



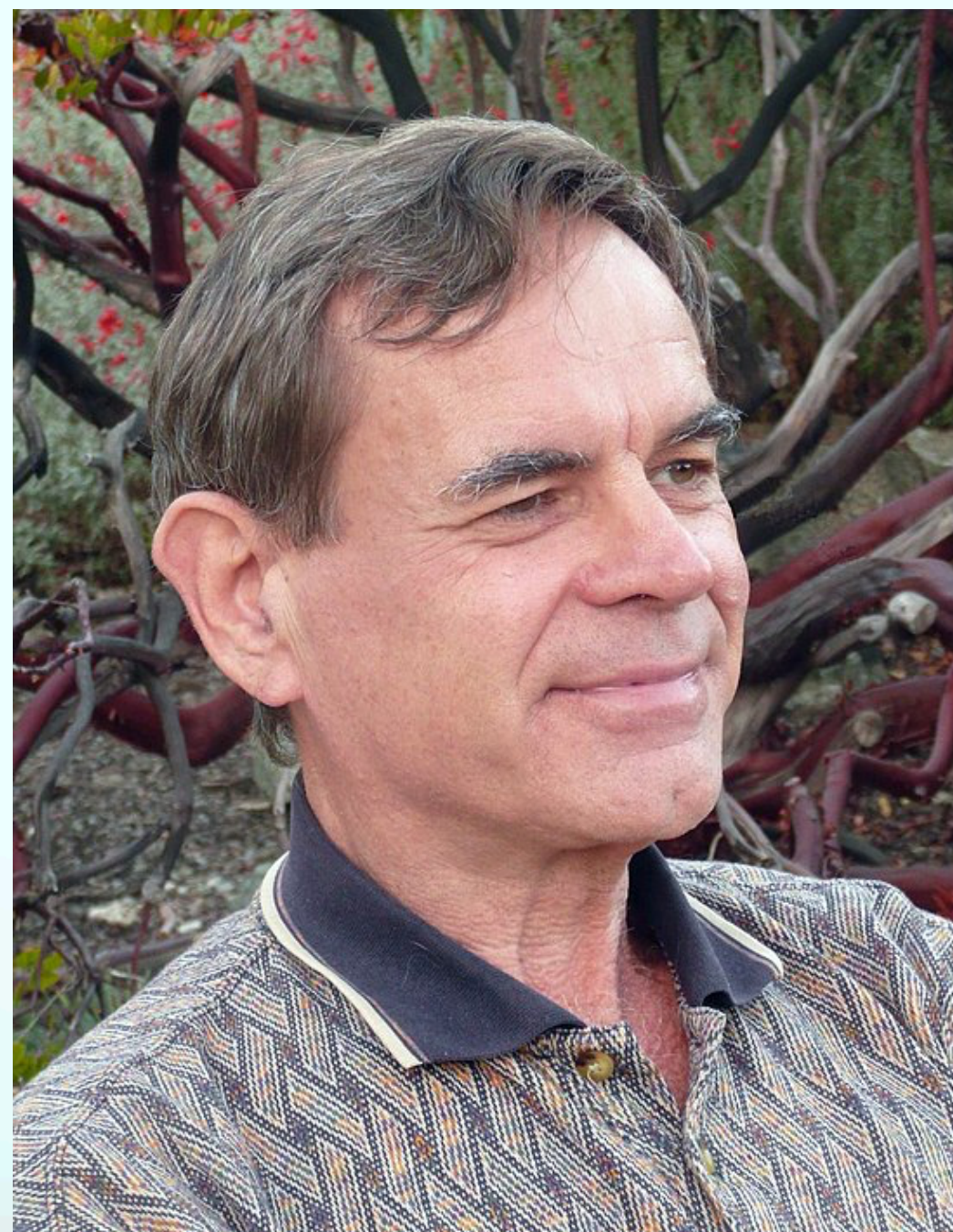
Алгоритм поиска подстроки в строке: **Алгоритм Кнута — Морриса — Пратта**

Акименко Матвей, студент 24.Б44-мм.

Историческая справка



Кнут, Дональд Эрвин



Пратт, Вон Рональд



Моррис, Джеймс Хирам

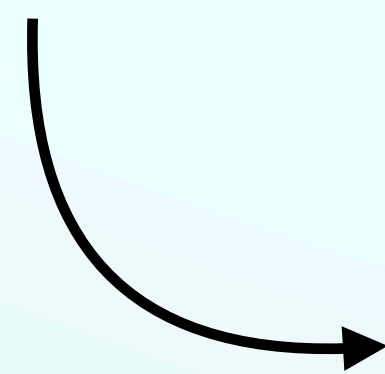


Матиясевич, Юрий
Владимирович

Механизм работы КМП

P — подстрока (pattern), которую мы ищем в T (text)

Анализ P — построение массива π (префикс-функции)



Линейный проход по T , базирuясь на сдвигах π

Определение префикс-функции

Префикс-функция $\pi[i]$ для позиции i в строке S (или подстроке) представляет собой длину наибольшего собственного префикса, который является суффиксом для подстроки $S[0 : i]$.

