

# Kaskádové styly

## Cascading Style Sheets

# Využití CSS

- jde o jazyk pro popis způsobu zobrazení stránek napsaných v jazycích HTML, XHTML nebo XML
- umožňuje oddělit vzhled stránky od jeho struktury a obsahu
- obsah stránky je psán v jazyce HTML a vzhled určují CSS
- ve srovnání s formátováním pomocí atributů v HTML formátovací schopnosti rozšiřuje
- styly umožňují přesně určit, jak bude který element vypadat
- [ukázka CSS](#)

# Připojení CSS do HTML stránky

Styl můžeme k dokumentu připojit třemi způsoby:

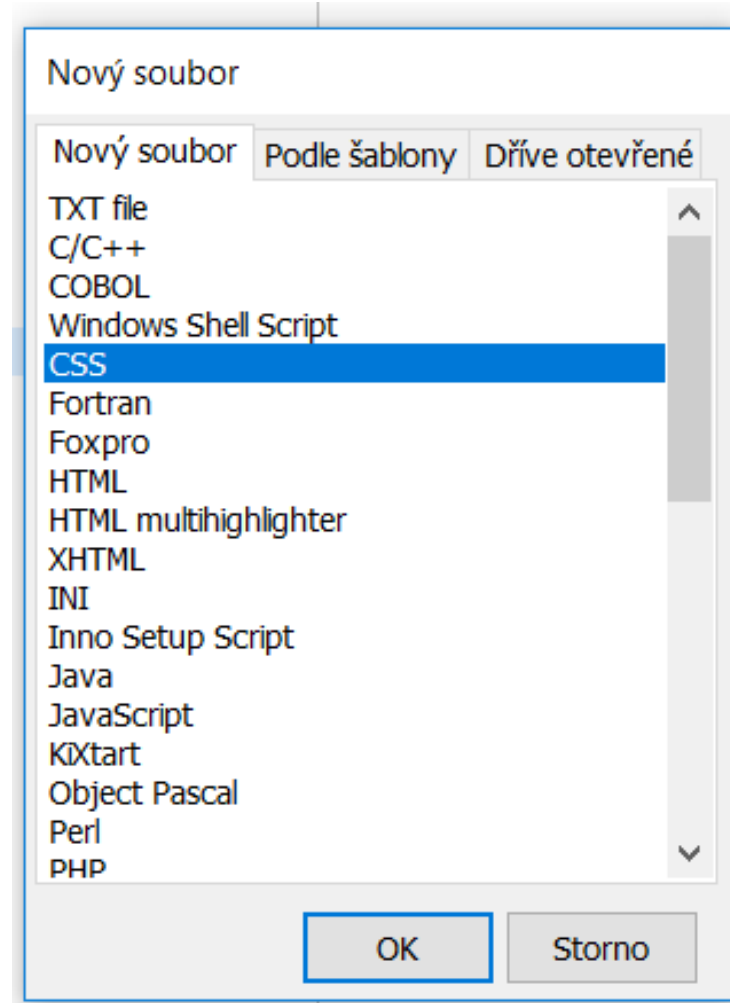
- přímo u měněného elementu atributem `style="...."`,  
`<p style="text-align: center">Text odstavce ... .... </p>`
- stylopisem = seznamem stylů zapsaným `<style> </style>`  
ve hlavičce dokumentu  
`<style>h2 {color: blue; font-style: italic;} </style>`
- externím souborem CSS, který připojíme v hlavičce dokumentu  
`<link rel="stylesheet" type="text/css" href="pokus.css">`
- soubor css a html ukládáme do jedné složky

# Jak psát stylopis

- Každý soubor.css (stylopis) je tvořen seznamem pravidel.
- Každé pravidlo se skládá ze dvou částí - z popisu prvků, pro které bude styl platit (tzv. selektor), a z definice stylu, která je uzavřena ve složených závorkách {}.
- Touto definicí přiřazujeme nějaké CSS vlastnosti její hodnotu a zápis uvnitř složených závorek je ve tvaru {vlastnost: hodnota;}.
- Složená závorka – pravý Alt+b, pravý Alt+n

