

# README

## Důležité informace

Popis a způsob instalace jednotlivých souborů je popsán v bakalářské práci v příloze B. Bakalářskou práci lze na CD najít ve složce Documents pod názvem Matyas-Bachelor-Thesis.pdf.

AFServer.war byl vytvořen vedoucím práce **Ing. Martinem Tomáškem** (<http://cs.felk.cvut.cz/en/people/tomasma5>) .

Následující návod ke spuštění serverové části byl vyjmut a mírně upraven z instalační příručky frameworků AFSwinx a AFRest, která byla rovněž vytvořena (stejně tak jako zmíněné frameworky) výše uvedeným vedoucím práce.

## Spuštění serverové části

Serverovou část lze bez dodatečné konfigurace spustit na serveru GlassFish V3. Ukázkový projekt je možné spustit i na GlassFish V4 nicméně, při deployi aplikace je v konzoli zobrazena chyba, avšak aplikace je plně funkční. Na toto chování byl založen bug, který není prozatím vyřešen. Je potřeba provést následující:

- Stáhněte si aplikační server Glassfish
  - Verze 3
    - z <http://www.oracle.com/technetwork/middleware/glassfish/downloads/java-archive-downloads-glassfish-419424.html>
  - Verze 4 lze stáhnout
    - z <http://dlc.sun.com.edgesuite.net/glassfish/4.1/release/glassfish-4.1.zip>
- Rozbalte soubor, ve složce bin spouštěte utilitu asadmin napsáním asadmin
- Vložte následující příkaz: start-domain domain1
- Heslo není nastaveno. Stiskněte 2x ENTER.
- Vložte následující příkaz deploy PATHTOFILE/AFServer.war
- Otevřete webový prohlížeč na adrese <http://localhost:8080/AFServer> - zobrazí se text: I am alive. Serverová strana nedisponuje grafickým uživatelským rozhraním. Funkčnost můžete otestovat pomocí rest klienta. Například na adrese <http://localhost:8080/AFServer/rest/country/list> - content-type: application/json metoda GET.