

Generador de CRUDS

Genere una aplicación que permita generar dinámicamente una solución CRUD para un recurso.

Para llevarlo a cabo el usuario accedera a la página "/generarCRUD" donde podrá especificar el nombre del recurso y cada uno de sus atributos. Cada atributo deberá registrarse con su tipo de dato (no hay límite en la cantidad de atributos que puede tener el recurso).

Los tipos de datos disponibles serán (entero, varchar (50), bool, enum)

Además se deberá poder establecer los permisos que tendrán los usuarios existentes sobre el recurso. Los permisos que podrán configurarse son consulta, borrado, actualización e inserción.

Una vez registrada la información el programa deberá generar la tabla correspondiente a ese recurso.

El programa generará dinámicamente una "librería" con la siguiente funcionabilidad:

Una clase modelo del recurso.

Una clase controladora que implemente los diferentes endpoints del recurso.

Una clase router para enrutar cada uno de los endpoints del recurso:

GET	/recurso/{id}	Retorna datos de un recurso
GET	/recurso/create	Muestra formulario para nuevo recurso
POST	/recurso/	registra nuevo recurso
GET	/recurso/	Retorna listado de los recursos
GET	/recurso/{id}/edit	Muestra formulario para editar recurso
PUT	/recurso/{id}	Actualiza los datos del recurso
DELETE	/recurso/{id}	Elimina un recurso

Tener en cuenta que los formularios tengan elementos adecuados al tipo de datos de los atributos del recurso.

Una vez generada la solución el usuario puede loguearse en la aplicación y acceder a los endpoints del recurso. Solo podrá realizar las operaciones a las cuales tiene permiso.

Notas:

- Se deberá implementar la funcionabilidad para registrar y autenticar usuarios.
- No se podrán acceder a los endpoints del recurso sin haberse autenticado.