Технически выполняется за $O(m)$, m — длина S .

Построение префикс-функции

Пример для $P = \text{"ABABC"}$:

$P[0 : 1] = \text{"A"}$

$\pi[0] = 0;$

$P[0 : 2] = \text{"AB"}$

$\pi[1] = 0;$

$P[0 : 3] = \text{"ABA"}$

$\pi[2] = 1;$

$P[0 : 4] = \text{"ABAB"}$

$\pi[3] = 2;$

$P[0 : 5] = \text{"ABABC"}$

$\pi[4] = 0;$

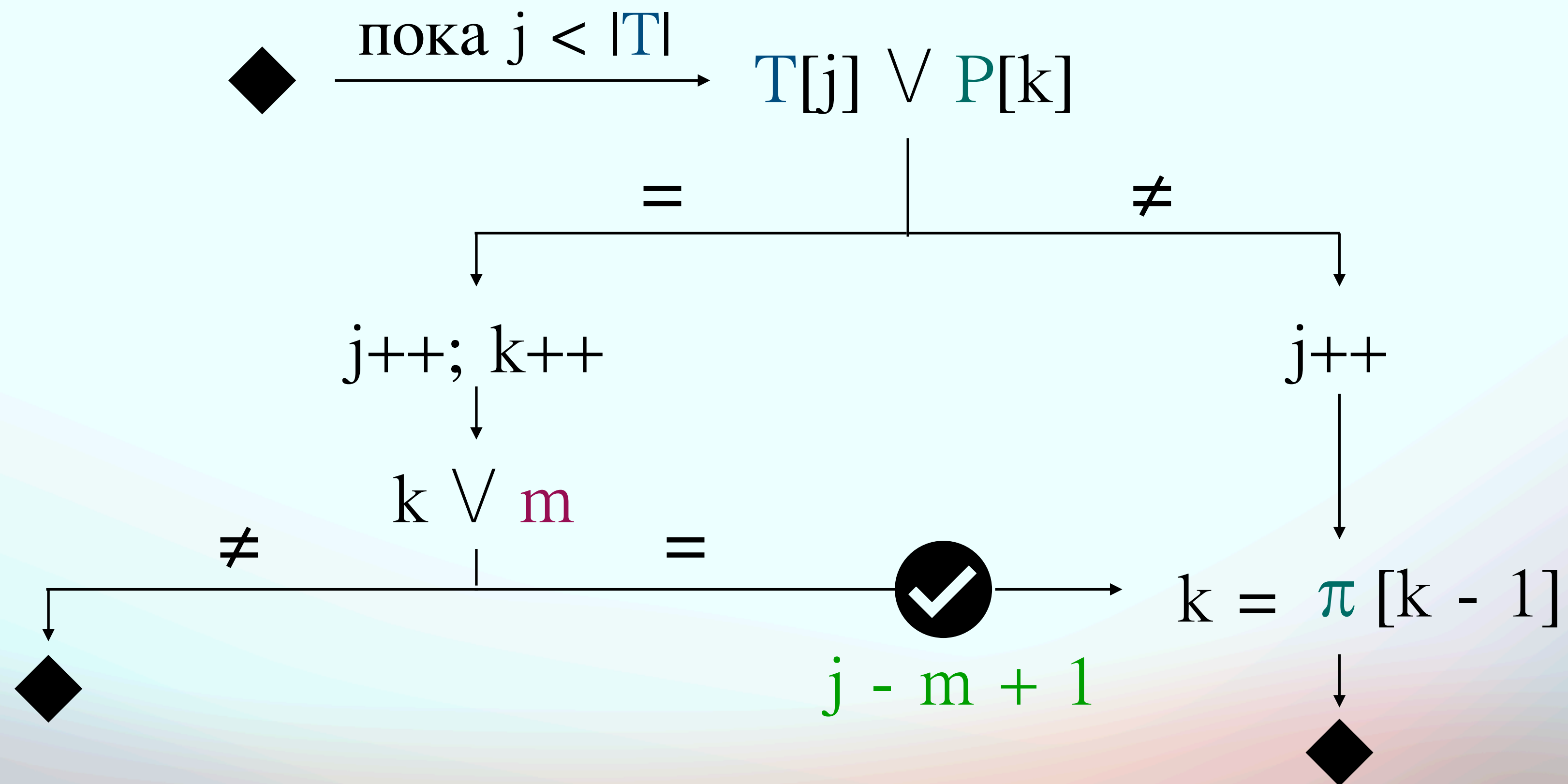
Вариант реализации префикс-функции

```
void computePrefixFunction(const char *pattern, int *prefix) {  
    int m = strlen(pattern);  
    prefix[0] = 0;  
    int k = 0;  
  
    for (int i = 1; i < m; i++) {  
        // Если символы не совпадают, сокращаем длину префикса  
        while (k > 0 && pattern[k] != pattern[i]) {  
            k = prefix[k - 1];  
        }  
  
        // Если символы совпадают, увеличиваем длину префикса  
        if (pattern[k] == pattern[i]) {  
            k++;  
        }  
  
        prefix[i] = k;  
    }  
}
```