# Vytvoření dokumentu styl.css

- vytvoříme nový soubor



# Připojení souboru styl.css k souboru index.html

- v hlavičce souboru připojíme soubor styl.css

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='cs'>
  <head>
    <title>CSS</title>
    <meta charset='utf-8'>
    <link rel="stylesheet" href="styl.css" type="text/css">

  </head>
  <body>
    <h1>Začínáme s kaskádovými styly</h1>
    Zatím to jde
  </body>
</html>
```

# Přiřazení vlastnosti selektoru

Nejjednodušší selektor je selektor **typový**. Jeho název je název tagu v HTML a definice stylu potom platí pro všechny tyto tagy v HTML dokumentu.

```
body {background-color: rgb(255,204,51);  
      font-family: Amerigo Md ATb;  
      font-size: medium;  
      }
```

```
h1 {text-align: center;  
    font-size: 16px;  
    }
```

Všechny nadpisy h1 budou mít velikost 16 pixelů a budou zarovnané na střed

# CSS

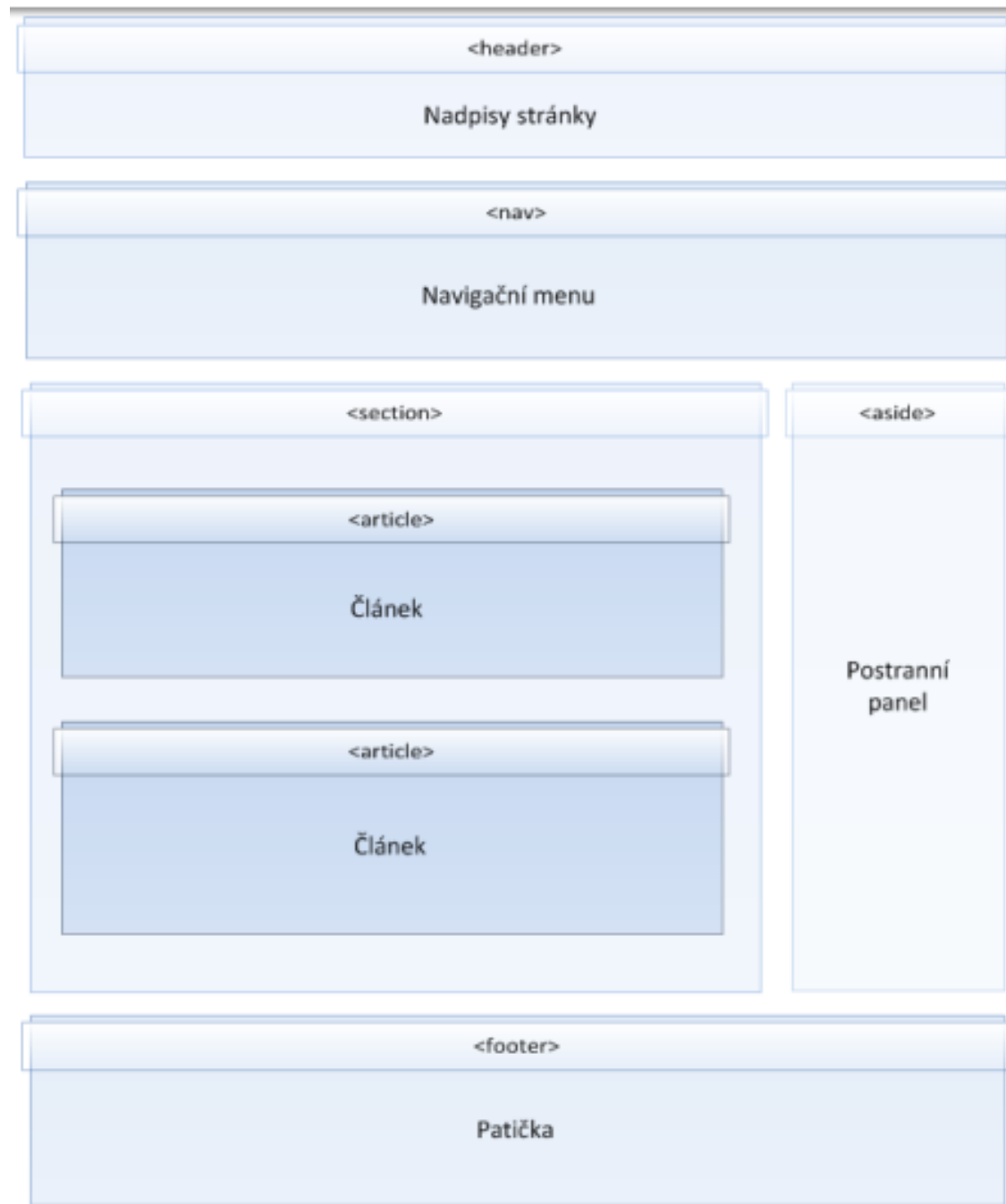
Na rozčlenění stránek budeme používat tagy z **HTML 5**

Abychom viděli, kde každá část začíná a končí, použijeme rámečky

