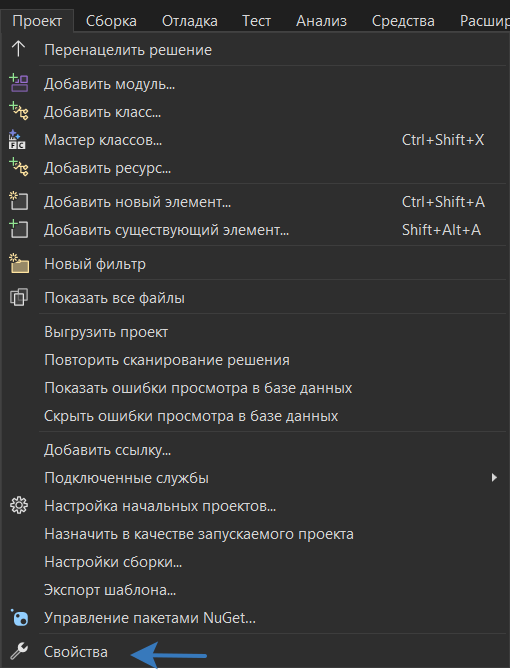
Дополнительная информация для прототипа SeqAdm:

**Подключение библиотеки Json в Microsoft VS 2022:**

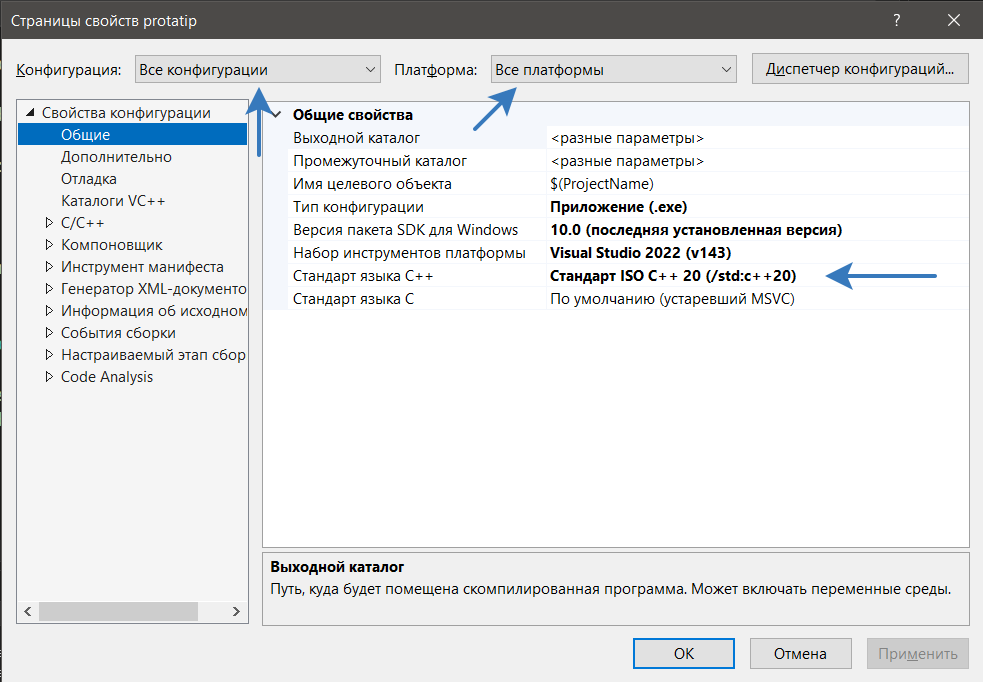
По умолчанию библиотека автоматически подключена к среде разработки, но если что-то пошло не так, то вот инструкция по ее подключению:

**Шаг 1:**

В верхней части программы нажинаем на вкладку Проект => Свойства

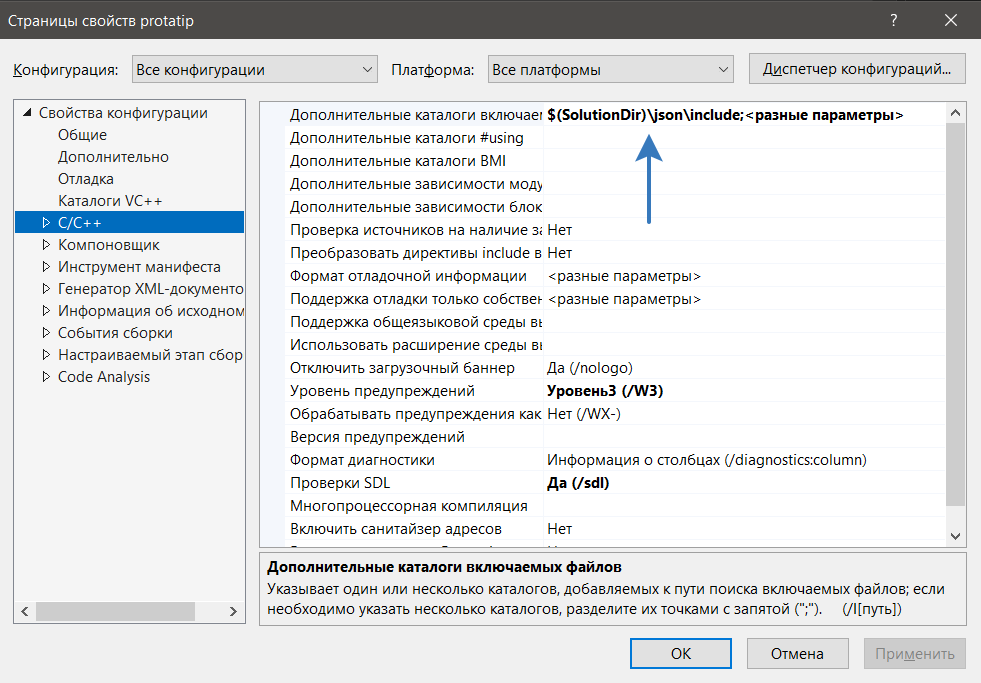
****

В вкладке “Свойства” переходим в общие и сверяем информацию:



Далее переходим в каталог C/C++:

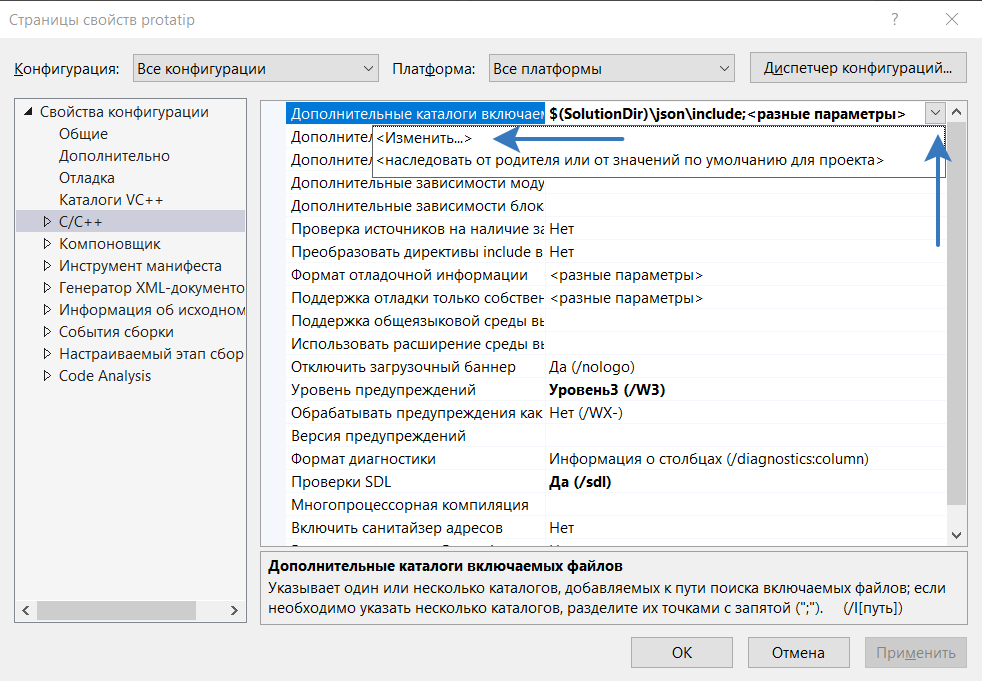
По умолчанию стоят такие каталоги включения:



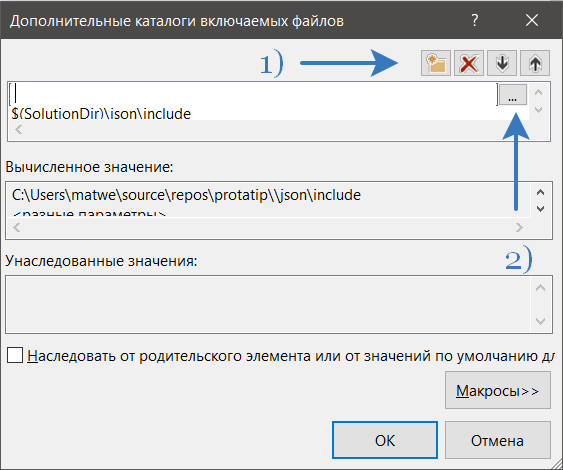
$(SolutionDir) – означает, что библиотека Json располагается по тому же пути, что и cpp файл.

