

Бородин Матвей Вячеславович

+7 916 715 9563 | salam121asd@gmail.com | t.me/Djatva | github.com/matveylogeee

Образование

«Лицейские классы Физтеха» Школы N2107 Москва
9–11 класс, Информатика и математика 2019 — 2022

НИУ ВШЭ Москва
Бакалавриат, Факультет компьютерных наук, Программная инженерия 2022 — 2026

Олимпиадный опыт

Победитель Всесибирской открытой олимпиады школьников по математике 2020 — 2021
Призер олимпиады «Шаг в будущее» по математике 2020 — 2021
Курс «Олимпиадные задачи» Московской Школы Программистов 2020 — 2022
Олимпиадная школа МФТИ по математике 2019 — 2020

Релевантный опыт

Курс «Основы iOS-разработки» | НИУ ВШЭ, 2 курс Ноябрь 2023 — Июнь 2024
Курс «Промышленная iOS-разработка» | НИУ ВШЭ, 3 курс Сентябрь 2024 — Наст. время
Открытый лекторий ШМР | Яндекс Июнь 2024 — Июль 2024
Научно-практический интенсив по мобильной разработке | Сириус, Яндекс Март 2025

- Поработал в команде из 5 человек + ментор.
- Занимался разработкой модуля "Интерактивная карта локаций".
- Поработал над дизайном в Figma

Реализованные проекты

iOS-Приложение YoungCon | Swift, SwiftUI, UIKit, MVVM+Coordinator, TestFlight, SwiftLint

- Разработано приложение YoungCon для одноименного фестиваля на фреймворке SwiftUI с применением UIKit, архитектурой MVVM+Coordinator, бэкендом на Golang и хранением данных в Google Таблицах.
- Разработал интерактивную карту локаций на UIKit при помощи UIViewRepresentable и модальные окна с описанием меток на SwiftUI, поработал с навигацией и дизайном приложения в Figma.
- Использованы FileManager, CoreData и UserDefaults для хранения данных локально.
- Mock-у'ы и видео с демонстрацией приложения можно найти на [странице GitHub](#).

iOS-Приложение Docs | Swift, UIKit, MVVM+Router, PDFKit, Keychain, Vapor, Docker, XCTest

- Создано iOS-приложение Docs для создания, сохранения и управления лицензионными договорами.
- Написан бэкенд на фреймворке Vapor и хранением данных в PostgreSQL, локально развернутый в Docker. Авторизация и аутентификация осуществляется по средствам Bearer-токенов, загрузка файлов происходит через multipart/form-data. Вся бизнес-логика покрыта Интеграционными и Unit-тестами. Подробное описание в README файле в гите.
- Реализована мобильная часть на фреймворке UIKit на архитектуре MVVM+Router. Навигация по экранам и алерты инкапсулированы в отдельный модуль Routing. Сборка зависимостей осуществляется через DIContainer. Реализован Keychain сервис, который хранит аутентификационный токен. Генерируется пдф-файл с помощью PDFKit.
- Mock-у'ы и более подробное описание приложения можно найти на [странице GitHub](#).

API игры Scrabble | Swift, Vapor, WebSocket, PostgreSQL, Docker

- Разработано API игры Scrabble с использованием фреймворка Vapor.
- Освоена работа с WebSocket'ами, использован SwiftLint.

Технические навыки

Языки: Swift, C#, C++, Python

Технологии: UIKit, SwiftUI, FileManager, UserDefaults, CoreData, MapKit, PDFKit, SnapKit, Keychain, Vapor, RxSwift, SwiftLint, XCTest, Git

Архитектурные паттерны: MVC, MVP, MVVM, VIPER, Router, Coordinator, DIContainer

Софт: Postman, Docker, Figma, TestFlight, LaTeX