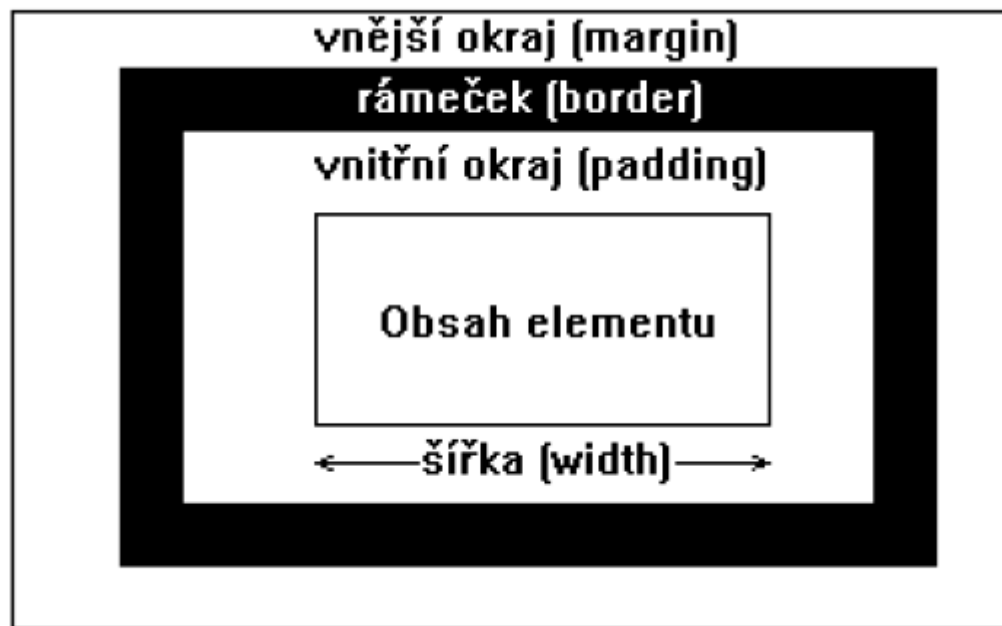
Na menu je vhodné použít odrážky – odsadí text od okrajů, nemusí se ukončovat tagem `<br>`



# HTML 5



# Margin a padding



Umístění objektu na střed – `margin-left: auto; margin-right: auto;`  
zkrácený zápis – `margin: auto;`

# Příklad z videa

- html1.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='cs'>
  <head>
    <title>První stránka</title>
    <meta charset='utf-8'>
    <link rel="stylesheet" href="styl.css" type="text/css">

  </head>
  <body>
    <h1>Naše první stránka</h1>

    <hr>
    <nav>
      <a href="html1.html">Úvod</a><br>
      <a href="tabulka.html">Tabulka</a><br>
    </nav>
    
    <p>Cyriľometodějské gymnázium, základní škola a mateřská škola v Prostějově (CMG) je
    církevní osmileté gymnázium, 2. stupeň základní školy a mateřská škola pro děti všech rodičů,
    kterým záleží na kvalitním vzdělání a křesťanské výchově jejich dětí.
    </p>
    <a href="https://www.cmgpv.cz/">CMG</a>
  </body>
</html>
```

