## České vysoké učení technické v Praze Fakulta elektrotechnická

katedra počítačové grafiky a interakce

## ZADÁNÍ DIPLOMOVÉ PRÁCE

Student: Bc. Martin Tomášek

Studijní program: Otevřená informatika (magisterský)
Obor: Softwarové inženýrství

Název tématu: Aspektově orientovaný vývoj uživatelských rozhraní pro Java SE aplikace

## Pokyny pro vypracování:

Nastudujte již existující řešení pro aspektově orientovaný vývoj uživatelského rozraní pro platformu Java EE [1,2,3]. Navrhněte obdobné řešení / framework pro vytváření desktopových aplikací na platformě Java SE. Řešení demonstrujte na ukázkové testovací aplikaci. Pří návrhu a vývoji frameworku se zaměřte na tyto detaily: volba layoutu, správa layoutu, validace dat, bezpečnost, provázání dat a prezentace.

Zhodnoťte výhody a nevýhody vašeho řešení. Porovnejte vaše řešení s již existujícím řešením na platformě Java EE.

## Seznam odborné literatury:

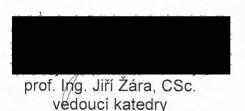
[1] Tomas Cerny, Michael J. Donahoo, and Eunjee Song. 2013. Towards effective adaptive user interfaces design. In Proceedings of the 2013 Research in Adaptive and Convergent Systems (RACS '13). ACM, New York, NY, USA, 373-380. DOI=10.1145/2513228.2513278 http://doi.acm.org/10.1145/2513228.2513278

[2] Tomas Cerny, Karel Cemus, Michael J. Donahoo, and Eunjee Song. 2013. Aspect-driven, Data-reflective and Context-aware User Interfaces Design. In Applied Computing Review, Vol. 13, Issue 4, ACM, New York, NY, USA, 53-65. ISSN 1559-6915 http://www.sigapp.org/acr/Issues/V13.4/ACR-13-4-2013.pdf

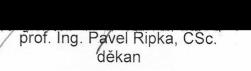
[3] Tomas Cerny and Eunjee Song. 2011. UML-based enhanced rich form generation. In Proceedings of the 2011 ACM Symposium on Research in Applied Computation (RACS '11). ACM, New York, NY, USA, 192-199. DOI=10.1145/2103380.2103420 http://doi.acm.org/10.1145/2103380.2103420

Vedoucí: Ing. Tomáš Černý, MSc.

Platnost zadání: do konce letního semestru 2014/2015







V Praze dne 19. 2. 2014