

Warsztaty Javascript dla testerów

Cel: Wyposażyć testerów w praktyczną wiedzę z JavaScript, pozwalającą na automatyzację testów, analizę aplikacji front-end oraz lepsze zrozumienie kodu.

Czas: 3 dni

Program:

1. Wprowadzenie do JavaScript
 - Czym jest JavaScript i dlaczego testerzy powinni go znać?
 - Rola JS w testowaniu (np. testy E2E, testy UI)
 - Omówienie ekosystemu narzędzi (Node.js, npm, przeglądarki)
2. Podstawy języka Javascript
 - Składnia, słowa - kluczowe, podstawowe pojęcia
 - Typy danych
 - Operatory
 - Instrukcje sterujące
 - Pętle
3. Struktury danych - tablice i obiekty
 - Koncepcja obiektu w JS
 - Metody tablicowe
4. Praca z DOM
 - Co to jest DOM i jak JavaScript może go manipulować?
 - Selekcja elementów (getElementById, querySelector, etc.)
 - Manipulacja DOM (dodawanie/usuwanie elementów, zmiana atrybutów)
 - Obsługa zdarzeń (addEventListener)
5. Kontekst i this
6. Programowanie obiektowe w JS
 - Klasy, obiekty i metody
 - Dziedziczenie
 - Klasy abstrakcyjne
7. Debugowanie kodu
 - Narzędzia deweloperskie w przeglądarkach
 - Konsola w JavaScript (logowanie, debugowanie błędów)
 - Debugging z użyciem Breakpoints
8. Wyjątki
9. Komunikacja asynchroniczna
 - Promise
 - async / await
 - Fetch API vs axios
10. ES6+ w praktyce
 - Moduły
 - Destrukturyzacja
11. Statyczna analiza kodu
12. Testowanie aplikacji z Jest
13. Testowanie aplikacji z Playwright / Cypress