# Příklad z videa

- tabulky.html

```
<!DOCTYPE html>
<html lang='cs'>
  <head>
    <title>Tabulka</title>
    <meta charset='utf-8'>
    <link rel="stylesheet" href="styl.css" type="text/css">
  </head>
  <body>
    <h1>Programy používané při tvorbě stránek</h1>
    <nav>
      <a href="html1.html">Úvod</a><br>
      <a href="tabulka.html">Tabulka</a><br>
    </nav>
    <table border=1 width=600>
      <tr><th></th>
        <td>Hypertext Markup Language je v informatice název značkovacího jazyka
          používaného pro tvorbu webových stránek, které jsou propojeny
          hypertextovými odkazy.</td>
        <td>Zajišťuje obsah stránky</td></tr>
      <tr><th></th>
        <td>Kaskádové styly je v informatice jazyk pro popis způsobu
          zobrazení elementů na stránkách napsaných v jazycích HTML,
          XHTML nebo XML.</td>
        <td>Starají se o vzhled stránky</td></tr>
      <tr><th></th>
        <td>PHP je skriptovací programovací jazyk. Je určený především pro
          programování dynamických internetových
          stránek a webových aplikací například ve formátu HTML, XHTML či WML.</td>
        <td rowspan=2>Zajišťuje dynamické stránky</td></tr>
      <tr><th></th>
        <td>JavaScript je multiplatformní, objektově orientovaný, událostmi řízený
          skriptovací jazyk, jehož autorem je Brendan Eich z někdejší společnosti
          Netscape</td></tr>
    </table>
  </body>
</html>
```

# Příklad z videa

- styl.css

```
body{background: rgb(255,255,153);  
      font-family: Arial;  
      font-size: 18px;}  
  
h1{text-align: center;  
    font-size: 200%;}  
  
table{text-align: center;  
       margin: 0 auto;  }  
  
nav{width: 300px;  
     height: 100px;  
     border: thin solid rgb(0,0,0);}
```

# Příklad z videa

## Naše první stránka

[Úvod](#)  
[Tabulka](#)



Cyrilometodějské gymnázium, základní škola a mateřská škola v Prostějově (CMG) je církevní osmileté gymnázium, 2. stupeň základní školy a mateřská škola pro děti všech rodičů, kterým záleží na kvalitním vzdělání a křesťanské výchově jejich dětí.

[CMG](#)

## Programy používané při tvorbě stránek

[Úvod](#)  
[Tabulka](#)

	Hypertext Markup Language je v informatice název značkovacího jazyka používaného pro tvorbu webových stránek, které jsou propojeny hypertextovými odkazy.	Zajišťuje obsah stránky
	Kaskádové styly je v informatice jazyk pro popis způsobu zobrazení elementů na stránkách napsaných v jazycích HTML, XHTML nebo XML.	Starají se o vzhled stránky
	PHP je skriptovací programovací jazyk. Je určený především pro programování dynamických internetových stránek a webových aplikací například ve formátu HTML, XHTML či WML.	Zajišťuje dynamické stránky
	JavaScript je multiplatformní, objektově orientovaný, událostmi řízený skriptovací jazyk, jehož autorem je Brendan Eich z někdejší společnosti Netscape	