README

**Důležité informace**

Popis a způsob instalace jednotlivých souborů je popsán v bakalářské práci v příloze B. Baklářskou práci lze na CD najít ve složce Documents pod názvem Matyas-Bachelor-Thesis.pdf.

AFServer.war byl vytvořen vedoucím práce **Ing. Martinem Tomáškem** (<http://cs.felk.cvut.cz/en/people/tomasma5>) **.**

Následující návod ke spuštění serverové části byl vyjmut a mírně upraven z instalační příručky frameworků AFSwinx a AFRest, která byla rovněž vytvořena (stejně tak jako zmíněné frameworky) výše uvedeným vedoucím práce.

**Spuštění serverové části**

Serverovou část lze bez dodatečné konfigurace spustit na serveru GlassFish V3. Ukázkový projekt je možné spustit i na GlassFish V4 nicméně, při deployi aplikace je v konzoli zobrazena chyba, avšak aplikace je plně funkční. Na toto chování byl založen bug, který není prozatím vyřešen. Je potřeba provést následující:

* Stáhněte si aplikační server Glassfish
  + Verze 3 z <http://www.oracle.com/technetwork/middleware/glassfish/downloads/java-archive-downloads-glassfish-419424.html>
  + Verze 4 lze stáhnout z <http://dlc.sun.com.edgesuite.net/glassfish/4.1/release/glassfish-4.1.zip>
* Rozbalte soubor, ve složce bin spoustě utilitu asadmin napsáním asadmin
* Vložte následující příkaz: start-domain domain1
* Heslo není nastaveno. Stiskněte 2x ENTER.
* Vložte následující příkaz deploy PATHTOFILE/AFServer.war
* Otevřete webový prohlížeč na adrese http://localhost:8080/AFServer - zobrazí se text: I am alive. Serverová strana nedisponuje grafickým uživatelským rozhraním. Funkčnost můžete otestovat pomocí rest klienta. Například na adrese http://localhost:8080/AFServer/rest/country/list - content-type: application/json metoda GET.