Лабораторная работа №5

Tema: «Анализ ошибок и обработка исключений. Обработка и генерация исключений. Отладка с помощью инструкции assert».

Введение

При программировании на Python мы можем столкнуться с двумя типами ошибок. Первый тип представляют синтаксические ошибки (*syntax error*). Они появляются в результате нарушения синтаксиса языка программирования при написании исходного кода. При наличии таких ошибок программа не может быть скомпилирована. При работе в какой-либо среде разработки, например, в *PyCharm*, IDE сама может отслеживать синтаксические ошибки и каким-либо образом их выделять.

Второй тип ошибок представляют ошибки выполнения (*runtime error*). Они появляются в уже скомпилированной программе в процессе ее выполнения. Подобные ошибки еще называются *исключениями*. Например, в прошлых темах мы рассматривали преобразование числа в строку:

```
string = "5"
number = int(string)
print(number)
```

Данный скрипт успешно выполнится, так как строка "5" вполне может быть конвертирована в число. Однако возьмем другой пример:

```
string = "hello"
number = int(string)
print(number)
```

При выполнении этого скрипта будет выброшено исключение *ValueError*, так как строку "hello" нельзя преобразовать в число. С одной стороны, здесь очевидно, что строка не представляет число, но мы можем иметь дело с вводом пользователя, который также может ввести не совсем то, что мы ожидаем:

```
string = input("Введите число: ")
number = int(string)
print(number)
```

При возникновении исключения работа программы прерывается, и чтобы избежать подобного поведения и обрабатывать исключения в Python есть конструкция *try..except*, которая имеет следующее формальное определение:

```
try:
инструкции
except [Тип_исключения]:
инструкции
```

Весь основной код, в котором потенциально может возникнуть исключение, помещается после ключевого слова *try*. Если в этом коде генерируется исключение, то работа кода в блоке *try* прерывается, и выполнение переходит в блок *except*.

После ключевого слова *except* опционально можно указать, какое исключение будет обрабатываться (например, *ValueError* или *KeyError*). После слова *except* на следующей строке идут инструкции блока *except*, выполняемые при возникновении исключения.

Рассмотрим обработку исключения на примере преобразовании строки в число:

Вводим строку:

```
Введите число: hello
Преобразование прошло неудачно
Завершение программы
```

Как видно из консольного вывода, при вводе строки вывод числа на консоль не происходит, а выполнение программы переходит к блоку *except*.

Вводим правильное число:

```
Введите число: 22
Введенное число: 22
Завершение программы
```

Теперь все выполняется нормально, исключение не возникает, и соответственно блок *except* не выполняется.