg[] = "error: failed to map SHM\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_NAME_PARENT, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC,
0600, 1);
if (sem_parent == SEM_FAILED) {
    const char error_msg[] = "error: failed to create semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

sem_t *sem_child = sem_open(SEM_NAME_CHILD, O_RDWR | O_CREAT | O_TRUNC,
0600, 0);
if (sem_child == SEM_FAILED) {
    const char error_msg[] = "error: failed to create semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

pid_t child = fork();

if (child == 0) {
    char *args[] = {"child", SHM_NAME, SEM_NAME_PARENT, SEM_NAME_CHILD,
argv[1], NULL};
    execv("./child", args);

    const char error_msg[] = "error: failed to exec\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}
else if (child == -1) {
    const char error_msg[] = "error: failed to fork\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

bool running = true;
while (running) {
    sem_wait(sem_child); // ждем пока ребенок не даст знак, что он
отработал

    uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
    char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);
    if (*length == UINT32_MAX) {

```

```

        running = false;
    }
    else if (*length > 0) {
        write(STDOUT_FILENO, text, *length);
    }

    sem_post(sem_parent); // подаем знак ребенку, что родитель выполнил
свою часть работы
}

waitpid(child, NULL, 0);

sem_close(sem_parent);
sem_close(sem_child);
sem_unlink(SEM_NAME_PARENT);
sem_unlink(SEM_NAME_CHILD);
munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
shm_unlink(SHM_NAME);
close(shm);

return 0;
}

```

### **child.c:**

```

#include <fcntl.h>
#include <stdint.h>
#include <stdbool.h>
#include <ctype.h>
#include <stdlib.h>
#include <string.h>
#include <errno.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/fcntl.h>
#include <sys/mman.h>
#include <wait.h>
#include <semaphore.h>
#include <stdio.h>

#define SHM_SIZE 4096

void intToStr(char* number, int num) {
    char temp[12];
    bool negative = false;
    int len = 0;

    if(num < 0) {
        num = -num;
        negative = true;
    }

    do {
        temp[len++] = (num % 10) + '0';
        num /= 10;
    } while(num > 0);

    if(negative) {
        temp[len++] = '-';
    }

    for(int i = 0; i < len; ++i) {
        number[i] = temp[len - i - 1];
    }
    number[len] = '\0';
}

```

```

int strToInt(char* number) {
    int result = 0;
    int start = 0;
    if(number[0] == '-') {
        start = 1;
    }

    for(int i = start; i < strlen(number); ++i) {
        result = result * 10 + (number[i] - '0');
    }

    if(start) {
        return -result;
    }
    return result;
}

void compare(char* res, int num1, int num2) {
    char stringNumberOne[12];
    char stringNumberTwo[12];
    intToStr(stringNumberOne, num1);
    intToStr(stringNumberTwo, num2);

    strcpy(res, stringNumberOne);
    strcat(res, " ");
    strcat(res, stringNumberTwo);
    strcat(res, "\n");
}

int main(int argc, char **argv) {
    if (argc < 5) {
        const char error_msg[] = "error: not enough arguments\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    const char *SHM_NAME = argv[1];
    const char *SEM_NAME_SERVER = argv[2];
    const char *SEM_NAME_CHILD = argv[3];
    const char *filename = argv[4];

    int shm = shm_open(SHM_NAME, O_RDWR, 0600);
    if (shm == -1) {
        const char error_msg[] = "error: failed to open SHM\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    char *shm_buf = mmap(NULL, SHM_SIZE, PROT_READ | PROT_WRITE, MAP_SHARED,
    shm, 0);
    if (shm_buf == MAP_FAILED) {
        const char error_msg[] = "error: failed to map\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    sem_t *sem_parent = sem_open(SEM_NAME_SERVER, O_RDWR);
    if (sem_parent == SEM_FAILED) {
        const char error_msg[] = "error: failed to open semaphore\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }
}

```