Механизм поиска КМП

$j = 0; k = 0$

$m = |P| = |\pi|$



Вариант реализации КМП

```
void KMP(const char *text, const char *pattern) {
    int n = strlen(text);
    int m = strlen(pattern);
    int prefix[m];

    computePrefixFunction(pattern, prefix);
    int k = 0; // Количество совпавших символов
    for (int i = 0; i < n; i++) {
        // Если символы не совпадают, уменьшаем k с помощью префикс-функции
        while (k > 0 && pattern[k] != text[i]) {
            k = prefix[k - 1];
        }

        // Если символы совпадают, увеличиваем k
        if (pattern[k] == text[i]) {
            k++;
        }

        // Если нашли совпадение шаблона в тексте
        if (k == m) {
            printf("Pattern found at index %d\n", i - m + 1);
            k = prefix[k - 1]; // Продолжаем поиск
        }
    }
}
```

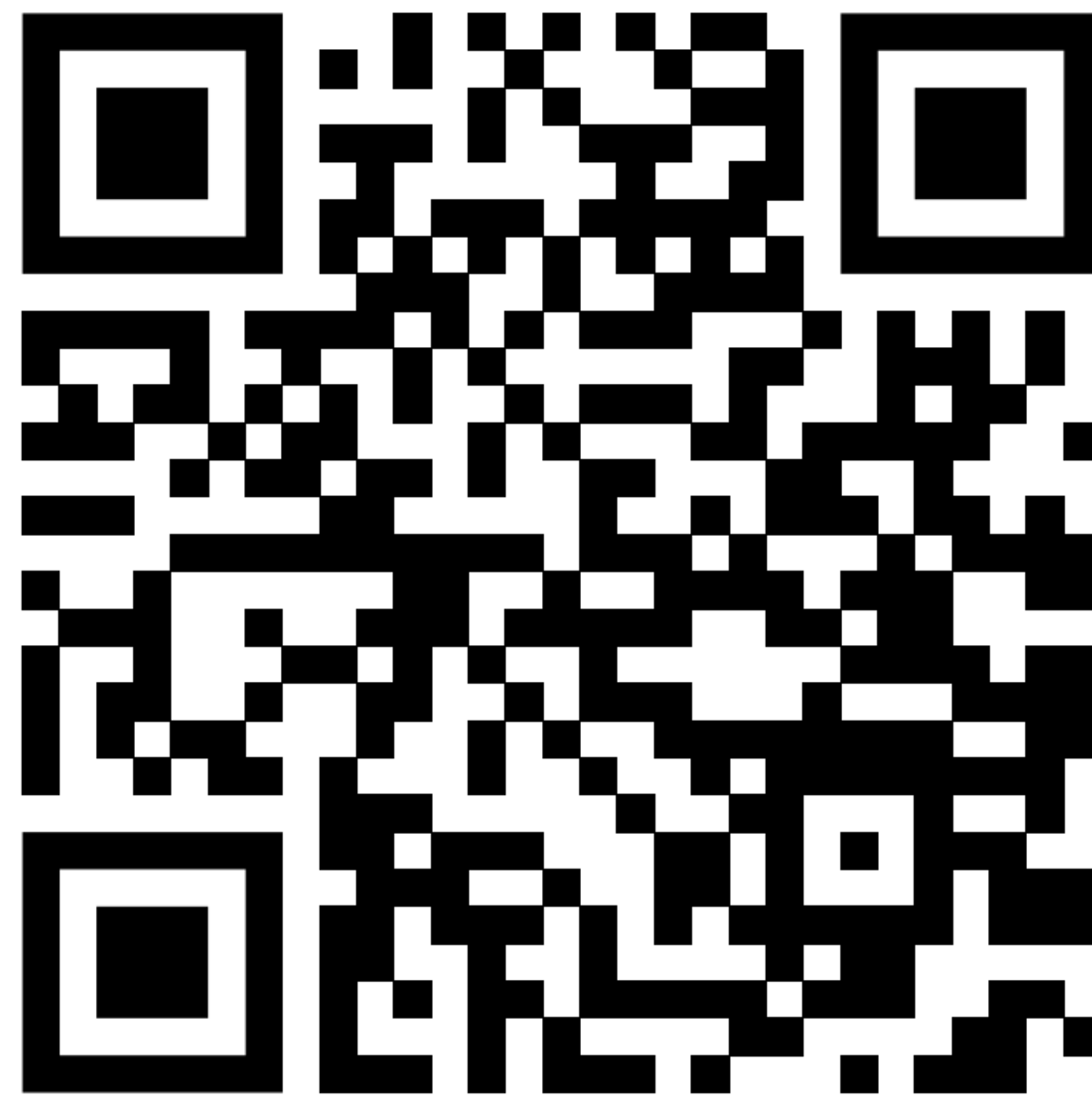

Преимущества

- Сложность: $O(m + n)$, — когда наивный метод: $O(m * n)$
- Избегает избыточных сравнений

Вспомогательные материалы



Публикация
Матиясевича
(1971)



Публикация Кнута,
Морриса и Пратта
(1977)



Видео с очень подробным и
наглядным объяснением