#### Szkoła Główna Gospodarstwa Wiejskiego w Warszawie Wydział Zastosowań Informatyki i Matematyki

Bartosz Matyjasiak 185117

# Projekt i implementacja aplikacji mobilnej wyświetlającej aktualne lokalizacje autobusów oraz tramwajów w Warszawie TODO

Praca dyplomowa inżynierska na kierunku – Informatyka

> Praca wykonana pod kierunkiem dr. hab. inż. Leszek Chmielewski, prof. SGGW Instytut Informatyki Technicznej Katedra Sztucznej Inteligencji

Warszawa, 2020<sup>1</sup>

 $<sup>^1</sup>$ Dokument skompilowano z klasą SGGW-thesis w wersji 1.05. Aktualną wersję klasy można pobrać ze strony http://stud.lchmiel.pl  $\rightarrow$  Seminarium dyplomowe.

#### Oświadczenie promotora pracy

	rzygotowana pod moim kierunkiem i stwierdzam, tej pracy w postępowaniu o nadanie tytułu zawo-
Data	Podpis promotora pracy
Oświadcz	enie autora pracy
wego oświadczenia, oświadczam, że nin mnie samodzielnie i nie zawiera treści uz	tym odpowiedzialności karnej za złożenie fałszy- iejsza praca dyplomowa została napisana przeze yskanych w sposób niezgodny z obowiązującymi wą z dnia 4 lutego 1994 r. o prawie autorskim i pra- z późn. zm.)
Oświadczam, że przedstawiona praca nie zanej z nadaniem dyplomu lub uzyskanie	była wcześniej podstawą żadnej procedury zwiąm tytułu zawodowego.
	est identyczna z załączoną wersją elektroniczną mowa poddana zostanie procedurze antyplagiato-
Data	Podpis autora pracy

	Streszczenie
TODO	
TODO	
Słowa kluczowe – TODO, TODO, TOI	00
	Summary
TODO	

TODO

Keywords – TODO, TODO, TODO

# Spis treści

1	Wst	ęp	9
	1.1	Założenia	9
	1.2	Grafiki koncepcyjne	9
2	Imp	lementacja	10
	2.1	Publiczne API Warszawy	10
	2.2	Komponent GlobalContextProvider	10
	2.3	Aktualizacja pozycji pojazdów	11
	2.4	Pinezki przystanków	11
	2.5	Radar	11
	2.6	Ukrycie kluczy API w kodzie	12
3	Pod	sumowanie i wnioski	13
4	Bibl	iografia	14

## 1 Wstęp

W dużych miastach komunikacja miejska jest kluczowym aspektem dla mieszkańców. Niestety duże miasta, w tym Warszawa, boryka się z korkami, wypadkami, robotami drogowymi i innymi przez co autobusy czy tramwaje często nie jeżdżą według rozkładu jazdy. Dlatego dobrą informacją dla podróżującego jest lokalizacja GPS autobusu lub tramwaju. Warszawa udostępnia takie dane w projekcie "Otwarte Dane" jednak są one w postaci nieczytelniej dla przeciętnego człowieka. Rozwiązaniem może być aplikacja mobilna, dzięki której użytkownik będzie widział na mapie kiedy dokładnie przyjedzie autobus lub tramwaj.

#### 1.1 Założenia

Aplikacja powinna:

- Pokazywać aktualne pozycje autobusów i tramwajów na mapie
- Pokazywać pozycje przystanków na mapie
- Udostępniać rozkłady jazdy na każdym z przystanków
- Umożliwiać na dodanie linii autobusówej lub tranwajowej do ulubionych
- Umożliwiać na dodanie przystanku do ulubionych
- Wspierać dwa motywy:
  - Jasny
  - Ciemny

#### 1.2 Grafiki koncepcyjne

### 2 Implementacja

Do implementacji wybrałem React-Native stworzony przez Facebook. Pozwala on na zrobienie aplikacji na telefony z systemem Android oraz iOS przy pomocy jednego kodu źródłowego napisanego w języku JavaScript XML (w skrócie JSX). Wybrałem także moduł react-native-maps, który jest odpowiedzialny za wyświetlanie mapy Google oraz sterowanie nią.