```

sem_t *sem_child = sem_open(SEM_NAME_CHILD, O_RDWR);
if (sem_child == SEM_FAILED) {
    const char error_msg[] = "error: failed to open semaphore\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

int file = open(filename, O_RDONLY);
if (file == -1) {
    const char error_msg[] = "error: failed to open file\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}

if (dup2(file, STDIN_FILENO) == -1) {
    const char error_msg[] = "error: failed to redirect stdin\n";
    write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
    _exit(EXIT_FAILURE);
}
close(file);

char buf[4096];
ssize_t bytes;
bool running = true;

while (running && (bytes = read(STDIN_FILENO, buf, sizeof(buf)))) {
    if (bytes < 0) {
        const char error_msg[] = "error: failed to read from file\n";
        write(STDERR_FILENO, error_msg, sizeof(error_msg));
        _exit(EXIT_FAILURE);
    }

    int numbers[3];
    int count = 0, strIndex = 0;
    char strNumber[12];
    char outputString[25];
    size_t msg_len;
    for (uint32_t i = 0; i < bytes && running; ++i) {
        if(buf[i] == '-' || (buf[i] >= '0' && buf[i] <= '9')) {
            strNumber[strIndex++] = buf[i];
        } else if(buf[i] == ' ' || buf[i] == '\n') {
            strNumber[strIndex] = '\0';
            numbers[count++] = strToInt(strNumber);

            strNumber[0] = '\0';
            strIndex = 0;
        }

        if(count == 3 && buf[i] == '\n') {
            if(numbers[1] == 0 || numbers[2] == 0) {
                const char error_msg[] = "error: in line division by
zero\n";
                msg_len = strlen(error_msg);

                sem_wait(sem_parent);
                uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
                char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);

                *length = msg_len;
                memcpy(text, error_msg, *length);
                sem_post(sem_child);
                count = 0;
                continue;
            }
        }
    }
}

```

```

        int result1 = numbers[0] / numbers[1];
        int result2 = numbers[0] / numbers[2];

        count = 0;
        outputString[0] = '\0';
        compare(outputString, result1, result2);

        sem_wait(sem_parent); // ждем знака от родителя, что он
выполнил свою работу
        uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
        char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);

        *length = strlen(outputString);
        memcpy(text, outputString, *length);
        sem_post(sem_child); // говорим родителю, что ребенок
выполнил свою работу
    } else if(count < 3 && buf[i] == '\n') {
        const char error_msg[] = "error: in line must be 3
numbers\n";
        msg_len = strlen(error_msg);

        sem_wait(sem_parent);
        uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
        char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);

        *length = msg_len;
        memcpy(text, error_msg, *length);
        sem_post(sem_child);
    }
} else {
    const char error_msg[] = "error: in line numbers must be
natural\n";
    msg_len = strlen(error_msg);

    sem_wait(sem_parent);
    uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
    char *text = shm_buf + sizeof(uint32_t);

    *length = msg_len;
    memcpy(text, error_msg, *length);
    sem_post(sem_child);
}
}

sem_wait(sem_parent);
uint32_t *length = (uint32_t *)shm_buf;
*length = UINT32_MAX;
sem_post(sem_child);

sem_close(sem_parent);
sem_close(sem_child);
munmap(shm_buf, SHM_SIZE);
close(shm);

return 0;
}

```

## Протокол работы программы

```
matthew@matthews-pc:~/LABS_OPERATING_SYSTEM/LAB_3$ cat input.txt
12 2 0
15 5 5
9.2 10 92
100 100 4
27 3 9
12 3
56 78 32
matthew@matthews-pc:~/LABS_OPERATING_SYSTEM/LAB_3$ ./parent input.txt
error: in line division by zero
3 3
error: in line numbers must be natural
9 1
1 25
9 3
error: in line must be 3 numbers
```

## Вывод

В ходе лабораторной работы были созданы два процесса, взаимодействие которых происходило с помощью shared memory, memory mapping, также были использованы семафоры, которые предотвращали гонку данных между процессами. Для вывода данных родительский процесс ждал “знака” от процесса-ребенка (sem\_wait(sem\_child)), после его получения (с помощью sem\_post(sem\_child)) родители выводил результат обработки, в это время процесс-ребенок ждал “знака” от родителя (sem\_wait(sem\_parent)) и получал его после вывода родителем результат (с помощью sem\_post(sem\_parent)). Таким образом, были успешно освоены навыки по работе с shared memory, memory mapping.