



Das Welcome-Package für Studenten

Willkommen bei uns im LS³. Um dir den Start der Arbeit zu erleichtern, sind hier die wichtigsten Infos zusammengefasst. Bei weiteren Fragen wende dich bitte an deinen Betreuer.

Falls du Vorschläge zur Verbesserung dieses welcome-packages hast, melde dich bitte bei Ishani Banerjee (ishani.banerjee@iws.uni-stuttgart.de)

Anmeldung beim Prüfungsamt

Bevor du mit der inhaltlichen Arbeit beginnen kannst, musst du die Arbeit beim Prüfungsamt anmelden. Formulare für die Studiengänge UMW, BAU und SimTech findest du unter <http://www.uni-stuttgart.de/pruefungsamt/formulare/anmeldung/>. WAREM Studenten müssen sich beim WAREM-Prüfungsamt anmelden.

Schlüssel und Kaffee

Dein Betreuer organisiert dir zu Beginn der Arbeit einen Arbeitsplatz. Du bekommst für die Zeit der Arbeit einen Schlüssel. Lass dir außerdem erklären, wie die Kaffeemaschine funktioniert. Dein Betreuer wird dich auf den ersten Kaffee einladen.

Bewertungsschema und Ziele

Uns ist es wichtig, dass der Bewertungsprozess transparent für die Studenten ist. Daher ist das Bewertungsschema, mit dem wir am Ende deine Note festlegen, in diesem welcome-package enthalten (im Ordner `evaluation_scheme`). Lies es dir durch und schau dir die einzelnen Bewertungskriterien an. Falls einzelne Punkte unklar sind, frage deinen Betreuer.

Im oberen Teil des Bewertungsschemas werden die Ziele (und Teilziele) deiner Arbeit eingetragen. Das ist der wichtigste Teil für die Bewertung. Am Anfang deiner Arbeit setzt du dich mit dem Prüfer und dem Betreuer zusammen und ihr vereinbart gemeinsam Ziele für die Arbeit. Das soll dir als Orientierung dienen: Wenn du alle Ziele erreichst, dann bist du ein 1,0er-Kandidat. Die Ziele bieten auch eine gewisse Sicherheit, denn sie können nur geändert werden, wenn alle Beteiligten (Prüfer, Betreuer und du) das gemeinsam beschließen.

Mini-Milestone

4-8 Wochen nach dem Beginn der Arbeit müssen unsere Studenten einen kleinen Vortrag über das Arbeitsthema halten, die sogenannte Mini-Milestone-Präsentation. Bei dieser Präsentation geht es darum, frühzeitig zu sehen, ob der Arbeitsplan realistisch ist, damit ggf. noch Korrekturen vorgenommen werden können.

Die Mini-Milestone hältst du vor der Arbeitsgruppe. Die Präsentation soll maximal 10 Minuten lang sein und die Folien müssen nicht perfekt herauspoliert sein. Investiere nicht zu viel Zeit in die Vorbereitung dieses Vortrags. Es genügt, wenn du (1) die Arbeit motivierst/einführst (2) das Ziel der Arbeit formulierst (3) den Lösungsansatz/den Arbeitsplan nennst und (4) ggf. die aktuellen Zwischenergebnisse zeigst.

Nullte Version der schriftlichen Arbeit

Wir geben unseren Studenten die Möglichkeit eine „nullte Version“ der schriftlichen Arbeit abzugeben. Diese zählt nicht als endgültige Abgabe und bietet deinem Betreuer die Möglichkeit dir Feedback zum Aufbau der Arbeit, zum Schreibstil etc... zu geben. Je nach Absprache mit dem Betreuer kannst du die nullte Version als Gesamtdokument oder kapitelweise zeitlich nacheinander abgeben.

Vorlagen

Im welcome-package findest du Vorlagen (templates) für die schriftliche Arbeit und für Präsentationen. Vor Allem bei der schriftlichen Arbeit empfehlen wir dir, die Vorlage zu benutzen. Du kannst auch ein eigenes Layout gestalten. Falls darunter allerdings die Lesbarkeit der Arbeit leidet, kannst du in der Bewertung dafür Abzüge unter „äußere Form“ bekommen.

Abgabe und Ende

Die Arbeit ist abgeschlossen, wenn du die schriftliche Arbeit abgegeben hast, und einen Vortrag gehalten hast. Die genaue Regelung zu der Anzahl der abzugebenden Exemplare und zu der Dauer des Vortrags findest du in deiner Prüfungsordnung.

Denk daran am Schluss deinen Kaffee zu bezahlen und den Schlüssel zurückzugeben.

Archivierung

Neben den gedruckten Exemplaren deiner Arbeit archivieren wir deine Arbeit auch elektronisch. Bitte reiche am Ende folgendes Material bei deinem Betreuer ein:

- pdf-Version der Arbeit
- Den Code, den du für die Arbeit geschrieben hast. Optimalerweise können wir damit alle deine Ergebnisse reproduzieren.

Es lohnt sich von Anfang an zu berücksichtigen, dass wir dieses Material archivieren. Organisiere deinen Code so, dass andere ihn lesen und ausführen können. Verwende am besten auch eine Versionkontrolle (z.B. git).