#### 2.1 Publiczne API Warszawy

Miasto udostępnia dane w postaci publicznego API. Z pośród wielu punktów końcowych tego API są dostępne:

- Pozycje pojazdów danej linii
- Zbiór linii, które odjeżdzają z danego przystanku
- Rozkład jazdy dla danej linii z danego przystanku
- Zbiór wszystkich przystanków

Co ważne pozycje pojazdów są aktualizowane co 10 sekund i też z taką częstotliwością będą aktualizowane w aplikacji. Wszystkie z wymienionych punktów końcowych API zaimplementowałem w klasie WarsawAPI.

#### 2.2 Komponent GlobalContextProvider

Stworzyłem komponent nadrzędny, przy pomocy kontekstu dostępnego w React, odpowiedzialny za całą logike aplikacji. Komponent ten przechowuje zmienne:

- Zbiór wszystkich przystanków
- Zbiór ulubionych linii
- Zbiór ulubionych przystanków
- Aktualny wyświetlany region mapy
- Pozycje radaru oraz jego promień
- Zaznaczony przystanek lub pojazd

Oraz funkcje do modyfikacji zmiennych. Komponent też przechowuje referencje do komponentu mapy oraz udostępnia funkcje od sterowania nią.

Jednak nie umieściłem w nim logiki aktualizowania pozycji pojazdów gdyż każda zmiana stanu tego komponentu powoduje przerysowanie wszystkich komponentów GlobalContext.Consumer, a wraz nim wszystkich jego dzieci. Przez to, że ten komponent jest używany
w wielu miejscach to każda aktualizacja pozycji pojazdów, a ta jest co 10 sekund, powodowałaby przerysowanie całej aplikacji. To wiązałoby się z utratą na szybkości działania
aplikacji.

#### 2.3 Aktualizacja pozycji pojazdów

By aktualizacja przebiegała sprawnie wraz z wyświetlaniem logike aktualizacji umieściłem w komponencie GMap. Jest to komponent, który jako dziecko posiada tylko komponent map. Jest to ważne bo gdy tylko zmieni się stan komponentu GMap, a ten będzie się zmieniał co 10 sekund, to wywoła to przerysowanie tylko komponentu map. W tym komponencie zaimplementowałem funkcje, która:

- Dla każdej ulubionej lub wykrytej przez radar linii są pobierane pozycje pojazdów tych linii
- 2. Jako pojazdy do wyświetlenia są brane pod uwage tylko te pojazdy, które są z linii ulubionej lub w promieniu radaru oraz czas wysłania sygnału GPS nie jest starszy niż 6 minut

Funkcja ta jest uruchamiana co minute za pomocą funkcji setTimeout wbudowanej w język JavaScript

#### 2.4 Pinezki przystanków

#### 2.5 Radar

Głównym celem radaru jest pokazywanie pinezek pojazdów linii z poza ulubionych. Ogranicza on tez ilość pinezek do narysowania. Jest to bardzo ważne bo autobusów i tramwajów w Warszawie jest zbyt duża ilość by efektywnie pokazać je wszystkie na raz.

Działanie radaru jest następujące:

 Użytkownik za pomocą przycisku ustawia pozycje radaru na środku regionu mapy, który jest aktualnie wyświetlany

- 2. Dla każdego z grup przystanków jest sprawdzane, czy średnia pozycja grupy jest w promieniu radaru
- 3. Jeśli jest to wszystkie linie z każdego przynkanka danej grupy są dodawane do zbioru linii radaru. Wszystkie elementy tego zbioru są unikalne

## 2.6 Ukrycie kluczy API w kodzie

## 3 Podsumowanie i wnioski

## 4 Bibliografia

Wyrażam zgodę na udostępnienie mojej pracy w czytelniach Biblioteki SGGW w tym w Archiwum Prac Dyplomowych SGGW.
(czytelny podpis autora pracy)