Если же в каталоге ничего не стоит, то стоит явно указать путь расположения библиотеки, для этого надо сделать:

Нажать на “Дополнительные каталоги включаемых файлов” => “Изменить”



В появившемся окне выбрать:



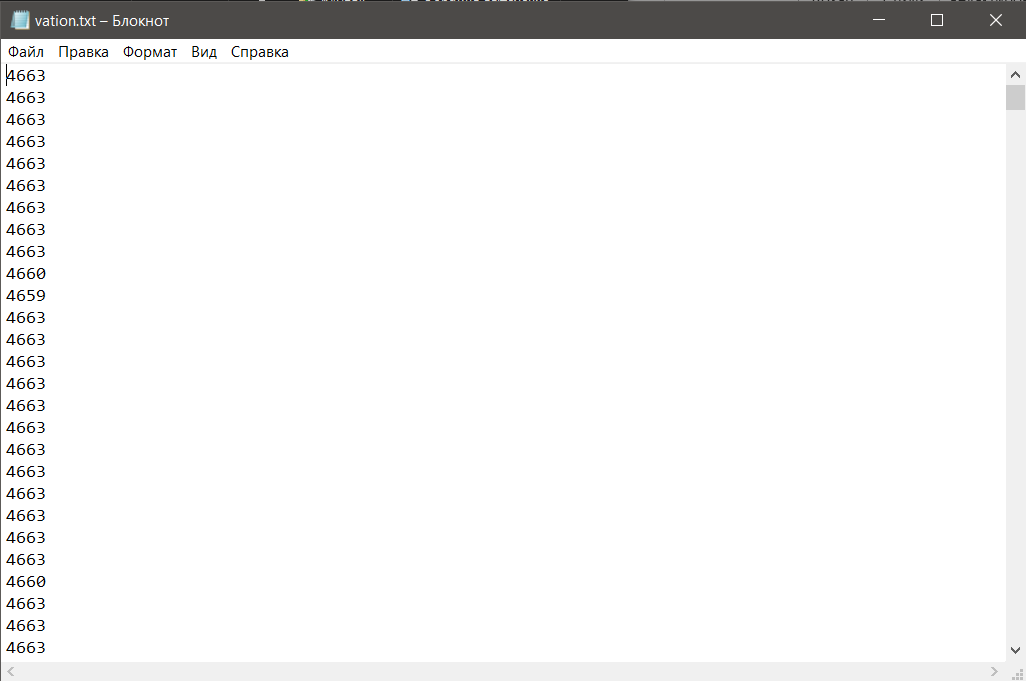
Указать библиотек Json по пути Диск: \Ваш путь\Json\include, либо же есть библиотека находится рядом с cpp файлом, то можно вписать параметры по умолчанию: $(SolutionDir)\json\include

После данных действий программа должна скомпилироваться.

**Создаваемые программой Файлы:**

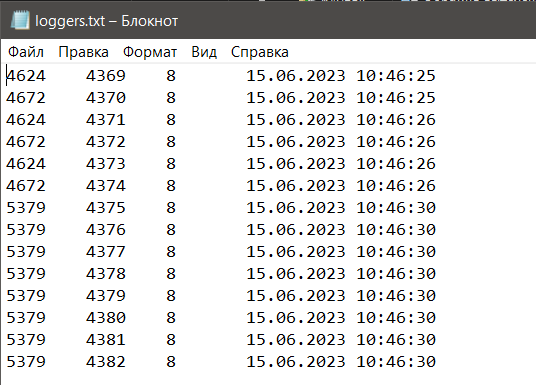
1. **“vation.txt”**

В этом файле собираются последовательность {Event ID}, для дальнейшего обучения модели на ней.



1. **“loggers.txt”**

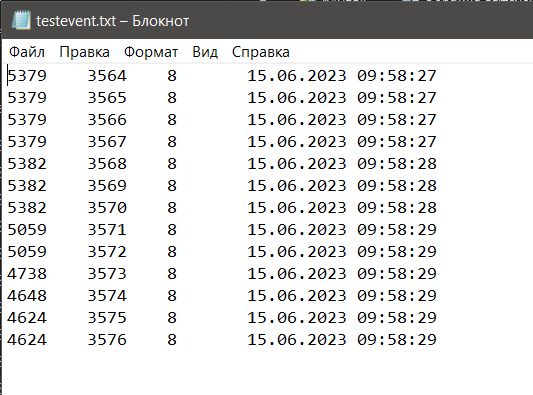
В этом файле записываются все данные о собранных Event id



Формат записи: Event ID, RecordNumber, Тип значения, Дата записи события в журнал.

RecordNumber – уникальный номер записи каждого события в журнал.

1. **“testevent.txt”**



В этот файл записываются 13 событий, которые в дальнейшем идут на анализ в нашу нейронную сеть. С этим файлом программа начинает работать после выбора пункта в диалогового окна “Начать обнаружение аномалий”.